

**ОБЩЕРОССИЙСКАЯ ОБЩЕСТВЕННАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ  
«ФЕДЕРАЦИЯ ТЕННИСА РОССИИ»**

**УТВЕРЖДЕН**  
**Правлением Общероссийской общественной**  
**Организации «Федерация тенниса России»**  
**(Протокол от 14.10.2020 № 33,**  
**с изменениями Протокол от 28.05.2021 № 3)**

**ПОРЯДОК**  
**СУДЕЙСТВА СПОРТИВНЫХ СОРЕВНОВАНИЙ**  
**ПО ВИДУ СПОРТА «ТЕННИС»**  
**В РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**

**МОСКВА**  
**2020**

## ОГЛАВЛЕНИЕ

<b>1.</b>	<b>Введение</b>	<b>4</b>
1.1.	Роль судей в теннисе	4
1.2.	Термины, понятия и сокращения	4
<b>2.</b>	<b>Обязанности судей</b>	<b>6</b>
2.5.	Судья на вышке	6
2.6.	Судья-наблюдатель	8
2.10.	Рабочее время судей	9
2.11.	Рабочая одежда и внешний вид судьи	10
2.12.	Действия судей по противодействию коррупции	12
2.13.	Кодекс поведения судьи	14
<b>3.</b>	<b>Порядок принятия решений</b>	<b>17</b>
3.1.	Вопросы применения правил	19
3.2.	Вопросы фактически случившегося на корте	19
3.3.	Судейские возгласы	22
3.4.	Техника судейства	25
3.5.	Решения по месту приземления мяча	34
3.6.	Терминология судейства	35
3.7.	Протокол судьи на вышке/электронное устройство для ведения счета	42
3.9.	Судейство в матчах без судьи на вышке	50
<b>4.</b>	<b>Действия судьи при проведении матча</b>	<b>55</b>
4.1.	Подготовка судьи к матчу	55
4.2.	Предматчевая встреча и разминка	56
4.3.	Одежда и экипировка игроков	58
4.4.	Смена мячей в матче	60
4.5.	Непрерывность игры и задержка игры	62
4.6.	Медицинская помощь во время матча	65
4.7.	Перерывы на туалет и/или смену одежды	75
4.8.	Другие разрешенные перерывы во время матча	77

4.9.	Помехи	80
4.10.	Исправление ошибок	84
4.11.	Решения по Кодексу игрока	86
4.11.1.	Нарушения в матче, не замеченные судьей матча	88
4.11.2.	Немедленная дисквалификация	89
4.11.3.	Нарушения вне матча	89
4.12.	Остановка и перенос матча	90
4.13.	Действия судьи после окончания матча	92
4.14.	Решения судьи в различных ситуациях	93
<b>6.</b>	<b>Особенности судейства и правил в пляжном теннисе</b>	<b>95</b>
<b>7.</b>	<b>Особенности судейства и правил в теннисе на колясках</b>	<b>96</b>
<b>8.</b>	<b>Общие требования к логотипам на турнирах (рисунки)</b>	<b>99</b>

# ГЛАВА 1. ВВЕДЕНИЕ

## 1.1. РОЛЬ СУДЕЙ В ТЕННИСЕ

Судьи – неотъемлемая часть соревнований. Их роль – обеспечить справедливые условия игры, равенство возможностей участников и соблюдение требований правил игры и регламента проведения турнира. Судьи в теннисе занимают особое место: в отличие от игроков, тренеров, организаторов и зрителей, у них по определению нет никакой заинтересованности в результате матча или турнира.

Успешное проведение турнира во многом определяется качеством работы судейской коллегии этого турнира. Работа судьи требует проявления целого комплекса знаний, умений и навыков.

Наиболее важными из них являются:

- способность быстро принимать решения, опираясь на прочные знания правил и регламента, а также на здравый смысл;
- способность поддерживать концентрацию внимания в течение длительного времени;
- умение эффективно общаться с игроками и всеми лицами, причастными к проведению турнира. Высокий уровень развития коммуникативных навыков – визитная карточка хорошего судьи.

## 1.2. ТЕРМИНЫ, ПОНЯТИЯ И СОКРАЩЕНИЯ

**Спортивная дисциплина** – часть вида спорта, имеющая отличительные признаки и включающая в себя один или несколько видов, программ спортивных соревнований (в теннисе в Российской Федерации различают следующие спортивные дисциплины: одиночный разряд, парный разряд, смешанный парный разряд, командные соревнования, пляжный теннис – парный разряд, пляжный теннис – смешанный парный разряд, пляжный теннис – командные соревнования), далее по тексту понятие «парный разряд» и т.д. используется применительно одновременно ко всем спортивным дисциплинам, содержащим такое словосочетание.

**Правила вида спорта** – документ, утвержденный в установленном порядке Минспортом России по инициативе общероссийской спортивной федерации по виду спорта, включающий в себя правила игры всех дисциплин вида спорта и отдельные части регламента проведения спортивных соревнований соответствующего тура (туров).

**Правила игры** – правила, утверждаемые Международной федерацией тенниса (далее – ITF) для каждой дисциплины тенниса отдельно (выделяют: правила игры в теннис, правила игры в пляжный теннис, правила игры в теннис на колясках), далее по тексту понятие «правила игры» используется применительно к соответствующему туру.

**Тур** – система турниров, проводимых по определенному регламенту организацией, санкционирующей заявку на проведение каждого турнира в соответствии с определенными требованиями (выделяют следующие туры: ATP, WTA, ITF Men's World Tennis Tour, ITF

Women's World Tennis Tour, ITF Juniors World Tennis Tour, ITF Beach Tennis World Tour, ITF Seniors Tennis World Tour, ITF Wheelchair Tennis World Tour, континентальные и национальные туры, в т.ч. Tennis Europe Junior Tour, Российский теннисный тур, Российский пляжный теннисный тур, теннисные туры спорта ПОДА, спорта глухих и т.д., проводимые по специальным правилам).

**Турнир** – спортивное соревнование определенного названия среди мужчин (юниоров, юношей) или женщин (юниорок, девушек) в одной возрастной группе в одной спортивной дисциплине, включенное в Календарь соответствующего тура (в международных турнирах указанных выше туров в одном турнире, как правило, одновременно проводятся несколько спортивных дисциплин).

**Организатор турнира** – юридическое лицо любой формы собственности (коммерческая, некоммерческая или общественная организация), зарегистрированное в соответствующем туре по установленной процедуре, которое утверждает положение о турнире, порядок организационного и иного обеспечения турнира, обеспечивает финансирование, и несет ответственность за организацию и проведение турнира.

**Кодекс игрока** – кодекс поведения игрока в турнирах соответствующего тура, далее по тексту понятие «Кодекс игрока» используется применительно к соответствующему туру.

**Кодекс судьи** – кодекс поведения спортивного судьи, который спортивный судья по теннису должен соблюдать, работая на турнирах любого из указанных выше туров.

**Спортивный судья по теннису (далее – судья)** – физическое лицо, имеющее специальную подготовку и квалификационную категорию спортивного судьи по виду спорта «теннис», уполномоченное организатором турнира обеспечить соблюдение правил игры, регламента и Кодекса игрока соответствующего тура при проведении конкретного матча, матчей игрового дня или турнира в целом. Лица, не имеющие действующей на момент проведения турнира квалификационной категории спортивного судьи, присвоенной решением уполномоченного органа власти в области физической культуры и спорта, не имеют права работать спортивными судьями на внутрисоссийских турнирах по теннису в Российской Федерации. Для судейства международных турниров на территории Российской Федерации допускается привлечение к судейству организатором турнира иностранных граждан, имеющих международную или национальную судейскую категорию. В Российской Федерации установлены следующие квалификационные категории спортивного судьи: всероссийская (ВК), первая (1К), вторая (2К), третья (3К), Юный спортивный судья (ЮС, для лиц в возрасте от 14 до 16 лет).

**ФТР** – Общероссийская общественная организация «Федерация тенниса России».

**КС ФТР** – Коллегия спортивных судей ФТР.

**ГСК** – Главная судейская коллегия.

## ГЛАВА 2. ОБЯЗАННОСТИ СУДЕЙ

Правила вида спорта «теннис», утвержденные Минспортом России, устанавливают следующие судейские должности на внутрироссийских турнирах: главный судья, заместитель главного судьи, главный секретарь, старший судья, судья на вышке, судья-наблюдатель, судья на линии, судья-инспектор.

На международных турнирах, проводимых по регламентам соответствующих туров, установлены следующие судейские должности: супервайзер, рефери, шеф судей, судья на вышке, судья-наблюдатель, судья на линии. Помимо указанных судейских должностей, на крупных международных турнирах организаторы турниров могут предусмотреть должности ассистентов рефери и шефа судей, а также наличие нескольких супервайзеров или рефери и отдельных судей-инспекторов.

Судья турнира любой судейской должности в Российской Федерации должен знать, понимать и правильно применять:

- Правила вида спорта «теннис», утвержденные Минспортом России к применению на территории Российской Федерации;
- правила игры, регламент и Кодекс игрока соответствующего тура, в рамках которого проводится турнир, обслуживаемый судьей;
- терминологию и технику судейства, судейские возгласы.

Судьи турнира должны обеспечивать равные права и возможности для всех игроков турнира в рамках утвержденного положения о турнире и регламента соответствующего тура, осуществлять непредвзятое и честное судейство турнира, соблюдая Кодекс судьи.

### 2.5. СУДЬЯ НА ВЫШКЕ

**Судья на вышке** руководит проведением отдельного матча, принимает решения, касающиеся всех событий, происходящих во время матча. Судья на вышке подчиняется старшему судье, а при отсутствии старшего судьи на турнире по решению главного судьи подчиняется одному из членов ГСК или напрямую главному судье.

Судья на вышке обязан:

- а) одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму);
- б) иметь с собой на матче секундомер, рулетку, монету и бланк протокола судьи на вышке;
- в) иметь с собой на матче достаточное для проведения матча количество мячей, включая запасные мячи, проводить смену мячей в соответствии с регламентом проведения матча;
- г) проинформировать заранее главного или старшего судью турнира о невозможности судейства конкретного матча или конкретных игроков в связи с конфликтом, близкими родственными, дружескими или рабочими отношениями;
- д) руководить во время матча судьями на линии и лицами, подающими мячи (при наличии);
- е) обеспечить подготовку корта к матчу, провести предматчевую встречу с игроками и проконтролировать продолжительность разминки;
- ж) судить матч объективно и честно, следить за соблюдением игроками и судьями правил игры,

регламента и Кодекса игрока соответствующего тура, своевременно фиксировать и громко и четко объявлять ошибки, нарушения правил игры, регламента и Кодекса игрока соответствующего тура и счет в соответствии с терминологией судейства;

- з) принимать решения по всем вопросам, касающимся фактически случившегося на корте, а также принимать решения по всем линиям, если матч проходит без судей на линии;
- и) объявлять немедленно решение по факту, имевшему место во время розыгрыша очка («поздно», «касание», «сетка», «сквозь» и др., при отсутствии судей на линии – решения по приземлению мяча на всех таких линиях). Если судья на вышке не заметил какое-либо из этих нарушений, и розыгрыш очка продолжился, то считается, что нарушения не было;
- к) принимать решения по вопросам, касающимся применения правил игры, регламента и Кодекса игрока соответствующего тура, возникающим во время матча турнира, оставляя за игроками право обратиться за окончательным решением к главному судье;
- л) отменить решение судьи на линии в случае явной ошибки (отмена должна быть сделана сразу после того, как была совершена такая ошибка);
- м) объявить явный «зашаг», не объявленный судьей на линии (объявление должно быть сделано сразу после выполнения удара по мячу при подаче);
- н) определять след от приземления мяча и принимать по нему решение (только на грунтовых кортах);
- о) контролировать поведение зрителей матча, при необходимости вежливо обращаться к зрителям с просьбой не нарушать правила поведения зрителей на теннисных матчах;
- п) по просьбе игрока матча вызвать на корт врача турнира (далее – врача) для оказания игроку медицинской помощи (немедленно или в перерыве при смене сторон или после сета);
- р) заполнять во время матча протокол судьи на вышке в соответствии с определенным порядком (см. раздел 3.7.);
- с) сообщить по окончании матча главному судье счет матча и доложить ему обо всех случаях нарушения Кодекса игрока во время матча.

Судья на вышке имеет право:

- а) потребовать от игрока матча перед началом матча сменить не соответствующую Кодексу игрока спортивную форму и не допустить (после согласования с главным судьей) до матча игрока, отказавшегося это сделать;
- б) применить к игроку матча за допущенные им нарушения Кодекса игрока в ходе матча установленные регламентом соответствующего тура спортивные санкции;
- в) разрешить или запретить игроку матча покинуть корт для смены одежды или туалета в соответствии с регламентом соответствующего тура, обеспечив сопроводение такого игрока одним из судей турнира, либо сопроводив самостоятельно;
- г) остановить матч и вызвать на корт по собственной инициативе (при необходимости) врача для оказания экстренной медицинской помощи игроку матча;
- д) остановить матч при неблагоприятных погодных условиях (гроза, молния, сильный ветер и т.п.), или если корт в силу иных причин не пригоден к игре, уведомив главного судью. Во время такой остановки игроки и судьи матча, лица, подающие мячи, должны оставаться на корте, если позволяют обстоятельства проведения матча;
- е) поменять в ходе матча местами судей на линии, а в случае необходимости – обратиться к

- главному судье или его заместителю с просьбой заменить любого члена судейской бригады;
- ж) повторять возгласы судей на линии в случаях, если эти возгласы были сделаны недостаточно громко или для того, чтобы подтвердить решения судей на линии;
  - з) переиграть очко, если судья на вышке по каким-то причинам не в состоянии принять решение по последнему приземлению мяча в розыгрыше очка.

**Судье на вышке запрещено** пользоваться мобильным телефоном и другими электронными устройствами, передающими информацию, в ходе матча, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча в режиме «онлайн»-трансляции в информационной телекоммуникационной сети «Интернет», или случаев вызова врача или главного судьи на корт, где проводится обслуживаемый им матч.

## 2.6. СУДЬЯ-НАБЛЮДАТЕЛЬ

**Судья-наблюдатель** руководит проведением одновременно нескольких порученных ему матчей на закрепленных за ним кортах. Судья-наблюдатель подчиняется старшему судье, а при отсутствии старшего судьи на турнире по решению главного судьи подчиняется одному из членов ГСК или напрямую главному судье.

Судья-наблюдатель, работая на порученных ему матчах, обязан:

- а) одеваться для работы согласно указаниям главного судьи (на турнирах, где выдается судейская форма – в такую форму);
- б) иметь с собой на рабочем месте секундомер, рулетку, монету и бланк расписания матчей на текущий игровой день;
- в) иметь с собой на рабочем месте достаточное для проведения матчей количество мячей, включая запасные мячи, проводить смену мячей в соответствии с регламентом проведения матчей;
- г) проинформировать заранее главного или старшего судью турнира о невозможности наблюдения конкретного матча или конкретных игроков в связи с конфликтом, близкими родственными, дружескими или рабочими отношениями;
- д) обеспечить подготовку корта к каждому матчу, провести предматчевую встречу с игроками и проконтролировать продолжительность разминки;
- е) контролировать продолжительность всех разрешенных перерывов в каждом матче;
- ж) следить за соблюдением игроками матчей правил игры, регламента и Кодекса игрока соответствующего тура;
- з) контролировать поведение представителей игроков и зрителей матчей, при наличии необходимости вежливо обращаться к представителям игроков и зрителям с просьбой не нарушать правила поведения зрителей на теннисных матчах;
- и) сразу после совершения нарушений Кодекса игрока игроками матчей и/или их представителями и применения соответствующих спортивных санкций кратко фиксировать произошедшее в письменном виде;
- к) принимать решения по вопросам фактически случившегося на корте во время матча в соответствии с установленным порядком (см. раздел 3.9.);
- л) по просьбе игрока вызвать на корт матча врача для оказания игроку медицинской помощи



(немедленно или в перерыве при смене сторон или после сета);

м) по окончании каждого матча забрать у игроков все мячи с матча и зафиксировать в своем бланке расписания на игровой день результат матча, а также внести победителя матча в расписание матчей и таблицу турнира на информационном стенде;

н) сообщить главному судье обо всех случаях нарушения Кодекса игрока во время матча сразу по окончании такого матча.

Судья-наблюдатель, работая на порученных ему матчах, имеет право:

а) потребовать от игрока матча перед началом матча сменить не соответствующую Кодексу игрока спортивную форму и не допустить (после согласования с главным судьей) до матча игрока, отказавшегося это сделать;

б) применить к игроку матча за допущенные им нарушения Кодекса игрока в ходе матча установленные регламентом соответствующего тура спортивные санкции, выйдя на корт, где проводится матч;

в) разрешить или запретить игроку матча покинуть корт для смены одежды или туалета в соответствии с регламентом соответствующего тура, обеспечив сопровождение такого игрока одним из судей турнира, либо сопроводив самостоятельно;

г) остановить матч и вызвать на корт по собственной инициативе (при необходимости) врача для оказания экстренной медицинской помощи игроку матча;

д) остановить матч при неблагоприятных погодных условиях (гроза, молния, сильный ветер и т.п.), или если корт в силу иных причин не пригоден к игре, уведомив главного судью. Во время такой остановки игроки должны оставаться на корте, если позволяют обстоятельства проведения матча;

ж) просить игроков более громко объявлять свои решения («нет», «аут», «сетка») и объявлять счет перед началом каждого розыгрыша очка.

**Судье-наблюдателю следует**, при наличии возможности, наблюдать в каждом матче начало и концовку каждого сета. В случае, если игроки матча или их представители просят судью более пристально наблюдать за конкретным матчем во избежание конфликтных ситуаций, следует постараться сделать это. При этом надо продолжать выполнять свои обязанности и в отношении игроков на других кортах.

**Судье-наблюдателю запрещено** пользоваться мобильным телефоном и другими электронными устройствами, передающими информацию, в ходе матчей, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча в режиме «онлайн»-трансляции в информационной телекоммуникационной сети «Интернет», передачи информации главному судье, или случаев вызова врача или главного судьи на корт, где проводится обслуживаемый им матч.

## 2.10. РАБОЧЕЕ ВРЕМЯ СУДЕЙ

График работы по дням и время работы в ходе игрового дня каждого судьи турнира определяет главный судья.

Главный судья заранее до начала турнира определяет график работы судей по дням. Этот график зависит от количества дней турнира, планируемого количества матчей в день, а также от

статуса и возрастной группы турнира. Отдельные судьи турнира могут работать только в определенные дни турнира.

Время начала работы судей в каждый игровой день определяет главный судья. Он может назначить общее собрание судей или установить время начала работы для каждого судьи индивидуально. Если судья назначен заранее на конкретный матч в расписании матчей, и в этот день не проводится общее собрание судей до начала матчей, то он должен прибыть в место проведения турнира за 30 (тридцать) минут до обозначенного в расписании времени матча. Если матч, на который назначен судья, обозначен в расписании как «затем», то судья должен прибыть в место проведения турнира ко времени начала предыдущего матча, обозначенному в расписании.

По окончании своего матча (смены на корте) судья должен узнать у главного судьи (заместителя главного судьи, бригадира) план дальнейших назначений на матчи (смены). Судья не вправе в ходе игрового дня покидать место проведения турнира (объект спорта) без разрешения главного судьи.

Перед завершением работы в конкретный игровой день или на турнире в целом судья, чтобы покинуть место проведения турнира (объект спорта), должен получить разрешение главного судьи.

За нарушение дисциплины и/или Кодекса судьи главный судья вправе отстранить любого судью турнира от работы либо на конкретный игровой день, либо до конца турнира. В таком случае судье не оплачиваются день (дни) отстранения.

## **2.11. РАБОЧАЯ ОДЕЖДА И ВНЕШНИЙ ВИД СУДЬИ**

Общие требования к рабочей одежде судьи установлены Кодексом поведения судьи. Все судьи, работающие на турнире, должны иметь опрятный внешний вид и носить одежду, соответствующую статусу судьи (собственную либо выданную турниром).

Если турнир обеспечивает судей рабочей формой, то носить эту форму обязательно. Для судей установлены следующие **требования к собственной рабочей одежде:**

### **1. Судьи ГСК, судьи на вышке, судьи-наблюдатели:**

- а) верх – разрешены футболка с воротником с короткими или длинными рукавами, жилет, джемпер, свитер, пуловер; запрещены футболка без воротника (если поверх нее нет другого разрешенного предмета одежды), худи, водолазка и т.п.;
- б) низ – разрешены классические брюки, слаксы, чиносы; запрещены юбки и шорты любой длины, платья, голубые джинсы, леггинсы, спортивные штаны, трико, беговые штаны и т.п.;
- в) обувь – разрешены кроссовки, полукеды, другая спортивная обувь высотой до щиколотки и без каблучков, либо черные или коричневые туфли/ботинки делового стиля; запрещены домашняя и пляжная обувь, а также обувь с открытым верхом или пяткой, без задника, на высоких каблуках. На турнирах, проводимых на грунтовых кортах, обувь судей на вышке и судей-наблюдателей должна быть только теннисной.

**На турнире на открытом воздухе дополнительно разрешены:**

- г) головной убор (необязателен) – бейсболка, кепка, визор, панама;

- д) шорты (при очень жаркой погоде) – длиной от середины бедра до колена;
- е) солнцезащитные очки (необязательны). При общении с игроком судья должен снять очки и держать их в руке.

Рекомендации по цвету одежды: **турниры в помещениях:** верх – темный (черный, синий, серый), низ – светлый (бежевый, хаки, белый) или темный; **турниры на открытом воздухе:** верх – темный, низ – светлый.

Рекомендации по цвету спортивной обуви: в тон одежды или белый.

Главный судья и судьи ГСК, а также на отдельных турнирах по решению главного судьи – судьи на вышке, наряду с указанной выше одеждой могут носить рубашку (блузку), галстук и пиджак (или костюм).

## **2. Судьи на линии:**

- а) верх – разрешены футболка с воротником или без, с короткими или длинными рукавами, джемпер, свитер, толстовка без капюшона, пуловер; запрещены худи, водолазка и т.п.;
- б) низ – разрешены спортивные или беговые штаны, слаксы; запрещены юбки и шорты любой длины, платья, джинсы, леггинсы, трико и т.п.;
- в) обувь должна быть спортивной (желательно теннисной) – разрешены кроссовки, полукеды, другая спортивная обувь высотой до щиколотки и без каблуков; запрещены домашняя и пляжная обувь, туфли/ботинки делового стиля, а также обувь с открытым верхом или пяткой, без задника, на высоких каблуках. На турнирах, проводимых на грунтовых кортах, обувь судей на линии должна быть только теннисной.
- г) головной убор (необязателен) – разрешены бейсболка, кепка, визор, панама;

### **На турнире на открытом воздухе дополнительно разрешены:**

- д) шорты (при очень жаркой погоде) – длиной от середины бедра до колена.
- е) солнцезащитные очки (необязательны);

Рекомендации по цвету одежды для всех турниров: **верх и низ** – темный (черный, синий).

Рекомендации по цвету спортивной обуви: в тон одежды или белый.

Все логотипы производителя одежды на собственной рабочей одежде судьи должны соответствовать положениям и размерам, применимым к одежде игроков согласно Кодексу игрока. Разрешены логотипы национальной или региональной федераций тенниса и/или национальной или региональной коллегий судей, которые должны соответствовать положениям и размерам для коммерческих логотипов, применимым к одежде игроков согласно Кодексу игрока.

**Итоговое решение о допустимости или недопустимости определенной собственной одежды судьи для работы на турнире принимает главный судья. Также главный судья вправе установить для судей турнира определенные цвета, стандарты и стиль одежды, следуя содержанию данного раздела Порядка.**

На большинстве крупных турниров существует официальный стиль одежды для судей разных должностей, и все судьи обязаны неукоснительно его соблюдать, так как это связано с обязательствами организатора перед спонсорами. На отдельных турнирах организаторы могут предоставлять униформу для судей (она может быть одинаковой либо отличаться для судей различных должностей). При этом судья обязан носить исключительно предметы одежды, обуви и аксессуаров, выданные организатором. Замена любого предмета одежды (ремня, носков и т.п.) на другой, равно как и отсутствие любого предмета униформы (например, кепки) не допускается и может привести к увольнению судьи с турнира. Иногда размер и количество логотипов производителя одежды либо логотипов турнира на выданном организатором предмете одежды может быть существенно больше, чем того требует Кодекс игрока, это допустимо и также связано с обязательствами организатора перед спонсорами либо используется для рекламы турнира.

Судья сам несет ответственность за наличие у него дополнительных элементов теплой одежды (в случае низкой температуры) или солнцезащитного крема и солнцезащитных очков (в случае высокой температуры или яркого солнца). Использование пледов, пальто, пуховиков и т.п. не допускается, кроме случаев экстремально низких температур и только с разрешения главного судьи.

Судьи должны демонстрировать минимум татуировок и элементов пирсинга. Большие татуировки должны быть скрыты под одеждой, а украшения для пирсинга сняты во время работы на турнире.

Судьи не должны использовать привлекающие повышенное внимание прическу (укладку), маникюр, яркий макияж и/или яркий цвет волос (красный, синий, зеленый и т.п.), украшения большого размера (цепи, броши, серьги, стразы на одежде и т.п.).

В условиях риска распространения коронавирусной или иной инфекции организаторы турнира могут обязать судей носить средства индивидуальной защиты (маски, перчатки) на корте и/или вне корта, на которых допускается логотип производителя размером не более 13 кв.см (если СИЗ не предоставляются организаторами) и/или логотип турнира или объекта спорта, на котором проводится турнир, любого размера (если СИЗ предоставляются организаторами).

## **2.12. ДЕЙСТВИЯ СУДЕЙ ПО ПРОТИВОДЕЙСТВИЮ КОРРУПЦИИ**

В мировом теннисе действует программа Tennis Anti-Corruption Program (ТАСР), призванная обеспечивать честность в теннисе и защищать судей и все теннисное сообщество от коррупции и связанных со ставками правонарушений. С полным текстом программы можно ознакомиться на сайте [www.itia.tennis](http://www.itia.tennis) в информационной телекоммуникационной сети «Интернет». Под действие программы ТАСР попадают следующие теннисные мероприятия: все турниры АТР, WTA, Турниры Большого Шлема (кроме юниоров), все турниры ITF по теннису и теннису на колясках (кроме юниоров, ветеранов и турниров пляжного тенниса), турниры Кубка Дэвиса, Кубка Федерации, Олимпийских и Паралимпийских игр.

Судье, работающему на указанных теннисных мероприятиях, **запрещается:**

- 1) делать ставки на любое теннисное мероприятие, в любое время и в любой точке мира, и помогать в этом другим;
- 2) принимать от букмекерских контор финансовую поддержку, работу или любые другие

выгоды;

- 3) предлагать и помогать договориться с любым игроком о результатах или любых других аспектах теннисного мероприятия (включая договорные очки, геймы или сеты или попытки каким-либо образом манипулировать составлением таблицы турнира);
- 4) просить и принимать деньги или любые выгоды за манипуляции, затягивание или любые другие изменения в ведении счета или в результатах;
- 5) предоставлять кому-либо конфиденциальную, не подлежащую разглашению информацию о теннисном мероприятии или игроке, помогающую делать ставки;
- 6) предлагать кому-либо какую-либо конфиденциальную, не подлежащую разглашению информацию в обмен на деньги или любые выгоды.

Судья, работающий на указанных теннисных мероприятиях, **обязан:**

- 1) сообщать в Отдел по борьбе с коррупцией в теннисе (ITIA – International Tennis Integrity Agency) любые сведения или подозрения в отношении коррупционных действий;
- 2) как можно скорее сообщить в ITIA, если какое-либо лицо обратится к вам с предложением денег или любых выгод за влияние на результат или на любой аспект теннисного мероприятия, либо за предоставление инсайдерской информации;
- 3) полностью сотрудничать в рамках расследований, проводимых ITIA, что может включать проведение допросов или предоставление вашего мобильного телефона, других устройств или значимых документов.

Если вы получили коррупционное предложение или стали свидетелем коррупционного предложения другому судье, то необходимо попытаться сделать фотографию человека, предложившего совершить коррупционное действие, и узнать его полное имя, по возможности зафиксировать на телефон или иное электронное устройство доказательства такого предложения.

Судья теннисного мероприятия должен немедленно сообщить о получении коррупционного предложения главному судье для незамедлительного принятия мер по предотвращению коррупционного события.

**Если коррупционное предложение поступило на теннисных мероприятиях, не включенных в программу ТАСР** – на внутрirosсийских турнирах, на юниорских турнирах ITF или юношеских турнирах TE, на турнирах ITF среди ветеранов или по пляжному теннису, проводимых на территории Российской Федерации, то главный судья обязан немедленно сообщить о таком предложении и предпринятых в связи с таким предложением действиях в КС ФТР, которая может принять решение о направлении сообщения в ITIA.

**Сообщать о коррупционных действиях или предложениях необходимо:** в ITIA – по форме обратной связи на веб-сайте <https://www.itia.tennis/contact/>, сообщение можно отправить на русском языке, максимально подробно описав ситуацию, и приложив видео- или фотоматериалы, скриншоты переписки и другую необходимую информацию; в КС ФТР – **по электронной почте [ks\\_ftr@mail.ru](mailto:ks_ftr@mail.ru)**.

Положения ТАСР распространяются на всех судей, работающих на указанных в начале данного раздела теннисных мероприятиях, и будут распространяться на них в течение двух лет с даты последнего такого мероприятия, на котором судья осуществлял судейство. Судья сам несет ответственность за знание и соблюдение указанных правил.

Если судья нарушит эти правила или договорится об их нарушении, на него может быть наложен штраф в размере до 250 тысяч долларов США и пожизненный запрет на любое участие в теннисных мероприятиях.

## **2.13. КОДЕКС ПОВЕДЕНИЯ СУДЬИ**

**Кодекс поведения спортивного судьи по теннису (далее – Кодекс судьи)** – свод основных требований к поведению спортивных судей по теннису (далее – судей), обслуживающих в любой из установленных в теннисе судейских должностей турниры по теннису, проводимые на территории Российской Федерации.

Судьи, работающие на любой судейской должности на турнире по теннису (в месте проведения турнира, гостинице и любом месте, относящемся к турниру, а также при взаимодействии с игроками, судьями, организаторами и зрителями в связи с любым турниром, как во время и в месте его проведения, так и до или после турнира), должны выполнять следующие требования:

1. Судьи должны постоянно находиться в хорошей физической форме, позволяющей им выполнять свои обязанности.
2. Судьи должны обладать нормальным слухом и зрением, естественным или скорректированным, равным 1,0. Все судьи, обслуживающие чемпионаты, кубки, первенства России и международные турниры, проводимые в Российской Федерации, обязаны раз в два года по требованию коллегии, ведущей учет судейской практики судьи, предоставлять справку о зрении.
3. Судьи всегда должны являться к назначенному для них времени для работы на турнире.
4. Судьи должны знать, соблюдать и применять Правила вида спорта «теннис», регламент соответствующего тура, а также выполнять свои обязанности в соответствии с таким регламентом и всеми существующими регламентами международных теннисных организаций (включая положения антикоррупционной программы), действующими на турнирах, которые они обслуживают.
5. Судьи всегда должны вести себя корректно, с уважением относиться к главному судье, другим судьям турнира, организатору и персоналу турнира, игрокам и зрителям, а также к любым другим лицам, связанным с каким бы то ни было теннисным турниром.
6. Судьи должны иметь опрятный внешний вид, носить одежду, соответствующую статусу судьи (собственную, либо выданную турниром), и соблюдать правила личной гигиены.
7. Судьям запрещается:
  - употребление каких-либо алкогольных напитков, марихуаны и любых иных субстанций, которые могут негативно повлиять на их способность принимать решения, на территории объекта спорта (территории, специально подготовленной для проведения турнира) в любое время, пока идут матчи турнира, и тогда, когда он одет в судейскую форму, находясь в месте проведения турнира, а также где-либо за 12 часов до времени начала матчей следующего игрового дня, в том числе в официальной гостинице турнира и в публичных местах возможного пребывания игроков, а также в любое время при исполнении обязанностей судьи;

- курение на территории объекта спорта (территории, специально подготовленной для проведения турнира).
8. Судьи обязаны всегда быть беспристрастными по отношению ко всем игрокам, их представителям и членам их команды. Судьям запрещается обслуживать матч, в котором отношения между ними и одним из игроков могут вызывать сомнения в объективном исполнении их обязанностей. Судья не должен проводить время с игроками или вступать с ними в близкие отношения (деловые, личные и любые другие), а также совершать такие поступки на корте или вне корта, которые могут поставить под сомнение его беспристрастность. К этим случаям относятся такие, когда судья является тренером, близким другом, родственником или представителем игрока. Тем не менее, судьям не запрещается проживать в одной гостинице с игроками или посещать мероприятия, на которых могут присутствовать игроки. При этом судьям запрещается проживать в одном номере гостиницы с любым игроком любого возраста.
9. Судьи должны сообщить о потенциальном конфликте интересов в коллегиям судей, ведущую учет судейской практики судьи, в случаях, если судья одновременно является тренером, близким другом, родственником или представителем игрока, участвующего в турнире. Соответствующая коллегия судей после сообщения такого судьи должна принять письменное решение о разрешении или запрете такому судье обслуживать такой турнир.
10. Судьи должны быть честными и объективными в своих судейских решениях, быть беспристрастными при оценке нарушений, совершенных любым игроком и/или его представителем, а также обязаны не допускать искажения спортивных результатов турнира и нарушения регламента соответствующего тура.
11. Судьи не должны в любое время обсуждать, критиковать или пытаться объяснить свои решения или решения других судей кому бы то ни было, кроме как с этими судьями, главным судьей турнира или ответственным лицом КС ФТР.
12. Судьи не должны публично обсуждать или критиковать игру и уровень квалификации игрока турнира, на котором они работают.
13. Судьи обязаны в любое время соблюдать положения уголовного права Российской Федерации. Судья считается нарушившим Кодекс судьи в случае вступления в законную силу приговора, по которому судья признан виновным в уголовном преступлении.
14. Судьи обязаны знать положения антикоррупционной программы и следовать им. Если судья получает любое коррупционное предложение, или узнает о получении такого предложения другим судьей, он обязан незамедлительно сообщить об этом главному судье турнира и/или в КС ФТР. Судьям запрещается работать в компании или быть связанным с компанией, принимающей ставки на теннисные турниры.
15. Судьям не следует общаться со зрителями во время матча, кроме случаев необходимого обращения к зрителям во время проведения матча.
16. Судьи во время турнира не должны давать интервью или встречаться с журналистами без разрешения главного судьи (если их утверждения относительно судейства в теннисе могут быть переданы или распространены в СМИ или в социальных сетях).
17. Судьям запрещается в любое время давать интервью и делать публичные заявления и обвинения (в том числе в социальных сетях), которые, как известно судье, могут негативно сказаться на репутации турнира, игрока, судьи или ФТР. Взвешенное и ответственное выражение своего законного мнения не является нарушением Кодекса судьи.

18. Судьи своим поведением в любое время должны подавать положительный пример своим коллегам.
19. Судьи не должны в любое время злоупотреблять своим служебным положением, оказывать негативное влияние или давление, допускать некорректное общение и сексуальные домогательства по отношению к другим судьям, игрокам, их представителям и членам их команды или персоналу турнира.
20. Судьям запрещается заключать пари или делать любые ставки в отношении какого-либо теннисного турнира или матча.
21. Судьи могут закончить свою работу на турнире только с разрешения главного судьи. Некорректно принимать приглашение на судейство от других организаторов турниров, если судья ранее уже дал согласие работать в это время судьей на определенном турнире. Недопустимо работать параллельно на двух турнирах, проводимых одновременно в одну турнирную неделю на разных объектах спорта разными организаторами турниров. Исключение может быть сделано только с разрешения КС ФТР, либо региональной коллегии спортивных судей (в случае судейства турниров статуса Чемпионата субъекта Российской Федерации и ниже).
22. Судьи должны обращаться с просьбами, относящимися к их работе на турнире, не к директору турнира или его сотрудникам, а к главному судье или его заместителям.
23. Судьям любой должности запрещено в ходе работы на турнире и до окончания турнира в целом размещать в социальных сетях в информационной телекоммуникационной сети «Интернет» какую-либо информацию или фотографии об участии в судействе такого турнира, включая общее фото судей. Судьям также запрещено пользоваться мобильным телефоном во время работы на корте, или находясь рядом с кортом, за исключением случаев, когда мобильный телефон является устройством ведения счета матча или при отсутствии рации и необходимости использования телефона для вызова врача или главного судьи.
24. Главный судья турнира обязан неукоснительно исполнять регламент соответствующего тура на проводимом им турнире, в том числе правила формирования судейской коллегии турнира, правила производства замен в составе ГСК, права и обязанности главного судьи.
25. Главный судья турнира обязан докладывать в КС ФТР о нарушениях Кодекса судьи на проведенном им турнире. Главный судья имеет право отстранить судью от работы на турнире за нарушение Кодекса судьи (в таком случае он обязан незамедлительно доложить об отстранении в КС ФТР), а также ходатайствовать о спортивной дисквалификации такого судьи.
26. Судья, не выполняющий указанные в Кодексе судьи требования, может быть дисквалифицирован на определенный срок по решению Дисциплинарного комитета КС ФТР на основании доказательств, полученных от игроков, представителей игроков, организатора и персонала турнира, главного судьи и других судей, обслуживавших турнир.
27. Судья, не выполняющий указанные в Кодексе судьи требования, может быть лишен квалификационной категории спортивного судьи по заявлению ФТР в Минспорт России (по судьям всероссийской категории) или по обращению ФТР в региональную спортивную федерацию, которая подает соответствующее заявление в орган исполнительной власти субъекта Российской Федерации в области физической культуры и спорта (организацию), который присвоил квалификационную категорию спортивного судьи (по судьям остальных квалификационных категорий).



## ГЛАВА 3. ПОРЯДОК ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

### 3.1. ВОПРОСЫ ПРИМЕНЕНИЯ ПРАВИЛ

Вопросы применения правил – это вопросы, относящиеся к применению конкретных положений правил игры, регламента турнира и Кодекса игрока. В течение матча решения по применению правил в первую очередь должен принимать судья на вышке. Если судья на вышке сомневается в своем решении или если игрок оспаривает его трактовку, то главный судья обязан принять свое решение, которое является окончательным и обжалованию не подлежит.

Игрок имеет право оспорить решение судьи на вышке по применению правил в соответствии со следующим порядком.

Если, по мнению игрока, судья на вышке неправильно применяет правила, он может оспорить такое решение, обратившись к судье на вышке в корректной форме. Вслед за этим судья на вышке должен остановить игру и, отключив микрофон на вышке, незамедлительно вызвать главного судью. По его прибытии, судья на вышке должен изложить все факты случившегося главному судье, который при принятии решения обязан опираться на факты, изложенные судьей на вышке. Затем судья на вышке должен представить свое толкование правил, а игрок – свою позицию в отношении такого толкования. После этого главный судья должен кратко разъяснить игроку и судье на вышке соответствующее правило и либо подтвердить решение судьи на вышке, либо отменить его. Игра должна быть возобновлена после того, как главный судья объявит: «Продолжить игру». Решение по такому обращению игрока должно быть принято как можно быстрее. После объявления «Продолжить игру» у игрока есть 25 секунд на то, чтобы продолжить матч.

*Вопрос: Судья на вышке исправляет решение судьи на линии (или свое решение в матче без судей на линии) во время розыгрыша очка и решает переиграть очко. Принимающий недоволен решением судьи на вышке и требует вызвать на корт главного судью, считая, что подающий должен подавать вторую подачу, так как в розыгрыше этого очка подающий сделал ошибку при выполнении первой подачи. Должен ли судья на вышке вызвать на корт главного судью?*

*Ответ: Да. Судья на вышке принял верное первоначальное решение по вопросу применения правил: после отмены решения судьи на линии (или своего решения в матче без судей на линии) во время розыгрыша очка назначается переигрывание очка. Однако игрок не согласен с трактовкой данного правила судьей на вышке. В таком случае он имеет право требовать незамедлительно вызвать на корт главного судью.*

*Примечание: В таких случаях не следует уговаривать игрока продолжить игру или угрожать игроку применением спортивной санкции за «задержку игры», так как судья на вышке не вправе лишить игрока возможности незамедлительно вызвать на корт главного судью, если игрок не согласен с первоначальной трактовкой судьей на вышке правил или регламента.*

### 3.2. ВОПРОСЫ ФАКТИЧЕСКИ СЛУЧИВШЕГОСЯ НА КОРТЕ

Эти вопросы касаются того, что действительно произошло на корте в течение матча в том или ином случае. В течение матча решения по этим вопросам должны принимать судьи,

назначенные на судейство данного матча и находящиеся на корте. Такие решения имеют обязательную силу для игроков и главного судьи.

Игрок вправе попросить судью на вышке подтвердить свое решение или решение любого судьи на корте по фактически случившемуся на корте, которое привело к завершению розыгрыша очка. При этом судье на вышке не следует допускать долгую дискуссию. Как правило, после двух вопросов и двух кратких ответов игра должна быть продолжена.

Такая просьба, подтверждение и возобновление игры не должны занимать более 25 (двадцати пяти) секунд, разрешенных между розыгрышами очка, если только судья на вышке не решит, что на это необходимо больше времени. Такую отсрочку по времени следует закончить объявлением «Продолжить игру!».

*Вопрос: Должен ли судья на вышке вызвать на корт главного судью, если игрок недоволен принятым решением по месту приземления мяча?*

*Ответ: Нет. Решения, принятые судьей на вышке по фактически случившемуся на корте, являются окончательными. К ним относятся решения по месту приземления мяча, касанию сетки, помехе, двум отскокам и т.п.*

*Вопрос: Имеет ли право игрок спросить у судьи на линии, куда попал мяч?*

*Ответ: Да. Судья на линии должен лишь подтвердить свое решение (попал мяч или нет), не вступая в дискуссию. Если судья на вышке отменил решение судьи на линии, то на все вопросы игрока может отвечать только судья на вышке.*

*Вопрос: Какую спортивную санкцию должен применить судья на вышке, если игрок не продолжил игру по истечении 25 секунд после объявления «Продолжить игру»?*

*Ответ: Спортивная санкция по Кодексу игрока за задержку игры.*

*Примечание: Игрок наказывается за нарушение временного регламента (более мягкое наказание), если он не соблюдает установленные промежутки времени между очками в обычных ситуациях.*

*Вопрос: Может ли быть объявлено две подряд спортивных санкции за задержку игры?*

*Ответ: Да. В отличие от спортивных санкций за нарушения временного регламента, к игроку могут быть применены две спортивных санкции подряд за задержку игры (например, предупреждение и штрафное очко).*

### **Апелляция игрока**

Игрок не имеет права апеллировать к главному судье по вопросу, касающемуся фактически случившегося на корте.

*Примечание: Если судья на вышке считает, что ситуация накаляется, то следует дать игроку указание продолжать игру и сообщить о сложившейся ситуации главному судье. Зачастую присутствие главного судьи рядом с кортом помогает снять напряженность. В такой ситуации главный судья может поговорить с игроком во время разрешенного перерыва и обсудить с ним решения, принятые судьей на вышке.*

## **Отмена решения судьи на линии**

Судья на вышке вправе отменить решение судьи на линии лишь в случае его явной ошибки и только если отмена сделана без промедления после того, как была совершена ошибка.

### **а. Явная ошибка**

Сложно дать точное определение явной ошибки. На практике, у судьи на вышке не должно быть никакого сомнения в том, что решение судьи на линии было ошибочным.

Чтобы отменить решение судьи на линии “верный”, судья на вышке должен увидеть просвет между приземлившимся мячом и линией. Чтобы отменить решение судьи на линии “нет” или “аут”, судья на вышке должен увидеть, что мяч приземлился на линии или до нее.

Если судья на линии не объявил явный зашаг, судья на вышке должен объявить зашаг в соответствии с порядком действий при явных ошибках.

*Вопрос: Имеет ли право судья на вышке отменить решение судьи на линии, если для него мяч был «закрыт» или он не уверен в том, что судья на линии ошибся?*

*Ответ: Нет. Судья на вышке должен четко видеть место приземления мяча и быть на сто процентов уверен в том, что судья на линии допустил ошибку.*

*Вопрос: Вправе ли судья на вышке объявить зашаг при выполнении второй подачи, если судья на линии промолчал?*

*Ответ: Да. Если судья на линии не объявил зашаг при выполнении первой или второй подачи, судья на вышке имеет право сам объявить зашаг.*

### **б. Отмена решения без промедления**

В соответствии с правилами игры, наряду с тем, что исправляемая ошибка должна быть явной, судья на вышке должен отменять такое решение без промедления, т.е. сразу после того, как судья на линии совершил явную ошибку. Такое решение об отмене должно быть объявлено практически одновременно с явной ошибкой судьи на линии.

Судья на вышке никогда не должен отменять решение судьи на линии вследствие протеста или апелляции игрока. Судья на линии никогда не должен отменять свое решение вследствие протеста или апелляции игрока.

*Вопрос: Вправе ли судья на линии исправить свое решение после того, как судья на вышке объявил счет?*

*Ответ: Да. Если судья на линии понял, что допустил ошибку, он должен исправить ее немедленно, объявив об этом, но ни в коем случае не делать этого в результате протеста или апелляции игрока.*

*Вопрос: Если судья на вышке или судья на линии объявит «аут», а затем изменит свое решение на «верный», какое решение будет правильным?*

*Ответ: Судья на вышке должен решить, помешал ли кому-то из игроков возглас «аут». Если помешал, то очко должно быть переиграно. Если нет, то игрок, выполнивший этот удар, выигрывает очко.*

*Вопрос: Судья на линии подачи принял решение, что мяч не попал в поле подачи («нет»), после чего исправил свое первоначальное решение на «верный». Имеет ли право судья на вышке принять свое решение?*

*Ответ: Да. Окончательное решение по месту приземления мяча остается за судьей на вышке. Если судья на вышке абсолютно уверен, что мяч не попал в корт (в поле подачи), он может принять такое решение, несмотря на то что судья на линии сделал поправку.*

Если судья на вышке поторопился объявить «аут» или «нет», а потом понял, что мяч на самом деле попал в корт, то он обязан немедленно исправить своё ошибочное решение и принять решение либо о переигрывании очка (подачи), либо о присуждении очка сопернику. Если судья на вышке определил попадание мяча в корт жестом «верный» и/или поспешно объявил новый счет, а затем понял, что мяч попал в «аут», то он обязан немедленно исправить своё ошибочное решение, но только до протеста игрока. Судья на вышке не имеет права поменять свое решение после протеста или апелляции игрока.

### **Порядок проверки следа от мяча**

- а) Проверка следа от мяча может проводиться только на грунтовых кортах.
- б) Проверка следа от мяча по просьбе игрока (пары) разрешается, только если судья на вышке не в состоянии со своего места с уверенностью принять решение, либо после удара, завершившего розыгрыш очка, либо в случае, когда игрок (пара) прекращает розыгрыш очка (ответный удар допускается, но после него игрок должен немедленно остановиться).
- в) Если судья на вышке решает проверить след от мяча, ему следует спуститься с вышки и самому произвести проверку. Если он не знает, где находится след (кроме случаев отмены решения судьи на линии), он может попросить судью на данной линии помочь в определении местонахождения следа, после чего судья на вышке должен обследовать это место и принять решение.
- г) Первоначальное решение или отмена решения (последнее решение, либо принятое до проверки следа – прим. ред.) остаются в силе, если ни судья на линии, ни судья на вышке не могут определить местонахождение следа либо след невозможно прочесть (то есть невозможно увидеть его границы и определить, есть ли просвет между следом и линией).
- д) Как только судья на вышке определит след от мяча и примет по нему решение, это решение становится окончательным и обжалованию не подлежит.
- е) В матчах на грунтовых кортах судье на вышке не следует спешить с объявлением счета, если только у него нет полной уверенности в принятом решении. Если он сомневается, с объявлением счета следует подождать, для того чтобы определить, нужна ли проверка следа.
- ж) В парном матче игрок должен попросить проверить след от мяча таким образом, чтобы игра остановилась, либо так, чтобы судья на вышке остановил игру. Если к судье на вышке обращаются с просьбой проверить след, то он сначала должен установить, правильно ли был соблюден порядок обращения. Если просьба была некорректной или несвоевременной, то судья на вышке может квалифицировать ее как умышленную помеху соперникам. В таком случае апеллирующая пара проигрывает очко.
- з) Если игрок умышленно сотрет след от мяча до того, как судья на вышке примет

окончательное решение по приземлению, то считается, что игрок отказывается от решения в свою пользу.

и) В матчах, проводимых с судьей на вышке, игроку не разрешается переходить на сторону соперника для проверки следа. При нарушении этого положения игрок наказывается по Кодексу игрока за неспортивное поведение.

Вопрос: *Имеет ли право судья на вышке проверить след на корте с покрытием «хард», если он четко видит след?*

Ответ: *Нет. Даже если след четко виден, проверять следы можно только на кортах с грунтовым покрытием.*

Вопрос: *Имеет ли право судья на вышке отказать игроку в проверке следа?*

Ответ: *Да. Судья на вышке имеет право отказать игроку в проверке следа, если со своей позиции судья уверен в своем решении.*

Примечание: *Как правило, лучше спуститься с вышки и проверить след, это добавит игрокам уверенности в ваших решениях. Исключения могут быть в тех случаях, когда игрок злоупотребляет своим правом и просит проверить очевидные следы.*

Вопрос: *Имеет ли право судья на вышке попросить судью на линии помочь найти след?*

Ответ: *Да, если он сам не в состоянии найти его.*

Примечание: *Если судья на вышке считает, что ему нужна помощь судьи на линии в определении следа, то он должен, в первую очередь, убедиться, что судья на линии знает, где след. Если ни судья на вышке, ни судья на линии не знают, где след, то спускаться с вышки не следует. Судья на линии должен лишь подойти к месту приземления мяча, четко показать след, по которому было принято решение и вернуться на свою позицию. Судье на линии не разрешается принимать участие в решении, попал мяч или нет.*

Вопрос: *Судья, находясь на вышке, принял решение, что мяч в «ауте». Игрок просит судью на вышке проверить след. Судья подходит к месту приземления мяча и не в состоянии найти след (либо не может «прочитать» след). Какое решение следует принять судье на вышке?*

Ответ: *В данном случае правильное решение – «аут». В описанной ситуации судья на вышке должен принять решение, опираясь на свое последнее решение, принятое при нахождении на вышке.*

Примечание: *Обратная ситуация – если судья, находясь на вышке, промолчал, а игрок остановил игру (либо очко было выиграно ударом навылет) и просит судью на вышке проверить след, а тот не в состоянии найти след (либо след нечитаемый), то правильное решение – «верный».*

Вопрос: *Судья на вышке принял свое решение по месту приземления после проверки следа от мяча. Игрок просит повторно проверить след, т.к. не согласен с решением судьи на вышке. Следует ли судье на вышке повторно проверить след?*

Ответ: *Нет. После принятия решения по проверке следа, судье на вышке не следует повторно его проверять.*

Примечание: При проверке следа не следует торопиться с принятием решения. Следует посмотреть на место приземления мяча с разных сторон и лишь затем принимать окончательное решение.

Вопрос: Игрок, совершив удар, делает два шага к центру корта, но осознав, что его удар летит в «аут», просит судью на вышке проверить след на своей стороне корта. Следует ли судье на вышке объявить новый счет или нужно спуститься и проверить след?

Ответ: Судье следует объявить новый счет, т.к. игрок должен был немедленно остановиться и попросить проверку следа.

Примечание: Если судья на вышке видит, что мяч приземлился близко к линии, не стоит торопиться переводить взгляд на противоположную сторону, нужно убедиться, продолжает ли игрок розыгрыш очка, или он остановился.

Вопрос: Один из игроков пары остановился, полагая, что мяч попал в «аут», его партнер продолжил игру и при следующем ударе допустил ошибку. Пара начинает апеллировать и просит проверить след. Действия судьи?

Ответ: Пара проигрывает очко. След проверять не следует, т.к. оба игрока пары должны были остановиться.

Вопрос: Мальчик, подающий мячи, случайно стирает след, который за мгновение до этого просил проверить игрок. Какое решение должен принять судья на вышке?

Ответ: В данной ситуации решение судьи на вышке должно основываться на последнем решении, принятом до просьбы игрока.

Вопрос: Вправе ли игрок перейти на сторону соперника для проверки следа, если матч проходит без судьи на вышке (с судьей-наблюдателем)?

Ответ: Да. Спортивная санкция за неспортивное поведение в таких случаях применяется только в матчах с судьей на вышке.

### 3.3. СУДЕЙСКИЕ ВОЗГЛАСЫ

При проведении матчей судьи должны использовать возгласы (см. Таблицу 1).

Таблица 1

Возглас на русском	Возглас на английском	Должность судьи	Когда используется
Нет	Fault	Судья на вышке, судья на линии	Мяч после первой или второй подачи приземлится за пределами соответствующего поля подачи.
		<i>Никогда не объявляйте «Двойная» или «Снова (оба) нет» (“Double fault”) после ошибочной второй подачи. Не следует говорить «Нет» или «Вторая» при попадании мяча в сетку при подаче (после второй подачи следует объявить новый счет).</i>	

Возглас на русском	Возглас на английском	Должность судьи	Когда используется
Аут	Out	Судья на вышке, судья на линии	Мяч, отбитый во время розыгрыша очка, приземлится за пределами соответствующей стороны корта, коснется постоянных принадлежностей корта или других предметов, находящихся за пределами корта.
Аут	Out	<i>Никогда не используйте такие возгласы, как: «За», «Мимо», «Не попал» ("Outside", "Over", "Just Missed") и т.п. Возглас «аут» используется в случае, если мяч, находящийся в игре, задевает фон, потолок, ветки деревьев, верхний край сетки между подпоркой и сеточным столбом. При необходимости, судья должен пояснить свое решение игрокам и/или зрителям.</i>	
Зашаг	Foot Fault	Судья на вышке, судья на линии	Игрок нарушит Правило «Зашаг».
Сетка	Net	Судья на вышке	Мяч при выполнении подачи коснется верхнего края сетки и перелетит через сетку.
Сквозь	Through	Судья на вышке	Мяч во время розыгрыша очка пролетит сквозь сетку.
Поздно	Not Up	Судья на вышке	Игрок не сумеет отбить мяч, находящийся в игре, до второго подряд отскока.
Помеха	Hindrance	Судья на вышке	Во время розыгрыша очка игрок умышленно или неумышленно совершит действие, которое мешает сопернику совершить удар (Правило «Помеха»).
Переиграть	Let	Судья на вышке	Судья на вышке примет решение переиграть очко или подачу согласно Правилам «Переигрывание подачи» или «Переигрывание очка».

Возглас на русском	Возглас на английском	Должность судьи	Когда используется
<b>Неправильный удар или Касание</b>	<b>Foul shot or Touch</b>	Судья на вышке	Игрок умышленно коснется мяча ракеткой более одного раза; или игрок ударит по мячу с лета прежде, чем тот перелетит через сетку; или игрок или его ракетка (находящаяся в руке или нет) либо то, во что он одет или имеет при себе, коснутся сетки, столбов, подпорок, троса, тесьмы либо ремня или поверхности корта на стороне противника во время нахождения мяча в игре; или находящийся в игре мяч коснется игрока либо того, во что он одет или имеет при себе, за исключением ракетки (Правило «Проигрыш очка»).
<b>Подождите, пожалуйста!</b>	<b>Wait, please</b>	Судья на вышке	Необходимо задержать начало розыгрыша очка или выполнения второй подачи из-за какой-либо помехи или иных обстоятельств.
<b>Поправка, верный</b>	<b>Correction, the ball was good</b>	Судья на вышке	Для исправления ошибочного возгласа «Аут» (“Out”) или «Нет» (“Fault”).
<b>Поправка</b>	<b>Correction</b>	Судья на линии	

Для отмены или исправления ошибочного жеста «Верный» необходимо, в зависимости от ситуации, использовать судейские возгласы «Аут» (“Out”) или «Нет» (“Fault”).

Все решения на корте следует объявлять громко и четко. Все возгласы (кроме возгласа «Зашаг») следует делать сразу после принятия соответствующего решения.

### **Принятие решения по правилу о «зашаге»:**

1. Зашаг определяется с момента начала выполнения подачи (начало движения рук) и до момента удара по мячу;
2. Если в этот промежуток времени подающий коснется любой ногой: а) задней линии или поверхности корта, б) поверхности площадки, находящейся за воображаемым продолжением боковой линии; в) воображаемого продолжения средней метки либо подаст с разбега, то определяется зашаг;
3. Судья объявляет «Зашаг!» только после удара по мячу подающим.



### 3.4. ТЕХНИКА СУДЕЙСТВА

#### СУДЕЙСТВО НА ЛИНИИ

Находясь на корте, судьё на линии следует занимать такую позицию, которая дает наилучший обзор «своей» линии. Судье на линии запрещается разговаривать со зрителями, аплодировать игрокам, покидать корт без разрешения судьи на вышке.

Правильная последовательность действий при принятии решения на всех линиях:

1. **увидеть** место приземления мяча
2. **подумать**, есть ли просвет между мячом и линией
3. **крикнуть** «нет» или «аут» (если мяч вышел из игры)
4. **показать** (если был возглас, то жест с некоторой задержкой после возгласа). Жест следует держать 2-3 секунды, чтобы судья на вышке, игроки и зрители увидели, какое решение принято.

При судействе на линии (в отличие от судейства на вышке) не следует провожать взглядом мяч до момента его отскока. Общий принцип: в момент приземления мяча глаза судьи должны быть неподвижны и сфокусированы на зоне предполагаемого отскока. Судья на линии подачи наблюдает за подающим и, как только тот начал движение подачи, переводит взгляд на линию подачи. Судьи на задних и боковых линиях следят за полетом мяча в розыгрыше очка. Если мяч может приземлиться рядом с «его» линией, судья переводит взгляд на линию в месте предполагаемого отскока.

Таблица 2

Иллюстрации	Пояснения	Комментарии
<b>Поза готовности (стоя, сидя)</b>		
	<p><b>Стоя:</b> Корпус наклонен вперед, руками судья опирается на бедра. Все внимание – на мяч.</p>	<p>Если судья на боковой линии располагается за принимающим, который перекрывает ему обзор линии, то для того, чтобы увидеть место приземления мяча, ему необходимо сместиться на нужное расстояние наружу или внутрь корта параллельно задней линии, сделать шаг вперед и повернуть корпус на 45° внутрь корта <b>(см. фото 1 внизу таблицы)</b>.</p> <p>Судья на средней линии подачи после приема мяча принимающим должен выпрямиться, сомкнуть руки за спиной и продолжать наблюдать за розыгрышем очка.</p>

### Поза готовности (стоя, сидя)



**Сидя:** Корпус немного наклонен вперед, руки лежат на бедрах перед собой. Все внимание – на мяч.

Судье на задней линии следует развернуть стул таким образом, чтобы, сидя прямо, судья смотрел на пересечение линии подачи и дальней боковой линии для одиночной игры. Если партнер принимающего перекрывает обзор судье на линии подачи, то он может встать со стула и сделать шаг в сторону, либо принять иное положение, позволяющее четко видеть линию.

### Поза для отдыха между розыгрышами очка (стоя, сидя)



**Стоя:** ноги на ширине плеч, руки сомкнуты за спиной.

Судьям не следует облакачиваться на задние или боковые фоны.

Нельзя стоять, скрестив руки на груди, или держа руки в карманах (**см. фото 2 внизу таблицы**).



**Сидя:** ноги на ширине плеч, руки на бедрах перед собой, спина прямая.

Судьям не следует разваливаться на стуле.

## Поза для отдыха в перерыве при смене сторон/после сета или при паузах в матче



**Сидя:** ноги на ширине плеч, руки на бедрах перед собой, спина прямая.

При отдыхе в перерыве при смене сторон/после сета судьям на всех линиях необходимо дождаться зрительного контакта с судьей на вышке.

Нельзя сидеть нога на ногу или скрестив руки на груди (см. фото 3 внизу таблицы).

## Жест «Верный»



Обе руки вытянуты вниз, обе ладони с вытянутыми пальцами сомкнуты вместе и обращены тыльной стороной к судье на вышке.

При работе в неполной бригаде судей, судьи на боковых линиях при перемещении со средней линии подачи могут показывать жест «верный» одной рукой. Перемещаться следует быстрым шагом (не приставным), продолжая следить за мячом в игре (см. фото 4 внизу таблицы).

Если судья на линии подачи или задней линии располагается со стороны судейской вышки, то обе руки судьи на линии вытягиваются вперед параллельно линии с поворотом тыльной стороны рук к судье на вышке, чтобы тот видел решение судьи (см. фото 5 внизу таблицы).



Этот жест следует использовать при попадании мяча в корт в пределах одного метра от «своей» линии.

### Жест «Аут», «Нет»



Рука (ладонь обращена к судье на вышке, пальцы вытянуты и сомкнуты) полностью вытянута в направлении, в котором мяч приземлился за пределами корта или поля подачи.

Если судья на линии подачи или задней линии располагается со стороны судейской вышки, то рука судьи на линии вытягивается параллельно линии внутрь корта с поворотом ладони к судье на вышке, чтобы тот видел решение судьи (см. фото 6 внизу таблицы).

### Жест «Зашаг», «Поправка»



Рука полностью вытянута вверх, ладонь обращена вперед, пальцы вытянуты и сомкнуты.

Зашаг определяется с момента начала движения подачи, но объявляется только после удара по мячу. После объявления судья показывает жест любой рукой.

Зашаг фиксируют судьи на соответствующих линиях: задней, боковой и средней линии подачи (если неполная бригада, то по свободным линиям зашаг фиксирует судья на вышке).

### Жест «Зашаг», «Поправка»



Рука полностью вытянута вверх, ладонь обращена вперед, пальцы вытянуты и сомкнуты.

Если судья на линии понял, что ошибся, то он должен незамедлительно исправить допущенную ошибку (даже после объявления счета судьей на вышке, но ни в коем случае не после апелляции игрока).

### Жест «Закрыт»



Обе ладони (не сомкнуты) находятся перед лицом ниже уровня глаз и обращены тыльными сторонами к судье на вышке.

Используется, если судья на линии не увидел место приземления мяча.

Если розыгрыш очка продолжился, нужно принять позу готовности и продолжать следить за мячом.

При выполнении игроком подачи судья на линии вправе сместиться относительно своей позиции на продолжении боковой линии, чтобы принимающий не закрывал судье «его» линию.

## Жест «Сетка», «Сквозь»



Рука полностью вытянута вверх, ладонь обращена вперед, пальцы вытянуты и сомкнуты.

**Позиция:** Судья сидит у сетки за подпоркой (за столбом в парном матче), палец на тросе сетки у столба (в одиночном матче – у подпорки со стороны корта для одиночной игры), голова наклонена к тросу сетки.

**Решения:** фиксация касания сетки при подаче, фиксация пролета мяча сквозь сетку

После ввода мяча в игру без касания сетки следует убрать руку от сетки и продолжить следить за мячом.

## ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФОТО

**Фото 1**  
Поза стоя на 45°






**Фото 2**  
Неправильная поза стоя



**Фото 3**  
Неправильная поза сидя



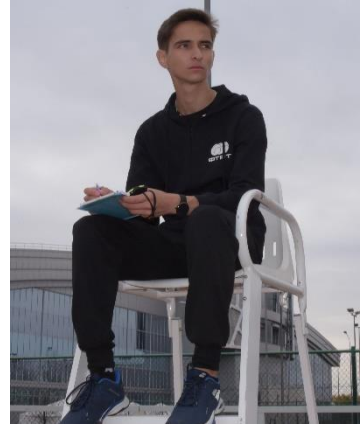
<p align="center"><b>Фото 4</b> <b>Жест «верный» при перемещении</b></p>	<p align="center"><b>Фото 5</b> <b>Жест верный со стороны судейской вышки</b></p>	<p align="center"><b>Фото 6</b> <b>Жест «аут» со стороны судейской вышки</b></p>
		

Все жесты, кроме жестов «верный» и «закрыт», никогда не могут использоваться вместо возгласа. Они применяются в дополнение к соответствующему возгласу и только после него.

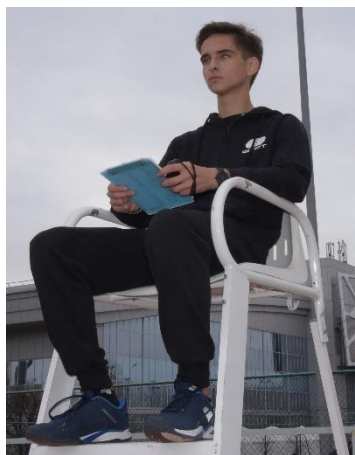
## СУДЕЙСТВО НА ВЫШКЕ

Судья на вышке находится на вышке на протяжении многочасового матча. Своей позицией на вышке он должен выражать уверенность в своих решениях и показывать, что находится «в матче» и полностью сосредоточен на судействе. Судья на вышке может менять свое положение на вышке в ходе матча.

Таблица 3

Иллюстрации	Пояснения	Комментарии
<b>Как сидеть на вышке</b>		
	<p><b>Позиция на вышке:</b> поза должна быть удобной – сидеть надо ровно, не горбясь, можно опираться руками (локтями) о подлокотники кресла.</p>	<p>Судья на вышке постоянно находится в поле зрения телевизионных камер или зрителей. Не следует сидеть на вышке нога на ногу или скрещивать ноги, совершать действия или принимать позы, которые могут быть восприняты, как некорректное поведение.</p> <p>На открытых кортах можно судить в шортах, в кепке и в солнцезащитных очках.</p>

## Поза отдыха в перерыве при смене сторон/после сета или при паузах в матче



**Позиция на вышке:** тело расслаблено, руки на подлокотниках или впереди себя, можно опереться на спинку стула.

При смене сторон или при других возникших паузах в матче, после того как выполнены все предусмотренные действия, можно принять более расслабленное положение. Это не означает, что можно «растекаться» на вышке!

### Жест «Верный»



Кисть с предплечьем выпрямлена перед собой, ладонь смотрит вниз, пальцы выпрямлены и сомкнуты. Не следует вытягивать всю руку вперед.

Следует использовать жест «верный» только при действительно близких мячах и держать его 2-3 секунды, чтобы жест был виден игрокам и зрителям матча. Если его применять слишком часто, то он потеряет свою информативность и эффективность.

Нельзя дополнять указанный жест возгласами «Мяч верный», «Линия», «Попал» и т.п.

### Жест «Аут», «Нет»



Следует использовать только вытянутый указательный палец, остальные пальцы сжаты в кулак. В зависимости от ситуации движения рукой могут быть более или менее выраженными.

Следует использовать жест «Аут», «Нет» только при действительно близких мячах. Если им злоупотреблять, то он потеряет свою ценность.



## Общение с игроком



**Неправильная поза для общения с игроком**



**Позиция на вышке:** отодвинуть (отложить в сторону) все устройства, наклонить корпус в сторону игрока, снять солнцезащитные очки.

Игрок вправе обратиться к судье на вышке с вопросом. Не следует избегать общения и отворачиваться от игрока. Разговаривать с игроком нужно в уважительной и корректной манере, но не допуская длительного разговора и затягивания паузы в матче.

В обычной ситуации двух объяснений достаточно. Если игрок не продолжает игру после двух объяснений, следует объявить «Продолжить игру», а если игрок не продолжит игру через 25 секунд после такого объявления, то применить к нему спортивную санкцию за задержку игры.

## Проверка отпечатка мяча (следа) судьей на вышке в матчах на грунтовом покрытии



**Определение следа:** подойти к месту приземления мяча, найти след, наклониться к нему и четко указать на него указательным пальцем (по просьбе судьи на вышке определить след может также судья на линии).

**Решение по следу:** не следует торопиться, если мяч приземлился очень близко к линии, следует посмотреть на след со всех сторон, затем принять решение «Верный» или «Аут», после чего показать решение соответствующим жестом.

После того, как судья принял решение по следу, ему нужно быть готовым дать пояснения игроку, который может быть недоволен решением. Эти пояснения следует сделать, находясь рядом со следом.

Ни в коем случае нельзя проверять след повторно после того, как решение принято.

Если было объявлено «аут» или «нет», а проверка следа показала, что мяч попал в корт, необходимо сообщить всем игрокам матча, будет ли назначено переигрывание очка.

Если след не найден или не читается, нужно объявить всем игрокам матча, что остается последнее решение, принятое до проверки следа.

### Наблюдение за принимающим(и)

Судье на вышке необходимо убедиться в том, что принимающий(е) готов(ы) начинать розыгрыш следующего очка. Зрительный контроль осуществляется непосредственно перед началом подачи подающего. Если принимающий(ие) не готов(ы), судье на вышке следует объявить: «Подождите, пожалуйста».

### Наблюдение за траекторией полета подачи

Судье на вышке необходимо внимательно следить за полетом мяча. Однако, в отличие от судьи на линии, не следует переводить взгляд на поверхность корта перед приземлением мяча.

### Наблюдение за проигравшим(и) очко, гейм

Судья на вышке должен смотреть на игрока, проигравшего очко, так как он может быть недоволен последним решением судьи, может оспаривать его или нарушить Кодекс игрока. Также необходимо следить за действиями подающего после ошибки при подаче. Судья на вышке должен провожать взглядом игрока(ов), проигравшего(их) гейм, до тех пор, пока он(и) не дойдет(ут) до своей скамейки.

## 3.5. ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЙ ПО ПРИЗЕМЛЕНИЮ МЯЧА НА РАЗЛИЧНЫХ ПОКРЫТИЯХ

В своей основе техника судейства на вышке едина (см. раздел 3.4.). Вместе с тем, техника принятия решений по приземлению мяча зависит от того, на каком покрытии проходит матч (хард, грунт, трава).

1. На корте с покрытием «хард» все решения по приземлению мяча должны приниматься мгновенно, т.е. практически одновременно с приземлением мяча. Судья должен объявить «Аут» или «Нет», если он видит просвет между мячом и линией. Если судья не видит просвет между мячом и линией, то мяч считается верным. **На корте с покрытием «хард» проверка следа никогда не производится.**
2. На грунтовом корте судье не следует торопиться принимать решение по приземлению мяча. Если судья отчетливо видит просвет между мячом и линией, то ему следует сразу объявить решение. Если у судьи есть сомнения, задел мяч линию или нет, и розыгрыш очка остановлен или завершен, то, не объявляя решения, судья вправе спуститься с вышки, проверить след и принять по нему решение. Судье не следует спешить с объявлением счета, если только у него нет полной уверенности в принятом решении. Даже если судья объявил счет, он вправе проверить след и, при необходимости, поменять свое решение.
3. На травяном корте техника судейства сходна с техникой судейства на корте с покрытием «хард». Особенность травяного покрытия состоит в том, что, если мяч полностью или частично попадает в линию, то зачастую появляется облачко мела, которым нанесены линии. Появление такого облачка говорит о том, что мяч коснулся линии.

### 3.6. ТЕРМИНОЛОГИЯ СУДЕЙСТВА

Объявления во время матча должны быть сделаны на русском языке или (на международных турнирах) на русском и английском языках. В командных соревнованиях вместо фамилии игрока следует объявлять название страны или команды.

#### 1. Разминка

- «Три минуты» (“Three minutes”) – за три минуты до конца разминки
- «Две минуты» (“Two minutes”) – за две минуты до конца разминки
- **Представление игроков (см. пункт 2)**
- «Одна минута» (“One minute”) – за одну минуту до конца разминки
- «Тридцать секунд» (“Thirty seconds”) – за 30 секунд до конца разминки
- **В разминке без применения временного регламента до начала матча:** «*Время, приготовиться к игре*» (“Time, prepare to play”) – по окончании разминки, при этом проследить, чтобы мячи были направлены на сторону подающего. У игроков матча после этого объявления есть разумное время, чтобы начать матч
- **В разминке с применением временного регламента до начала матча:** «*Разминка окончена*» (“End of warm-up”) – по окончании разминки, при этом проследить, чтобы мячи были направлены на сторону подающего. У игроков матча после этого объявления есть 60 секунд, чтобы начать матч
- «*Первый сет. Подает Алексей Иванов*» (“First set. Alexey Ivanov to serve, play”) – непосредственно перед тем, как подающий приготовился ввести мяч в игру. Сначала следует объявлять имя игрока, потом – фамилию.

#### 2. Представление игроков

**А. Если игроков представляет судья на вышке, то после объявления «Две минуты» (“Two minutes”) следует объявить:**

*«Чемпионат России (или иное название турнира), матч первого (второго и т.д.) круга. Слева от судейской вышки – Алексей Иванов (Москва), справа – Игорь Сергеев (Санкт-Петербург). Матч из трех сетов, тай-брейк во всех сетах. Иванов выиграл жребий и выбрал подачу (прием, сторону, передал право выбора сопернику)». В случае передачи права выбора сопернику следует добавить к данному объявлению: «Сергеев выбрал подачу (прием, сторону)»*

*(“Kremlin Cup (tournament title). This is a first (second, etc.) round match between to the left of the chair, from Russia, Andrei Petrov and to the right of the chair, from Uzbekistan, Karim Rakhmetov. The best of three tie-break sets. Ivanov won the toss and elected to serve (to receive, side)/deferred the choice”)*

*«Первенство России (или иное название турнира), матч первого (второго и т.д.) круга в парном разряде. Слева от судейской вышки – Алексей Иванов (Москва) и Иван Петров (Балашиха), справа – Игорь Сергеев и Виктор Ковалев (оба – Санкт-Петербург). Матч из*

двух сетов с тай-брейком с розыгрышем решающего очка при счете «ровно». При счете сетов «по одному» победителя матча определит тай-брейк до десяти очков»

(“*St. Petersburg Open (tournament title). This is a first (second, etc.) round doubles match between to the left of the chair, both from Russia, Alexey Ivanov and Ivan Petrov and to the right of the chair, from Uzbekistan, Igor Sergeev and, from Russia, Victor Kovalev. This match will consist of two tie-break sets with No-Ad scoring. At one set all, a ten-point match tie-break will be played to decide the match*”)

**Б. Если игроков представляет диктор, то во время разминки (как правило, после окончания представления игроков) следует объявить:**

«Иванов выиграл жребий и выбрал подачу (прием, сторону, передал право выбора сопернику)». В случае передачи права выбора сопернику следует добавить к данному объявлению: «Сергеев выбрал подачу (прием, сторону)»

(“*Ivanov won the toss and elected to serve (to receive, side)/ deferred the choice*”)

### **3. Обращения к зрителям**

**К зрителям всегда следует обращаться с уважением, используя, например, такие выражения:**

- «Тише, пожалуйста!»  
(“*Quiet please, thank you*”)
- «Садитесь, пожалуйста!»  
(“*Please be seated, thank you*”)
- «Садитесь побыстрее, пожалуйста!»  
(“*Seats quickly, please*”)
- «Пожалуйста, не пользуйтесь вспышкой!»  
(“*No flash photography, please*”)
- «Игроки готовы!»  
(“*Players are ready!*”)
- «Пожалуйста, сохраняйте тишину во время розыгрыша очка!»  
(“*Please be quiet during the point!*”)
- «Уважаемые зрители, громкий шум во время розыгрыша очка мешает обоим игрокам!»  
(“*Ladies and gentlemen, loud noise during play is disturbing both players!*”)

**При необходимости пояснить свое решение, судья должен кратко изложить его своими словами. Например:**

«Во время игры лопнул мяч. Очко будет переиграно»

(“*The ball was broken during play. The point will be replayed*”)

### **4. Объявление счета**

**А. Во всех геймах, кроме тай-брейка, сначала объявляются очки, выигранные подающим игроком.**

**Б. Счет объявляется следующим образом:**

«Пятнадцать-ноль, ноль-пятнадцать, тридцать-ноль, ноль-тридцать, сорок-ноль, ноль-сорок, по пятнадцати, тридцать-пятнадцать, пятнадцать-тридцать, сорок-пятнадцать, пятнадцать-сорок, по тридцати, сорок-тридцать, тридцать-сорок, ровно (ни в коем случае по сорок или сорок-сорок и т.п.), больше (преимущество подающего), меньше (преимущество принимающего), гейм»

(“Fifteen-Love, Love-Fifteen, Thirty-Love, Love-Thirty, Forty-Love, Love-Forty, Fifteen-All, Thirty-Fifteen, Fifteen-Thirty, Forty-Fifteen, Fifteen-Forty, Thirty-All, Forty-Thirty, Thirty-Forty, Deuce (never Forty-All), Advantage, Game”)

**В. Если используется система “No-Ad” (розыгрыш решающего очка при счете «ровно»), то после счета «ровно» следует объявить:**

«Решающее очко, выбор принимающего(их)»

(“Deciding point, receiver’s choice”)

В матчах смешанного парного разряда объявление на обоих языках делается без упоминания выбора принимающих: «Решающее очко» (“Deciding point”)

**Г. Счет следует объявлять громко и четко сразу после окончания розыгрыша очка и перед заполнением протокола судьи на вышке, кроме случаев, когда необходимо подождать с объявлением счета.**

**Д. После окончания гейма или сета судья на вышке должен объявить:**

- «Гейм Иванова, 1-0» (для первого сета) или «Гейм Иванова, 1-0 в решающем сете» (“Game Ivanov, first game”) или (“Game Ivanov, first game, final set”)
- «Гейм Иванова, он (или Сергеев) ведет 4-2 в первом сете» (“Game Ivanov, he (or Sergeev) leads four games to two, first set”), или
- «Гейм Иванова, по три в первом сете» (или по одному, по два, по четыре, по пяти, по шести) (“Game Ivanov, three games all, first set”), или
- «Гейм и второй сет Иванова, 7-5. По одному сету» (“Game and second set Ivanov, seven games to five. One set all”)
- «Гейм Сергеева. Он ведет 3-0 в решающем сете» (“Game Sergeev, he leads three games to love, final set”)

Допускается вместо местоимений «он/она» употреблять в объявлениях счета на обоих языках фамилии соответствующих игроков.

Если есть табло с указателями счета геймов и сетов, то при объявлении счета в сете порядковый номер сета объявлять не нужно. При отсутствии табло рекомендуется при смене сторон в течение второго сета несколько раз к объявлению добавить фразу «Первый сет Петрова» (“First set Petrov”)

**В начале каждого сета судья на вышке может объявить:**

«Второй (решающий) сет, подает Иванов»

(“Second (final) set, Ivanov to serve”)

**Е. Если счет в сете с тай-брейком становится 6-6, следует объявить:**

«Гейм Иванова, по шести. Тай-брейк»  
 (“Game Ivanov, six games all. Tie-break”)

**Перед началом решающего тай-брейка до 10 очков следует объявить:**

«Уважаемые зрители, сейчас победителя матча определит тай-брейк до десяти очков.»  
 (“Ladies and Gentlemen, a ten-point match tie-break will now be played to decide this match”)

**Ж. Во время тай-брейка следует сначала объявлять счет, а затем фамилию игрока (или пары), который ведет в тай-брейке, например:**

- «1-0, Иванов» или «1-0, Иванов/Сергеев»  
 (“One-Zero Ivanov” или “One-Zero Ivanov/Sergeev”)
- «По одному»  
 (“One – All”)
- «2-1, Иванов»  
 (“Two-One Ivanov”)

В ходе тай-брейка нельзя вести счет от подающего.

Во время тай-брейка по-английски следует объявлять “Zero” вместо “Love”.

**По окончании тай-брейка следует объявить:**

«Гейм и первый сет Иванова, 7-6»  
 (“Game and first set Ivanov, seven games to six”)

**З. По окончании матча следует объявить победителя и счет:**

«Гейм, сет и матч Иванова, 2-1 по сетам, 6-4,1-6,7-6»  
 (“Game, set and match Ivanov, (two sets to one), 6-4,1-6,7-6”)

**Объявляя счет в каждом сете, необходимо сначала называть количество геймов, выигранных победителем матча.**

При объявлении счета по-русски фамилии игроков (названия команд, стран) должны стоять в родительном падеже: «Гейм Петровой, первый сет Москвы, гейм России».

**И. При досрочном окончании матча из-за болезни или травмы игрока, судья объявляет:**

«Петров не в состоянии продолжить матч из-за травмы/болезни. Гейм, сет и матч Иванова» - при этом счет в матче на момент его прекращения не называется.

(“Due to injury, Petrov is unable to continue the match. Game, set and match Ivanov”)

**К. Если матч остановлен по любой причине (из-за непогоды или иных непредвиденных обстоятельств), и игроки не получили разрешения покинуть корт, судья объявляет:**

«Матч остановлен»  
 (“Play is suspended”)

**Л. Если принято решение об откладывании матча на некоторое время (и игрокам разрешено покинуть корт), то судья должен объявить:**

*«Матч отложен (из-за дождя, плохого света и т.д.)»*  
*("The match is postponed (due to rain, bad light, etc.)")*

**М. Если матч продолжается после перерыва, то следует объявить:**

*«Доигрывание отложенного из-за дождя матча первого круга между Ивановым и Петровым. Иванов ведет 4-2 в первом сете»*  
*("This is a resumption of a rain delayed first round match between Ivanov and Petrov. Ivanov leads four games to two, first set")*

**Н. Если после окончания гейма нужно произвести очередную смену мячей, следует объявить:**

*«Новые мячи, пожалуйста»*  
*("New balls, please")*

**О. По окончании времени, отведенного на отдых при смене сторон после гейма или сета, следует объявить:**

*«Время»*  
*("Time")*

**Если игрок(и) после объявления продолжает(ют) сидеть на отведенных для отдыха местах, то по прошествии 15 секунд после объявления следует объявить:**

*«15 секунд»*  
*("Fifteen seconds")*

## **5. Кодекс игрока**

**А. Нарушение временного регламента до начала матча следует объявлять таким образом:**

*«Нарушение временного регламента до начала матча. Предупреждение Иванову»*  
*("Start of Match Violation, Mr. Ivanov")*

**Б. Нарушения Кодекса игрока следует объявлять таким образом:**

- *«Нарушение Кодекса игрока. Предупреждение Иванову за задержку игры»*  
*("Code Violation, Delay of Game, Warning, Mr. Ivanov")*
- *«Нарушение Кодекса игрока. Штрафное очко Иванову за швыряние ракетки»*  
*("Code Violation, Racquet Abuse, Point Penalty, Mr. Ivanov")*
- *«Нарушение Кодекса игрока. Штрафной гейм Иванову за словесное оскорбление»*  
*("Code Violation, Verbal Abuse, Game Penalty, Mr. Ivanov")*

**В. В командных соревнованиях капитану команды могут быть вынесены предупреждения с последующим удалением за нарушения правил поведения. В таких случаях следует объявить:**

- *«Первое предупреждение капитану (название страны или команды) за неспортивное поведение»*  
*"Unsportsmanlike Conduct, Captain, First Warning, (Team or Nation)"*

- *«Второе предупреждение капитану (название страны или команды) за неспортивное поведение»*  
*"Unsportsmanlike Conduct, Captain, Second Warning, (Team or Nation)"*
- *«Удаление капитана (название страны или команды) за неспортивное поведение»*  
*"Unsportsmanlike Conduct, Captain, Removal, (Team or Nation)"*

**Г. В случае нарушения правила непрерывности игры, не связанного с умышленной затяжкой игры, следует объявить:**

*«Нарушение временного регламента. Предупреждение Иванову»*  
*("Time Violation, Warning, Mr. Ivanov")*

**В случае последующих нарушений:**

для подающего – *«Нарушение временного регламента. Потеря подачи Ивановым. Вторая подача (либо новый счет)»*  
*("Time Violation, loss of serve, Mr. Ivanov, second serve (or score)")*

**или**

для принимающего – *«Нарушение временного регламента. Штрафное очко Иванову»*  
*("Time Violation, Point Penalty, Mr. Ivanov")*

**Д. После присуждения штрафного очка или штрафного гейма следует объявить новый счет.**

**Е. В случае, когда на корт необходимо вызвать главного судью (супервайзера/рефери) для обсуждения серьезного нарушения Кодекса игрока, за которое может последовать немедленная дисквалификация, то следует сделать такое объявление для игроков, а, если требуется, то и для зрителей:**

*«На корт приглашен главный судья для принятия решения по Кодексу игрока»*  
*("I am calling the Supervisor/Referee to discuss this Code Violation")*

**Если главный судья (супервайзер/рефери) принимает решение о немедленной дисквалификации игрока, то следует сделать такое объявление:**

*«Иванов дисквалифицирован за неспортивное поведение / самовольный уход с корта (или другое серьезное нарушение, которое в соответствии с Кодексом игрока может повлечь немедленную дисквалификацию). Гейм, сет и матч Петрова» - при этом счет на момент прекращения матча не называется.*

*("Code Violation, Unsportsmanlike Conduct / Leaving the Court, Default, Mr. Ivanov. Game, set and match Petrov")*

**Ж. На профессиональных и международных юниорских и юношеских турнирах все объявления о вынесении спортивных санкций за нарушения Кодекса игрока должны быть сделаны на английском языке (допускается дублирование объявления на русском языке).**

**З. В объявлениях по Кодексу игрока и правилам непрерывности игры на английском языке с фамилиями мужчин/юношей используется обращение «Мистер» ("Mr."), с фамилиями женщин/девушек – «Мисс» ("Ms.")**



## **6. Медицинский перерыв**

**А. Когда судья на вышке принял решение вызвать врача на корт, следует объявить:**

*«На корт вызван врач»*

*(“The Physio has been called to the court”)*

**Б. Если врач решит, что игроку необходим трехминутный медицинский перерыв, судье на вышке следует объявить:**

*«Иванов взял медицинский перерыв»*

*(“Mr. Ivanov is now receiving a Medical Time-Out”)*

**В. Для того, чтобы врач, проводящий лечение, и соперник игрока знали, сколько времени осталось до конца медицинского перерыва, судье на вышке следует сообщать им (но не зрителям) об этом:**

- *«Осталось две минуты»*  
*(“Two minutes remaining”)*
- *«Осталась одна минута»*  
*(“One minute remaining”)*
- *«Осталось тридцать секунд»*  
*(“Thirty seconds remaining”)*
- *«Лечение окончено»*  
*(“Treatment complete”)*

**Г. Когда медицинский перерыв окончен, судье на вышке следует дать игроку время, необходимое для того, чтобы надеть спортивную форму (носки, кроссовки и т.п.), прежде чем объявить:**

*«Время»*

*(“Time”)*

**Д. Если игрок решит отдать очки/геймы сопернику без игры, чтобы иметь возможность получить медицинскую помощь из-за мышечных судорог, судья на вышке должен объявить:**

*«Иванову требуется немедленная медицинская помощь из-за судорог. Он может получить такую помощь только в перерыве при смене сторон/после сета. Поэтому он отдает сопернику очки (и геймы) для того, чтобы достичь следующего перерыва при смене сторон/после сета»*

*(“Mr. Ivanov is requesting immediate medical treatment for cramping. He may receive this treatment only on a changeover/set break and therefore is conceding all points and games up to the next changeover/set break”)*

**На международных юниорских и юношеских турнирах, проводимых на территории России, при проведении матчей среди игроков, владеющих русским языком, супервайзер (рефери) турнира вправе принять решение, что все объявления в ходе матча, кроме объявления ошибки при подаче, могут быть сделаны только на русском языке.**

### **3.7. ПРОТОКОЛ СУДЬИ НА ВЫШКЕ / ЭЛЕКТРОННОЕ УСТРОЙСТВО ДЛЯ ВЕДЕНИЯ СЧЕТА**

Главная задача судьи на вышке – проведение матча. Заполнение протокола и работа с электронными устройствами – важная составляющая работы судьи, но приоритетом должно оставаться принятие решений в ходе матча и контроль за поведением игроков.

#### **1. Протокол судьи на вышке**

Протокол матча – официальный документ о ходе и результатах матча. Судья на вышке должен заполнять его, руководствуясь следующим порядком:

##### **Перед матчем**

До выхода на корт судья должен подготовить протокол, заполнив всю информацию, известную до начала матча (Рисунок 1):

А) На лицевой странице протокола: название турнира, матч какого тура, номер корта (если известен) и дата проведения матча, категория турнира и возрастная группа, формат матча (система счета), количество мячей в игре и порядок смены мячей, фамилии главного судьи, заместителя главного судьи, судьи на вышке и количество линейных судей (при наличии). Также необходимо заполнить фамилии и имена игроков и город, который представляет игрок (для командных турниров – название команды).

Б) На других страницах протокола во всех сетях: система счета, смена мячей, очередность игроков (команд) в полях «Геймы», «Тай-брейк» и внизу страницы в поле «Счет в сете».

В) В полях «Геймы» и «Тай-брейк» следует проставить только первые буквы фамилий игроков (названий команд) матча, в поле «Счет в сете» – фамилия и имя игрока (название команды), как указано на лицевой странице протокола.

Г) Если фамилии игроков (названия команд) начинаются с одинаковых букв, то для различения игроков (команд) следует проставить две буквы в каждом поле (например, дополнительно первая буква имени или вторая буква фамилии (названия команды)).

Д) В матчах парного разряда фамилии игроков пары указываются по алфавиту, в матчах смешанного парного разряда первой всегда указывается фамилия девушки (женщины).

Название турнира <b>ЧЕМПИОНАТ РОССИИ</b>		Тур 1	№ корта 4	Дата 29.09.2019
Категория турнира <b>ФТ</b>	Возрастная группа <b>МЖ</b>	Кол-во сетов 3	Система счета <input checked="" type="checkbox"/> Решающее очко <input checked="" type="checkbox"/> ТБ вместо решающего сета	
Главный судья <b>Зимин А.В.</b>		<input type="checkbox"/> нет <input type="checkbox"/> 7/9	Смена мячей <input checked="" type="checkbox"/> перед реш.сетом <input type="checkbox"/> 9/11 <input type="checkbox"/> 11/13	Кол-во мячей 3
Заместитель главного судьи <b>Кондратьев Е.В.</b>		Судья на вышке <b>Егоров И.И.</b>		Судей на линии 3

Желтая заливка - отметки для парного матча

### Жеребьевка

После проведения жеребьевки необходимо отметить в протоколе, кто выиграл жребий и что выбрали игроки (Рисунок 2).

### МАТЧ

Игрок(и)	Город	Выиграл(и)	Выбрал(и)
Петров Андрей	Калининград	V	Пр
<i>Тимофеев Сергей</i>	<i>Мурманск</i>		

против

Игрок(и)	Город	Выиграл(и)	Выбрал(и)
Сидоров Иван	Владивосток		←
<i>Яковлев Игорь</i>	<i>Брянск</i>		

Желтая заливка - отметки для парного матча

### Условные обозначения:

V - выигрыш жребия, П - выбрал подачу, Пр - выбрал приём, ← - сторона начала матча

## Время/остановки в ходе матча

На лицевой странице протокола необходимо записать время вызова на корт, время начала матча (когда выполнена первая подача в первом гейме), после матча вписать время окончания матча и его общую продолжительность (Рисунок 3); внутри протокола указать время начала и окончания каждого сета, а также продолжительность и причину каждого перерыва или временной остановки игры.

Если перерыв был менее 30 минут, то время перерыва включается в общую продолжительность матча. Если перерыв был более 30 минут, то время перерыва не учитывается. На лицевой странице протокола следует указывать только время начала и окончания матча (даже при нескольких перерывах и переносах), а отметки об остановке и возобновлении матча следует делать на полях протокола в соответствующем сете. Также на лицевой странице протокола нужно указать дату окончания матча, если он был завершен на следующий день.

Рисунок 3

### РЕЗУЛЬТАТ

Время вызова на корт	Время начала матча	Время окончания матча	Продолжительность матча				
10:00	10:06	11:57	1:51				
Победитель(и)			СЧЕТ МАТЧА	6	6	7	10
Сидоров (или Сидоров/Яковлев)				2	7	6	7
			ТАЙ-БРЕЙК		5	7	

Жёлтая заливка - отметки для парного матча

### Примечание КС ФТР:

Результат матча всегда указывается от победителя матча вне зависимости от того, в какой очередности указаны игроки на лицевой странице протокола

### Подающий и принимающий, выбор сторон

После розыгрыша жребия и выбора игроками подачи и стороны, следует заполнить на весь сет поле «Подача» на странице сета №1 (Рисунок 4). В парном матче дополнительно следует дождаться, кто из игроков пары начнет подавать первым.

В первом гейме указывается первая буква (при необходимости – 2 буквы) фамилии подающего игрока (названия команды) с той стороны, с которой он (команда) находится от вышки (в парном матче указывается подающий игрок пары).

Для заполнения расстановки принимающих в паре следует дождаться, кто из каждой пары в каком поле приема начнет принимать в первых двух геймах сета.

Таким же образом следует заполнять протокол в начале каждого следующего сета.

## **Смена мячей**

В поле «Смена мячей» в правой стороне протокола следует заранее отметить гейм, после которого планируется смена мячей (Рисунок 4). После каждой смены мячей следует заранее определить, после какого гейма будет следующая по плану смена мячей.

## **Начисление очков**

Начисление очков подающему или принимающему обозначается наклонной чертой “/” в соответствующей ячейке протокола: верхняя строка для подающего, нижняя – для принимающего.

Кроме того, подача навывлет (эйс) обозначается буквой “А”, двойная ошибка – буквой “D”, ошибочная первая подача обозначается точкой “.”, поставленной в середине горизонтальной линии, разделяющей ячейки игроков для соответствующего очка в протоколе (Рисунок 4).

## **Нарушения Кодекса игрока и нарушения временного регламента**

Если к игроку была применена спортивная санкция за нарушение Кодекса игрока это должно быть отмечено буквой “С” в ячейке протокола, предназначенной для этого игрока.

Если к игроку была применена первая спортивная санкция (предупреждение) за нарушение временного регламента, не связанное с умышленной задержкой игры, это должно быть отмечено буквой “Т” в ячейке протокола, предназначенной для этого игрока.

Если игрок наказывается присуждением очка или гейма в пользу соперника, это должно быть отмечено буквой “Х” в ячейке или ячейках, предназначенных для игрока, который это очко или гейм получил.

Если игрок наказывается второй (третьей и т.д.) спортивной санкцией за нарушение временного регламента, это должно быть отмечено точкой “.” в случае потери первой подачи, либо буквой “Х” в случае потери второй подачи (очка) в строке соперника, при этом сами спортивные санкции отмечаются буквами “С” или “Т” в соответствующей ячейке в строке игрока.

Пример заполнения показан на Рисунке 4.

## **Геймы**

В колонке “Геймы” необходимо отмечать общее количество геймов, выигранных в этом сете нарастающим итогом. В каждой строке указывается только одно число – у победителя этого гейма (Рисунок 4).

## СЕТ №1

Тай-брейк		Подача	Геймы	Система счета		Расстановка в паре		Время начала сета	Геймы		Смена мячей
П	С			ТБ	Решочко	П	С		Т	С	
Т	Я					П	С	10:06	Т	Я	
		П	6	A / / . . . / X					2		
		С	7	/ X X X						5	
	Т		8	D / /						6	

## СЧЕТ

Сет № 1

Команда/Игрок(и) <b>Петров Андрей / Тимофеев Сергей</b>	2	Время окончания <b>10:34</b>
Команда/Игрок(и) <b>Сидоров Иван / Яковлев Игорь</b>	6	

Желтая заливка - отметки для парного матча

## Условные обозначения:

● - смена мячей.

Очки, следом за которыми разыгрывается очко на выигрыш сета, обводятся кружком

## Продолжительные геймы и счет на тай-брейке

Если гейм затягивается, и не хватает стандартного количества ячеек в строке гейма, необходимо воспользоваться полем «Продолжительные геймы» в нижней части страницы каждого сета (Рисунок 5).

В тай-брейке счет записывается арабскими цифрами в поле «Тай-брейк» в левой части страницы каждого сета, в каждой строке указывается только одно число – у игрока (пары, команды), выигравшего это очко (Рисунок 6).

## ПРОДОЛЖИТЕЛЬНЫЕ ГЕЙМЫ

Поддача	Гейм	Дополнительные очки										
		П	9	A	.	/	/					
			D	.								

### Примечание КС ФТР:

Если продолжительных геймов в сете оказалось много и не хватает места для заполнения, то следует продолжать ведение счета в таких геймах, начиная с 13-го гейма и ниже на странице сета №3

Рисунок 6

Тай-брейк	
П	С
Т	Я
	1
A	1
	2
	2
D	3
	4
X(П)	3
	4
C(Я)	5
D	5
	6
A	7

Желтая заливка - отметки для парного матча

### Примечания КС ФТР:

В тай-брейке ошибку на первой подаче нужно отмечать точкой на вертикальной линии, разделяющей ячейки игроков для соответствующего очка, а все буквенные обозначения указывать на полях протокола около ячеек игроков для соответствующего очка

Если тай-брейк затянулся и не хватает места для заполнения, то следует продолжать ведение счета, начиная с 10-го гейма и ниже в поле "Тай-брейк" на странице сета №3

Очки, следом за которыми разыгрывается очко на выигрыш сета, обводятся кружком

## Описание нарушений

Все нарушения должны быть описаны в специально отведенном для этого поле на лицевой странице протокола: кто совершил нарушение, вид нарушения, подробное описание нарушения и счет, при котором была применена спортивная санкция (Рисунок 7).

Рисунок 7

### НАРУШЕНИЯ КОДЕКСА ПОВЕДЕНИЯ ИГРОКА

Игрок(и)/Команда	Спортивная санкция (П,ШО,ШГ,Д)	Описание нарушения	При счете (вкл. счет в гейме)	В сете №
Петров А.	П	После розыгрыша очка ударил ракетку о корт с агрессией 3 раза	2:6, 0:2 0:30	2
Петров А.	ШО	Швырнул мяч с большой силой на соседний корт	2:6, 6:4 0:2, 15:40	3

### СУДЬЯ НА ВЫШКЕ

Подпись	<i>Егоров</i>	Категория	ВК
---------	---------------	-----------	----

### Примечание КС ФТР:

- 1) Описание нарушения должно быть достаточно коротким, но подробным (см. пример).
- 2) В ходе матча следует сделать отметку на полях протокола, зафиксировав точный счет в момент нарушения, по окончании матча - заполнить лицевую страницу протокола
- 3) Счет, при котором произошло нарушение Кодекса игрока, заполняется "от игрока", который допустил нарушение (в примере №1 игрок Петров проиграл первый сет в матче 2:6 и уступал по ходу второго сета 0:2 и 0:30 по очкам в третьем гейме)

### Судороги

Если игрок отдает очки в пользу соперника, чтобы получить медицинскую помощь из-за судорог, данные очки должны быть отмечены буквой "X" в ячейках, предназначенных для игрока, которые эти очки получил.

### Ошибки в протоколе и отмена решений

Протокол судьи на вышке следует вести простым карандашом с ластиком. Отметки в



протоколе следует делать после завершения наблюдения за проигравшим очко и объявления счета. В случае отмены решения и/или ошибки при записи следует как можно быстрее внести необходимые исправления.

## **2. Электронное устройство для ведения счета**

Если на турнире используются электронные устройства для ведения счета матча (далее – устройство), судья на вышке должен вводить данные в такое устройство в соответствии с действующими инструкциями. При этом на случай отказа устройства судье на вышке необходимо иметь с собой протокол судьи на вышке.

### **Перед матчем**

До предматчевой встречи с игроками необходимо удостовериться, что все данные, связанные с матчем, внесены в устройство корректно.

### **Жеребьевка**

После проведения жеребьевки необходимо ввести в устройство результат жеребьевки и выбор игроков.

### **Время/остановки в ходе матча/откладывание матча**

Необходимо вводить в устройство данные о каждом перерыве на туалет или для смены одежды, 10-минутном перерыве из-за жаркой погоды, остановке игры из-за погодных условий или других причин.

### **Начисление очков**

Все данные должны быть введены в устройство точно и без промедления. Как правило, вводить счет следует непосредственно после его объявления.

### **Нарушения Кодекса игрока и нарушения временного регламента**

Если к игроку была применена спортивная санкция за нарушение Кодекса игрока или спортивная санкция за нарушение временного регламента, не связанного с умышленной задержкой игры, данное нарушение должно быть немедленно внесено в устройство. После матча все нарушения должны быть описаны в специальной форме (или в бланке протокола судьи на вышке), а именно: кто совершил нарушение, вид нарушения, точное описание нарушения, при каком счете было совершено нарушение.

## Ошибки ввода и отмена решений

На турнирах с использованием устройств, каждый судья обязан до начала своего первого матча убедиться в том, что он знает и умеет пользоваться такими устройствами и их программным обеспечением. Если у судьи есть вопросы или сомнения по использованию устройства, он обязан задать все необходимые вопросы главному судье и получить соответствующие инструкции. Если в ходе матча с использованием устройства, судьей было отменено решение и/или была допущена ошибка при вводе данных, он обязан внести исправление немедленно. Если устройство перестало работать, то судья на вышке должен немедленно сообщить об этом главному судье и продолжить матч, заполняя протокол судьи на вышке. Если судья попытается скрыть ошибку и/или ввести некорректную информацию, к такому судье могут быть применены дисциплинарные санкции.

Подробные инструкции по пользованию электронным устройством для ведения счета (для турниров ITF) доступны на судейском портале ITF: <https://officialing.itftennis.com/schools-training/live-scoring-training/>

### 3.9. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ МАТЧЕЙ БЕЗ СУДЕЙ НА ВЫШКЕ

Если матчи проводятся без судей на вышке, то игроки судят матч самостоятельно и совместно под наблюдением судьи (судьи-наблюдателя, старшего судьи, главного судьи или его заместителя). Как правило, один судья отвечает за несколько кортов. Перед началом матча судья проверяет состояние и готовность корта, проводит предматчевую встречу игроков, контролирует продолжительность разминки. **Во время матча судья-наблюдатель сам не судит матч, а лишь наблюдает за его ходом.** Он следит за счетом матча и объявлениями счета игроками, контролирует продолжительность всех разрешенных перерывов в матче, следит за соблюдением игроками матча Кодекса игрока. При наличии возможности, самостоятельно или с помощью другого судьи он сопровождает игрока (игроков) при уходе с корта для разрешенного перерыва. После матча судья фиксирует результат матча и его продолжительность. Судье следует проводить максимально возможное время рядом с обслуживаемыми им кортами. Это оказывает дисциплинирующее влияние на игроков, представителей игроков, тренеров и зрителей и помогает обеспечить спокойный ход матча.

В исключительных случаях главный судья вправе принять решение, что тот или иной матч следует продолжить с судьей на вышке. Судья, наблюдающий за матчем, не имеет права сам принять такое решение.

Если возможности назначить судью на вышке нет (например, нет свободных судей, или нет судей на вышке достаточной квалификации), то главный судья или другой судья по его поручению вправе остаться на корте и предупредить игроков, что он будет отменять все явно ошибочные решения, а принявший такие решения игрок тем самым проиграет очко.

#### 1.1. Споры относительно решений, принимаемых по приземлению мяча

Если судья, не наблюдавший за ходом матча, вызывается на корт из-за спора по месту приземления мяча, он должен выяснить у игрока, который принял решение (на своей стороне от

сетки), уверен ли тот в своем решении. Если игрок подтверждает свое решение, очко засчитывается в соответствии с этим решением. При этом судье рекомендуется остаться на корте и наблюдать какое-то время за продолжением матча, заявив игрокам, что он будет исправлять любые явно ошибочные решения, принятые самими игроками по месту приземления мяча. Игрок, принявший такое явно ошибочное решение, проигрывает очко, так как такое решение будет считаться умышленной помехой.

### **1.2. Споры относительно следа от мяча (только в матчах на грунтовых кортах)**

Если судья, не наблюдавший за ходом матча, вызывается на корт для решения спора, он должен выяснить, согласны ли все игроки, что это действительно тот самый след.

Если игроки согласны, что это тот самый след, но расходятся во мнении, касается ли этот след линии или нет, окончательное решение принимает судья. Если судья не может вынести решение по следу, то окончательным признается решение игрока, который принял решение на своей стороне корта.

Если игроки расходятся во мнении относительно места приземления мяча и показывают разные следы от мяча, то судья должен задать вопросы всем игрокам матча и собрать всю имеющуюся информацию (направление полета мяча, его вращение, силу удара и т.д.) с тем, чтобы определить правильный след и принять по нему решение. Если определить правильный след окажется невозможным, то судья принимает решение по следу, показанному игроком на своей стороне корта.

### **1.3. Споры относительно счета**

Если судья, не наблюдавший за ходом матча, вызывается на корт, чтобы решить спор относительно счета, он должен узнать у игроков, в чем предмет спора (счет в гейме или в сете). Затем следует выяснить, в отношении каких очков или геймов мнения игроков сходятся. Все очки или геймы, по которым мнения игроков совпадают, засчитываются. Далее судье следует задать наводящие вопросы игрокам, чтобы они попытались вспомнить кто, как и в какой последовательности выиграл спорные очки (или геймы). Если и после этого отдельные очки (или геймы) останутся спорными, то их следует переиграть.

Например, один игрок заявляет, что счет в гейме 40:30, а его соперник настаивает, что счет 30:40. При разговоре с игроками выясняется, что они расходятся в том, кто выиграл первое очко в гейме. Правильное решение – продолжить гейм со счета 30:30, так как оба игрока согласны, что каждый из них выиграл по два очка в этом гейме.

Если спор идет о счете в сете, то применяется тот же принцип. Например, каждый из игроков заявляет, что он ведет в сете 4:3. При разговоре с игроками выясняется, что оба утверждают, что выиграли первый гейм. Правильное решение – продолжить сет со счета 3:3, так как оба игрока согласны, что каждый из них выиграл по три гейма. Игрок, принимавший подачу в последнем сыгранном гейме, должен подавать в следующем гейме.

После принятия решения по любому спору относительно счета судье необходимо обратить внимание игроков на то, что перед каждой своей первой подачей подающий обязан объявлять счет громко и четко, так, чтобы соперник мог его услышать.

#### **1.4. Другие спорные вопросы**

В случае споров, касающихся помех, вторых отскоков и неправильных ударов, судья должен попытаться выяснить у игроков, что произошло на самом деле и настаивает ли каждый игрок на своем решении, и затем принять свое решение по своему усмотрению. Судья имеет право согласиться с решением одного из игроков или решить переиграть очко.

Принимающий подачу не имеет права объявлять зашаг на подаче соперника. Решение о зашагах может принимать только судья, находящийся во время матча на корте. Судьям, находящимся вне корта, принимать решения о зашагах не разрешается.

Спорные моменты относительно подсказок игроку, других нарушений Кодекса игрока, а также нарушения принципа непрерывности игры, могут быть урегулированы только судьей. Если судья принимает решение о том, что нарушен Кодекс игрока или принцип непрерывности игры, то судья должен выйти на корт при первой возможности после нарушения и кратко проинформировать игроков о своем решении по Кодексу игрока или принципу непрерывности игры. При объявлении спортивной санкции следует применять установленную терминологию.

#### **1.5. Явно ошибочные решения**

Судья, наблюдающий за матчем и находящийся на корте или вне корта, имеет право и обязан исправить любое явно ошибочное решение игрока (решение по месту приземления мяча или решение о помехе, втором отскоке или неправильном ударе). В таком случае судья должен сообщить игроку, что его ошибочное решение расценивается, как неумышленная помеха, и что очко будет переиграно. Если же такое ошибочное решение игрока было принято после удара, завершившего розыгрыш очка, то оно не может быть расценено, как помеха, и игрок, принявший ошибочное решение, проигрывает это очко. Судья должен предупредить такого игрока, что в дальнейшем любые его явно ошибочные решения будут расценены, как умышленная помеха с присуждением очка сопернику. Кроме того, если судья уверен, что такое явно ошибочное решение было принято игроком умышленно, он может применить к игроку спортивную санкцию за неспортивное поведение в соответствии с Кодексом игрока. В матчах на грунтовом покрытии, если соперник игрока, принявшего такое решение, запросит проверку следа от приземления мяча, и судья установит, что решение было ошибочным, то очко должно быть сразу засчитано в пользу соперника.

Если любой судья, работающий на турнире и находящийся вне корта, окажется свидетелем ситуации, в которой игрок примет явно ошибочное решение, он должен вмешаться и действовать в соответствии с данным порядком. Если выяснится, что это явно ошибочное решение – не первое в этом матче у этого игрока, то следует присудить очко сопернику.

Судья должен при первой возможности сообщить главному судье о том, какие решения он принял в этом матче.

Судье следует проявлять осторожность и не вмешиваться в ход матча, когда это не вызвано необходимостью. Следует исправлять только явно ошибочные решения игроков, чтобы не создавать напряженности в матче. Перед тем, как использовать правило о помехе, судье следует быть абсолютно уверенным в том, что решение игрока было явно ошибочным.

## **ПАМЯТКА ДЛЯ ИГРОКОВ В МАТЧАХ, ПРОВОДИМЫХ БЕЗ СУДЬИ НА ВЫШКЕ**

- 1) Каждый игрок отвечает за принятие всех решений на своей стороне корта.
- 2) Игрок должен объявлять «Нет» и «Аут» сразу после отскока мяча громко и четко, и так, чтобы это было слышно его сопернику. В матчах на грунтовых кортах перед объявлением «Нет» и «Аут» игрок вправе посмотреть на след мяча.
- 3) Если игрок сомневается, попал мяч в корт или нет, то он должен принять решение в пользу соперника.
- 4) Если игрок первый раз в матче ошибочно объявит «аут», а потом признает, что мяч попал в корт, то очко следует переиграть (в матчах на грунтовом покрытии действует иной порядок, см. инструкцию ниже), кроме ситуаций, в которых очко было выиграно ударом навылет. Если игрок в ходе того же матча снова принимает ошибочное решение по месту приземления мяча, то он проигрывает очко.
- 5) Подающий обязан громко и четко объявлять счет в гейме перед каждой своей первой подачей.
- 6) Если игрок сомневается в решениях своего соперника или считает, что своим поведением соперник нарушает Кодекс игрока, то он имеет право вызвать на корт главного судью (его заместителя, судью-наблюдателя).

### **В матчах на грунтовых кортах игроки должны соблюдать дополнительные правила:**

- 1) След от мяча может быть проверен только после завершающего удара в розыгрыше очка или если игрок сам остановит розыгрыш очка. Ответный удар разрешается, но затем игрок должен немедленно остановиться (в парном матче должны остановиться оба игрока пары).
- 2) Если игрок сомневается в решении своего соперника, то он может попросить его показать след и вправе перейти на его сторону, чтобы посмотреть на след.
- 3) Если игрок стирает след до его проверки, то он соглашается с решением в пользу соперника. Если соперник не оспаривает решение или уже сыграно следующее очко, то игрок вправе стереть след.
- 4) Если у игроков есть разногласия по месту приземления мяча, то они вправе вызвать на корт главного судью (его заместителя, судью-наблюдателя) для принятия окончательного решения.
- 5) Если игрок объявляет «аут», то в нормальных условиях проведения матча, он обязан показать след.
- 6) Если игрок ошибочно объявил «аут», а затем убедился, что мяч был «верный», то он проигрывает очко.

Игрок, который не выполняет честно эти правила, может быть наказан по правилу умышленной помехи, а также – за неспортивное поведение по Кодексу игрока.

**Все решения судьи являются окончательными, за исключением принятия решений по вопросам применения правил и дисквалификации игрока, окончательное решение по которым принимает только главный судья.**

## ГЛАВА 4. ДЕЙСТВИЯ СУДЬИ ПРИ ПРОВЕДЕНИИ МАТЧА

### 4.1. ПОДГОТОВКА СУДЬИ К МАТЧУ

После получения назначения на матч судья должен:

**1. Взять на корт:** мячи (новые мячи на матч и 2-3 играных мяча разной степени износа), воду и полотенца на матч (если предоставляются турниром), личный судейский инвентарь, рацию и устройство ведения счета матча (если предоставляются турниром) или протокол судьи на вышке. Следует знать фамилии, имена и города (или страны, команды) игроков матча.

*Примечание:* Если судья не знает игроков, необходимо постараться до матча узнать, как они выглядят. Можно спросить у самих игроков перед матчем, это лучше, чем ошибиться в том, кто есть кто.

**2. Выйти на корт:** за 10 минут до обозначенного в расписании времени начала матча (или как можно быстрее после окончания предыдущего матча, при этом рекомендуется дождаться, пока игроки предыдущего матча покинут корт).

**3. Проверить на корте:** наличие и состояние необходимых постоянных принадлежностей корта и оборудования – судейская вышка, скамейки для игроков, стулья для линейных судей (если матч с линейными судьями), подпорки, механическое или электронное табло, мусорная корзина, холодильник (если предоставляется турниром); покрытие корта (нет ли мусора или разлитой жидкости, на грунтовых кортах – ровность покрытия, наличие слишком сырых/сухих мест), теннисную сетку на отсутствие отверстий, сквозь которые может пролететь мяч (особенно сразу под тросом), наличие центрального ремня теннисной сетки, натяжение троса теннисной сетки, ограждение корта (нет ли дыр).

**4. Если что-то на корте не так:** попытаться устранить проблему самостоятельно. Если устранить проблему Вы сами не в состоянии – срочно сообщить о проблеме главному судье.

**5. Поставить на свои места:** все постоянные принадлежности корта и оборудование.

**6. Измерить и установить:** подпорки – центр подпорки на расстоянии 91,4 см от внешнего края боковых линий одиночного корта в сторону сеточного столба (только для матчей в одиночном разряде); теннисную сетку в центре на высоте 91,4 см от поверхности корта (отрегулировав при необходимости высоту центральным ремнем теннисной сетки).

**7. Сообщить:** главному судье по рации (телефону) о готовности корта к матчу и получить от него информацию, что матч вызван на корт.

## 4.2. ПРЕДМАТЧЕВАЯ ВСТРЕЧА И РАЗМИНКА

После вызова матча на корт судьей матча (судья на вышке, судья-наблюдатель) при отсутствии на корте одного игрока или всех игроков матча необходимо выполнить следующие действия:

**1. Сразу после вызова матча на корт:** кратко сообщить по рации (телефону) главному судье об отсутствии одного, нескольких или всех игроков матча на корте (если этих игроков нет в пределах видимости).

*Пример 1:* На корте №1 нет одного игрока, Иванова.

*Пример 2:* На корте №1 нет обоих игроков.

**2. Получить от главного судьи инструкции по дальнейшим действиям:** это может быть указание начать отсчет времени (15 минут), либо информация, что игрок (игроки) уже найдены, находятся в пути на корт и нет необходимости начинать отсчет времени.

**3. Начать отсчет времени:** на секундомере сразу после получения указания. Через каждые 5 минут, а по истечении 10 минут – ежеминутно докладывать по рации (телефону) главному судье ситуацию, как только игрок придет (игроки придут) на корт – остановить секундомер.

**4. Если время истекло:** остановить секундомер по истечении 15 минут, проинформировать главного судью и, не забираясь на вышку, объявить неявку на матч игрока (игроков), либо объявить обоюдную неявку на матч (если не явился никто из игроков).

*Пример 1:* Игроку Иванову засчитано поражение за неявку на матч.

*Пример 2:* Паре Иванов/Петров засчитано поражение за неявку на матч.

*Пример 3:* Иванову и Петрову засчитано поражение за обоюдную неявку на матч (объявление для присутствующих зрителей, при отсутствии кого-либо рядом с кортом – объявление не делать).

**5. Если объявлена неявка или обоюдная неявка:** уйти с корта, забрав мячи матча, воду и свой инвентарь.

Если все игроки матча пришли на корт вовремя, то судья матча должен провести **предматчевую встречу:**

**1. Встать:** в центре корта с любой стороны сетки лицом к скамейкам для игроков и судейской вышке, имея при себе мячи для матча и монетку для розыгрыша жребия.

**2. Проконтролировать одежду и экипировку игроков:** пока игроки идут к Вам, посмотреть на соответствие одежды и обуви игроков требованиям Кодекса игрока.

**3. Рассказать игрокам об условиях проведения матча:** поздороваться с игроками (представляться не нужно), уточнить фамилии игроков и их произношение (если есть сомнения),

сообщить о количестве мячей в игре и их смене (если есть), есть ли линейные судьи/лица, подающие мячи, формат матча. Отдать игрокам мячи. Уточнить, есть ли вопросы.

***Пример:** Здравствуйте. Матч из трех сетов с тай-брейком, три мяча в игре, смена мячей на решающий сет, линейных судей и лиц, подающих мячи, нет, я принимаю все решения по всем линиям, действует Кодекс игрока. Вопросы?*

**4. Провести жеребьевку:** показать обоим игрокам монету (использование других предметов не допускается), пояснить, где «орел» или «решка», предложить игроку, находящемуся от Вас по другую сторону от сетки, сделать выбор («орел»/«решка»). После того как монета упала, указать жестом вытянутой руки на выигравшего жребий, чтобы тот сделал свой выбор (подача или прием, сторона корта, передать выбор сопернику). Четко повторить выбор игрока его сопернику, дождаться его выбора и повторить его для соперника.

**5. Повторно проконтролировать одежду и экипировку игроков:** после того как игроки определились с выбором, не торопиться поднимать монету. Следует дождаться, когда игроки повернутся к Вам спиной, и проверить одежду и обувь игроков матча со спины на соответствие требованиям Кодекса игрока. Затем поднять монету для жребия.

**6. Сразу после предматчевой жеребьевки:** отметить на лицевой странице протокола (судье-наблюдателю – в своем экземпляре расписания матчей), кто выиграл жребий и что выбрали оба игрока. После первого удара по мячу на разминке запустить секундомер для контроля за временем разминки, которое составляет не более 5 минут (если главный судья не принял решение увеличить время разминки).

**7. Сразу после запуска секундомера:** судье на вышке – забраться на вышку, во время разминки заполнить в протоколе, кто и с какой стороны подает в первом сете. Пока игроки разминаются, судье также следует освоиться на вышке, привыкнуть к освещению и следить за мячом. Судье-наблюдателю – следить за ходом разминки, находясь на корте или в непосредственной близости от него.

В ходе разминки необходимо делать установленные объявления (см. пункт 3.6.).

***Вопрос:** Имеют ли право игроки на новый выбор, если разминка была прервана, и игроки покинули корт?*

***Ответ:** Да. Результат первоначальной жеребьевки остается в силе, однако игроки могут сделать новый выбор.*

***Вопрос:** Один из игроков после предматчевой встречи заявляет, что он не будет разминаться. Его соперник настаивает на пятиминутной разминке. Что должен сделать судья матча?*

***Ответ:** Игрок не обязан разминаться, заставить его нельзя. Вместе с тем соперник имеет право на разминку. Судье следует предложить сопернику размяться со своим тренером или другим игроком. На поиск партнера для разминки можно предоставить разумное время. После окончания разминки следует начать матч.*



### Примечания:

1. После окончания разминки и возгласа судьи «Время!» игрок должен начать матч:

а) после разминки без применения временного регламента до начала матча – в течение разумного времени, определяемого судьей матча;

б) после разминки с применением временного регламента до начала матча – в течение 60 (шестидесяти) секунд. По состоянию на 2020 год, такой порядок действует в профессиональном теннисе, а также в международных юниорских турнирах.

Если, по мнению судьи, игрок долго не начинает матч, то судье необходимо убедить игрока как можно быстрее начать матч. В матче с применением временного регламента до начала матча по истечении указанных 60 (шестидесяти) секунд игрок получает спортивную санкцию по Кодексу игрока за задержку начала матча (*Start of match violation*).

2. Если после начала разминки или после ее окончания, но до начала матча по не зависящим от игроков причинам возникла существенная пауза (дождь, неполадки с освещением и т.п.), то разминку следует провести повторно в полном объеме.

3. Если во время разминки у игрока выходит из строя одежда или оборудование (кроме ракетки), то следует остановить секундомер и предоставить такому игроку разумное время на устранение неисправностей. Если во время разминки игрок получил травму и ему необходима медицинская помощь, то следует остановить секундомер и далее следовать порядку оказания медицинской помощи в ходе матча. В зависимости от длительности той или иной паузы судья может принять решение о повторной разминке и ее продолжительности.

## **4.3. ОДЕЖДА И ЭКИПИРОВКА ИГРОКОВ**

В обязанности судей турнира входит контроль за тем, чтобы одежда игроков отвечала требованиям регламента. Все игроки во время игры должны выглядеть профессионально и должны быть одеты подобающим образом.

Игрок должен носить чистую одежду, приемлемую для игры в теннис, а также теннисную обувь. Не разрешается играть босиком или в неспортивной обуви. Обувь не должна портить поверхность корта больше, чем обычно во время нормального течения матча или тренировки. Под порчей поверхности корта понимается видимое изменение формы покрытия или поверхности корта, оставляемое обувью игрока, в том числе и чрезмерные следы, оставляемые обувью. Окончательное решение о пригодности обуви к матчу принимается главным судьей, который может дать игроку указание сменить обувь.

При игре на грунтовом покрытии игроки обязаны носить теннисную обувь, предназначенную для игры на грунтовом или гранулированном покрытии. Решение о том, пригодна ли подошва обуви игрока для игры на грунтовом покрытии, принимает главный судья, который может запретить игроку играть в неподходящей обуви. При игре на грунтовом покрытии не разрешается носить обувь для игры на травяном покрытии.

Запрещено использовать и размещать на одежде и экипировке игроков имена, эмблемы, логотипы, торговые марки, символы или прочие обозначения любых других теннисных турниров, серий турниров, выставочных матчей и других теннисных мероприятий, равно как и иных спортивных и развлекательных мероприятий, если иное не одобрено регламентами соответствующих туров.

Размеры логотипов должны определяться площадью нашивки (или иного дополнения), безотносительно к ее цвету. При определении размеров, в зависимости от формы логотипа, такую нашивку следует вписать в окружность, треугольник либо прямоугольник. Площадь внутри такой окружности или периметра треугольника либо прямоугольника и будет считаться площадью данной нашивки (логотипа).

**В парном и смешанном парном разрядах игроки одной пары могут быть одеты в одежду разного цвета, за исключением командных турниров, где игроки одной команды должны быть одеты в одежду приблизительно одного цвета.**

Во время разминки игроки могут носить одежду для разминки при условии, что такая одежда соответствует общим требованиям, приведенным на рисунках ниже (стр. 139-141). Игрок имеет право носить такую одежду и во время матча, если заранее получит от главного судьи соответствующее разрешение. **Главный судья имеет право разрешить игроку в течение матча носить одежду для разминки в случае неблагоприятных погодных условий, а также по медицинским показаниям.**

Если игрок одет в одежду или обувь, которая не соответствует общим требованиям, то судья матча или главный судья может потребовать от него как можно быстрее переодеться, для этого игроку может быть разрешено покинуть корт. Время для переодевания в зависимости от конкретной ситуации определяет главный судья, но оно не может быть больше 15 минут. Если игрок не выполнит такое указание, то главный судья может принять решение о дисквалификации игрока с матча. **Главный судья по своему усмотрению вправе разрешить игроку в конкретном матче отступить от полного следования общим требованиям.**

На приведенных ниже рисунках (стр. 139-141) даны общие требования к логотипам на турнирах Российского теннисного тура и ITF World Juniors Tour. Судья перед турниром должен ознакомиться с регламентом соответствующего тура по одежде и экипировке игроков.

*Вопрос: Судья матча до предматчевой встречи игроков видит, что один из игроков одет в футболку со слишком большим логотипом на груди. Как должен действовать судья?*

*Ответ: Судья должен попросить игрока переодеть футболку. Если игрок настаивает на том, чтобы ему было разрешено играть в его футболке, следует проинформировать по рации (телефону) главного судью и не начинать разминку. Главный судья принимает решение с учетом всех факторов.*

*Вопрос: Игрок играет второй матч в день, у него было два комплекта формы на этот день, но в первом матче из-за падения он был вынужден переодеть футболку, которая ко второму матчу не высохла. Игрок выходит на парный матч в грязной футболке с первого матча, и говорит, что у него есть еще одна запасная, но с большим логотипом производителя. Какое решение следует принять главному судье?*

*Ответ: В первую очередь, главному судье следует попросить игрока найти другую футболку, например, спросить у партнера по паре. Если найти футболку, соответствующую требованиям Кодекса игрока, не получилось, то, в зависимости от степени загрязнения футболки и размера логотипа на запасной футболке, а также в зависимости от наличия или отсутствия зрителей и статуса турнира, можно разрешить игроку сыграть этот матч в одной из имеющихся футболок.*

***Вопрос:** Игрок в ходе матча в перерыве при смене сторон надевает брюки от тренировочного костюма и собирается продолжить игру в них, мотивируя это тем, что на корте стало холодно. Действия судьи матча?*

***Ответ:** Судья матча самостоятельно не вправе разрешить игроку играть в одежде для разминки, он должен срочно связаться с главным судьей и дождаться его решения.*

***Вопрос:** Игрок приходит на матч в разрешенной футболке без рукавов. Судья матча видит, что у игрока на плече татуировка с логотипом фирмы производителя, разрешенного для рукавов размера. Должен ли судья матча разрешить игроку начать матч?*

***Ответ:** С такой татуировкой играть нельзя, т.к. в Кодексе игрока четко написано, где могут быть размещены логотипы. Судья матча должен попросить игрока надеть футболку с рукавами или закрыть татуировку повязкой.*

***Вопрос:** Игрок выходит на матч и у него на каждой руке по два напульсника с разрешенными логотипами. Допустимо ли это?*

***Ответ:** Количество напульсников на руках игрока Кодексом игрока не ограничено, но из них только два могут быть с логотипами, остальные судья матча должен попросить вывернуть наизнанку (аналогично для головного убора: игрок может повязать бандану/повязку поверх кепки, но логотип должен быть виден только один, либо на кепке, либо на бандане/повязке).*

#### **4.4. СМЕНА МЯЧЕЙ В МАТЧЕ**

Количество мячей для проведения матча и порядок их смены устанавливаются организатором турнира в соответствии с требованиями регламента соответствующего тура. Во всех матчах одной стадии турнира эти условия, как правило, должны быть одинаковыми. В ОТ по сравнению с ОЭ количество мячей в игре может быть больше, смена может проводиться чаще. В нормальных условиях проведения турнира не следует проводить матчи завершающего этапа ОТ большим количеством мячей или с более частой их сменой по сравнению с первыми турами.

Количество мячей для проведения матча может составлять 2, 3, 4 или 6.

**Смена мячей (если она предусмотрена) может быть проведена:**

- а) после окончания сета;
- б) после определенного нечетного количества геймов; в этом случае, первая смена мячей в матче должна быть проведена на два гейма раньше, чем при остальных сменах мячей в матче, с тем чтобы учесть разминку.

Тай-брейк считается как один гейм для смены мячей. **Перед началом тай-брейка мячи не меняются.** В этом случае смена мячей проводится перед вторым геймом следующего сета. Перед решающим тай-брейком, проводимым вместо решающего сета, смены мячей нет.

Судья должен взять с собой на матч максимально необходимое количество мячей в соответствии с порядком их смены на турнире (из расчета максимального количества сыгранных геймов в матче – 76 67 76). Помимо новых мячей, у судьи при себе должно быть несколько игранных мячей разной степени износа для замены потерянных или непригодных для игры мячей.

Банки с новыми мячами следует открывать непосредственно перед сменой мячей (как правило, в перерывах при смене сторон или после сета, за один-три гейма до смены мячей).

**Если во время розыгрыша очка лопнет мяч**, очко должно быть переиграно. Считается, что мяч лопнул, если он полностью потерял внутреннее давление (после сжатия он не возвращается к исходной форме), или если существенно нарушена целостность резины или тканевого покрытия (сквозные трещины, отрыв части сукна).

**Если мяч частично потерял упругость, стал мокрым или грязным**, то судье следует изъять его из игры и заменить на другой, но очко при этом не переигрывается. Такую замену следует сделать при первом удобном случае, не останавливая игру (как правило, следует дождаться смены сторон или окончания гейма). Если количество оставшихся мячей недостаточно для продолжения игры, судья обязан остановить игру и немедленно добавить недостающее количество мячей. Если матч проводится шестью мячами, то для продолжения игры достаточно четырех мячей, если матч проводится четырьмя мячами – то трех, если тремя – то двух.

**Если мяч нужно заменить во время разминки или в течение двух геймов с момента предыдущей смены мячей** (до того, как начат розыгрыш первого очка в третьем гейме, или если это первое очко нужно переиграть), то судья должен дать новый мяч. Во всех иных случаях для замены следует дать мяч сходного износа.

**Если мячи поменяли не вовремя**, ошибка должна быть исправлена, когда тот игрок (пара), который должен был подавать новыми мячами, будет подавать в следующий раз. После этого смена мячей должна быть сделана в соответствии с заранее установленным порядком. **В ходе гейма мячи менять нельзя!** Также ни в коем случае нельзя менять новые мячи на старые (даже если они были выданы не вовремя).

**Если матч отложен или перенесен**, то судья матча должен собрать все мячи, которые были в игре и оставить их у себя. Эти мячи должны быть снова в игре, когда матч будет возобновлен. Если перерыв был более 15 минут, и нужна повторная разминка, то для разминки нужно дать другие мячи (похожие по износу на мячи с матча). После разминки следует заменить мячи на те, которыми играли матч.

*Вопрос: В матче ОТ 3 мяча в игре, смена мячей 9/11. Сколько новых мячей нужно взять судье на матч?*

*Ответ: На разминку и начало матча судья выдает 3 мяча, при максимальном количестве сыгранных геймов в матче возможны еще 3 смены мячей. Необходимо взять на матч 12 новых мячей.*

*Вопрос: После окончания розыгрыша очка игрок приносит судье лопнувший мяч и требует переиграть очко. Решение судьи?*

*Ответ: Если судья определит, что именно этим мячом было разыграно последнее очко, и этот мяч действительно лопнул, тогда очко должно быть переиграно. Во всех остальных случаях результат розыгрыша последнего очка остается в силе. Лопнувший (или потерявший давление) мяч должен быть изъят из игры.*

*Вопрос: Игрок останавливает розыгрыш очка и требует переиграть его, так как мяч стал*

*грязным и не пригодным для игры. Решение судьи?*

*Ответ: Игрок проигрывает очко, так как грязный мяч не является причиной для переигрывания очка.*

*Вопрос: Подающий игрок ошибся при выполнении первой подачи в первом розыгрыше очка в гейме. В этот момент судья матча осознает, что забыли произвести смену мячей. Когда необходимо сменить мячи на новые?*

*Ответ: Смену мячей необходимо отложить до момента, когда этот же игрок (или пара) будет подавать в следующий раз. Но если по каким-то причинам будет объявлено переигрывание этого очка, то смену необходимо провести незамедлительно.*

*Вопрос: Смена мячей по ошибке произошла на один гейм раньше, чем следовало. Действия судьи на вышке?*

*Ответ: Если ошибка была обнаружена по окончании розыгрыша первого очка в этом гейме, игрок (пара) продолжают подавать этими новыми мячами до окончания гейма. По окончании гейма, необходимо выдать другой комплект новых мячей другому игроку (паре). Если ошибка была обнаружена по окончании первого очка в следующем гейме, то измененный порядок смены мячей остается до конца матча.*

*Вопрос: По окончании гейма, после которого должна быть смена мячей, небольшой дождь вызвал 20-минутную паузу в игре. Какими мячами необходимо проводить повторную разминку?*

*Ответ: Для повторной разминки необходимо дать игрокам новые мячи. По окончании разминки эти мячи необходимо собрать и выдать игрокам другой комплект новых мячей для продолжения матча.*

*Вопрос: В начале разминки один из трех игровых мячей вылетел за пределы корта. Судья матча добавил один мяч, а спустя некоторое время вылетевший мяч был возвращен на корт. Можно ли начать матч четырьмя мячами?*

*Ответ: Нет, судья матча должен изъять один мяч из игры, выбрав из четырех мячей три, наиболее похожих по степени износа.*

## **4.5. НЕПРЕРЫВНОСТЬ ИГРЫ И ЗАДЕРЖКА ИГРЫ**

Принципиально важно, что игра должна быть непрерывной с начала матча (когда мяч после первой подачи введен в игру) и до его окончания.

В ходе матча предусмотрены следующие перерывы:

- **перерыв между розыгрышами очка** – не более 25 секунд для подающего (принимающий обязан придерживаться разумного темпа игры подающего);
- **перерыв при смене сторон** – не более 90 секунд с момента выхода мяча из игры;
- **перерыв после сета** – не более 120 секунд с момента выхода мяча из игры;

По запросу игрока или по решению судьи матча (главного судьи) могут быть разрешены:

- **медицинский перерыв** – не более 3 минут с момента начала лечения (при кровотечении – не более 5 минут);
- **перерыв на туалет и/или смену одежды** – разумное время;
- **другие разрешенные перерывы** (см. раздел 4.8.).

Примечания:

1. Для перерывов между розыгрышами очка, при смене сторон или после сета отсчет времени начинается с момента выхода мяча из игры (окончания розыгрыша очка).
2. После ошибочной первой подачи вторая подача должна быть подана без задержки.

Главный судья вправе разрешить игроку по его просьбе взять два разных разрешенных перерыва подряд в любой последовательности. Если главный судья посчитает, что просьба игрока покинуть корт не обоснована, он вправе отказать игроку в такой просьбе.

Судья должен запустить секундомер сразу после того, как мяч выйдет из игры или после того, как игроку дано указание продолжить матч. Для информирования игроков о завершении времени разрешенного перерыва **судья матча должен объявить «Время!»**:

- **перерыв при смене сторон** – когда прошло 60 секунд. Судье следует объявить «Время!», не дожидаясь истечения 60 секунд, если все игроки матча встали со своих мест и готовы продолжить игру;
- **перерыв после сета** – когда прошло 90 секунд. Судье следует объявить «Время!», не дожидаясь истечения 90 секунд, если все игроки матча встали со своих мест и готовы продолжить игру;
- **медицинский перерыв** – после окончания лечения. Если игроку нужно дополнительное время, чтобы надеть носок/обувь/футболку, то объявление «Время!» следует сделать после того, как он будет готов продолжить игру;
- **перерыв на туалет/смену одежды и другие разрешенные перерывы** – когда игрок вернулся на корт и готов продолжить игру.

После объявления «Время!» у игрока(ов) есть 30 секунд, чтобы продолжить матч. Если хотя бы один из игроков матча по истечении 75 секунд при смене сторон или 105 секунд после сета по-прежнему сидит или находится у вышки, судье следует объявить **«15 секунд!»**.

Существуют два вида нарушения непрерывности игры, за которые игрок может быть наказан соответствующей спортивной санкцией:

- 1) **Задержка игры (нарушение Кодекса игрока)** – за умышленную задержку игры;
- 2) **Нарушение временного регламента** – за непреднамеренные действия игрока, когда он не укладывается во время разрешенных перерывов.

Примеры применения этих спортивных санкций приведены в Таблице 4.

Спортивная санкция за нарушение временного регламента	Спортивная санкция за задержку игры (нарушение Кодекса игрока)
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Подающий игрок не готов начать розыгрыш очка через 25 секунд после окончания предыдущего розыгрыша очка</li> <li>• Принимающий игрок не придерживается разумного темпа игры подающего и не готов принимать подачу (данное предупреждение может быть вынесено и до истечения 25 секунд)</li> <li>• Игрок не готов продолжить игру через 30 секунд после объявления судьи «Время!» после любого из разрешенных перерывов, кроме медицинского перерыва (оказания медицинской помощи)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Игрок не готов к розыгрышу следующего очка через 25 секунд непосредственно после применения к нему спортивной санкции за нарушение временного регламента</li> <li>• Игрок не готов продолжить игру через 25 секунд после объявления «Продолжайте игру!»</li> <li>• Игрок не готов продолжить игру после медицинского перерыва (оказания медицинской помощи) через 30 секунд после объявления судьи «Время!»</li> <li>• Игрок не готов продолжить игру, потому что у него порвалась последняя ракетка, и игрок принял решение ее заменить. При применении последовательных спортивных санкций следует учитывать разрешенные перерывы в соответствии со счетом (между розыгрышами очка, геймами или сетами)</li> <li>• Игрок покинул корт для туалета и/или смены одежды, до этого использовав все такие перерывы, и не успел вовремя вернуться на корт до истечения времени перерыва между розыгрышами очка/при смене сторон/после сета. При применении последовательных спортивных санкций следует учитывать разрешенные перерывы в соответствии со счетом (между розыгрышами очка, геймами или сетами)</li> </ul>

За задержку игры игрок наказывается в соответствии с порядком применения спортивных санкций, определенным Кодексом игрока. Принимающий игрок также может быть наказан спортивной санкцией за неспортивное поведение, если постоянно или явно задерживает введение мяча в игру подающим игроком.

За нарушение временного регламента игрок наказывается спортивной санкцией в виде предупреждения, которая выносится отдельно от применения остальных спортивных санкций по Кодексу игрока. При вынесении повторной спортивной санкции за нарушение временного регламента в том же матче:

- **подающий игрок** наказывается потерей подачи;
- **принимающий игрок** наказывается штрафным очком.

Примечание: *Игрок не может быть наказан последовательными (в течение одного очка) спортивными санкциями за нарушение временного регламента, кроме случая опоздания после предоставленного перерыва при экстремальных погодных условиях (см. раздел 4.8.).*

Вопрос: *Между розыгрышами очка игрок решил воспользоваться полотенцем. Прошло более 25 секунд с момента выхода мяча из игры. Может ли к игроку быть применена спортивная санкция за нарушение временного регламента?*

Ответ: *Да. Использование полотенца не дает игроку дополнительного времени.*

Вопрос: *К кому будет применена спортивная санкция, если оба игрока не готовы начать игру после смены сторон?*

Ответ: *Если оба игрока не готовы начать игру после смены сторон, то спортивная санкция применяется к подающему.*

Вопрос: *Игрок убежал в туалет после второго сета, до этого он использовал свой разрешенный перерыв на туалет после первого сета. Игрок отсутствовал на корте 4 минуты. При каком счете продолжится матч, если до этого к игроку спортивные санкции не применялись?*

Ответ: *У игрока есть разрешенный перерыв после сета – 2 минуты. По истечении этого времени игрок должен продолжить матч, но в связи с его отсутствием на корте он получает предупреждение за задержку игры. Через 25 секунд игрок получает штрафное очко за задержку игры и счет становится 15:0 в пользу его соперника. Еще через 25 секунд игрок получает штрафной гейм за задержку игры и счет становится 1:0 в пользу соперника, должна последовать смена сторон без перерыва. Еще через 25 секунд игрок получает второй штрафной гейм за задержку игры и счет становится 2:0 в пользу соперника. Наконец, еще через 25 секунд игрок получает третий штрафной гейм и счет становится 3:0 в пользу соперника, далее следует перерыв при смене сторон. К моменту наказания третьим штрафным геймом прошло 3 минуты и 40 секунд, но из-за начала перерыва при смене сторон дальнейшие санкции к игроку не применяются. Матч продолжается со счета 3:0 в решающем сете в пользу соперника игрока.*

## **4.6. МЕДИЦИНСКАЯ ПОМОЩЬ ВО ВРЕМЯ МАТЧА**

В ходе матча игрок имеет право на получение врачебной консультации и/или медицинской помощи. Порядок действий судей при различных ситуациях, связанных с медицинскими причинами, призван обеспечить как интересы здоровья игрока, так и интересы соперника и турнира в целом. Все решения по медицинским вопросам принимает врач. Роль судьбы – помочь врачу и игрокам в соблюдении регламента.

Игрок имеет право в любой момент матча (включая разминку) попросить судью матча вызвать на корт врача. Если игрок не в состоянии вызвать на корт врача (по причине плохого самочувствия, потери сознания) или если судья посчитает, что игрок не может продолжать матч без медицинской помощи, то судья должен вызвать на корт врача, не дожидаясь просьбы игрока.



Как правило, даже в такой ситуации следует задать игроку вопрос: «Вам нужен врач?»).

Если игрок просит вызвать врача, то судье следует спросить игрока, какова причина вызова врача. Игрок имеет право не сообщать судье причину вызова врача. Если такая просьба сделана не в перерыве при смене сторон или после сета, а явной травмы не было, то судье следует ответить: «Я приглашу врача на следующей смене сторон». Если игрок настаивает на том, что он не может продолжать игру, то судье следует остановить игру и немедленно вызвать на корт врача. Судья матча обязан сообщить главному судье о том, что на корт вызван врач.

После того как врач пришел на корт, он осматривает игрока, чтобы определить, что случилось, разрешено ли оказывать медицинскую помощь и когда оказывать медицинскую помощь, и ставит диагноз. Время обследования и постановки диагноза не регламентировано. Врач может поговорить с игроком, сделать диагностические манипуляции, измерить температуру и давление. Если при таком обследовании игрок должен раздеться так, что это было бы неприемлемо сделать на корте, допускается сделать такое обследование вне корта.

Время постановки диагноза должно быть разумным. Главному судье или судье матча следует поддерживать контакт с врачом и, при необходимости, побуждать его принять решение, принимая во внимание как здоровье игрока, так и принцип непрерывности игры.

Существуют две группы заболеваний/травм:

**Заболевания, поддающиеся лечению:**

- а) Острые состояния: внезапное развитие болезни или скелетно-мышечная травма, произошедшая во время разминки или матча и требующая немедленного медицинского вмешательства.
- б) Неострые состояния: болезнь или скелетно-мышечная травма, которая обнаружилась или обострилась во время разминки или матча, и которая требует вмешательства врача в перерыве при смене сторон или после сета.

**Заболевания, не поддающиеся лечению:**

- а) Любая болезнь или травма, которую при доступных методах лечения в течение отведенного времени невозможно должным образом излечить (или если состояние игрока не улучшится).
- б) Любая болезнь или травма (включая ее симптомы), которая не обострилась во время разминки или матча.
- в) Общая усталость игрока.
- г) Любое заболевание, требующее инъекций, внутривенного введения или применения кислорода. При диабете, при наличии заранее полученного медицинского заключения, могут быть сделаны подкожные инъекции инсулина.

Если врач установит, что заболевание/травма игрока не поддается лечению, игроку следует сообщить, что он не сможет получить медицинской помощи по этому заболеванию/травме. Решение врача о диагнозе заболевания или травмы и том, возможно ли лечение, является окончательным.

Все клинические проявления теплового удара считаются проявлением одного заболевания, поддающегося лечению. Все скелетно-мышечные травмы, относящиеся к одной кинематической цепи (например, правая рука или левая нога) следует считать за одну травму, поддающуюся

лечению.

После того, как врач обследовал игрока и поставил диагноз, следует определить, что делать дальше. Если врач решит, что заболевание поддается лечению, то **на каждое заболевание/травму игрок может получить** один медицинский перерыв и медицинскую помощь и/или медицинские препараты на двух перерывах при смене сторон/после сета в рамках продолжительности таких перерывов. Указанные перерывы игрок вправе получить в любой последовательности и не обязательно подряд. Если заболевание/травма игрока не поддается лечению, он не вправе получать медицинскую помощь даже в перерыве при смене сторон.

### **Медицинский перерыв**

В том случае, если врач определит, что состояние игрока острое и требуется незамедлительная медицинская помощь, то медицинский перерыв предоставляется немедленно. Во всех иных случаях медицинский перерыв предоставляется в перерыве при ближайшей смене сторон/после сета.

Отсчет времени медицинского перерыва начинается, когда врач начинает лечение. Врач может решить, что лечение должно быть проведено вне корта.

Продолжительность медицинского перерыва в обычных условиях не должна превышать **3 (трех) минут с момента начала лечения**. Главный судья при необходимости, вызванной недостаточным опытом или профессионализмом врача, может продлить разрешенный перерыв на разумное время.

Судья матча или главный судья могут разрешить **два последовательных медицинских перерыва** в особом случае, при котором врач определит, что игрок страдает от двух и более различных острых и поддающихся лечению заболеваний. В таких случаях врач должен за один раз обследовать игрока в связи с двумя и более поддающимися лечению заболеваниями, и затем он может определить, что необходимы два последовательных медицинских перерыва.

### **Мышечные судороги**

При мышечных судорогах игроку разрешено получить медицинскую помощь только в течение времени, отведенного для перерыва при смене сторон и/или перерыва после сета. В таких случаях игрок не может получить медицинский перерыв (дополнительное время для медицинской помощи). Если врач считает, что у игрока наблюдается тепловой удар, и мышечные судороги являются одним из проявлений этого состояния, то лечение мышечных судорог может быть назначено только как часть лечения, назначенного врачом при тепловом ударе. Во время матча игрок имеет право на лечение мышечных судорог **в течение двух полных перерывов при смене сторон**, не обязательно на двух последовательных сменах сторон. Если врач во время перерыва при смене сторон определит, что игрок страдает от мышечных судорог, и будет лечить игрока в оставшееся время перерыва, то два полных перерыва на лечение будут предоставлены дополнительно к такому перерыву.

Если игрок остановит игру, заявив, что страдает от острого заболевания/травмы, а врач определит, что у него мышечные судороги, то судья матча должен потребовать немедленно продолжить матч. Если игрок не в состоянии продолжить игру из-за сильных мышечных судорог

(по определению врача), то он имеет право отдать сопернику необходимое количество очков/геймов без игры, чтобы достичь перерыва при смене сторон или перерыва после сета.

Если судья матча или главный судья определит, что игрок поступает неэтично, то к игроку может быть применена спортивная санкция по Кодексу игрока за неспортивное поведение.

## **Санкции**

После окончания медицинского перерыва или медицинской помощи в перерыве при смене сторон/после сета у игрока есть 30 (тридцать) секунд для того, чтобы продолжить матч. За любую задержку в возобновлении игры после оказания медицинской помощи игрок наказывается по Кодексу игрока за задержку игры. За злоупотребление правилами оказания медицинской помощи игрок наказывается по Кодексу игрока за неспортивное поведение.

## **Кровотечение**

Если у игрока пошла кровь (в результате травмы или заболевания, например, кровь из носа), судье матча следует как можно скорее остановить игру и вызвать на корт врача для оценки состояния и лечения игрока. Врач должен установить источник кровотечения и определить, необходим ли для лечения медицинский перерыв. **Судья матча или главный судья по просьбе врача могут продлить медицинский перерыв до 5 (пяти) минут.** Если по истечении времени медицинского перерыва кровь не удастся остановить, то главный судья после консультации с врачом должен засчитать такому игроку поражение в матче. Если кровь попала на корт или в непосредственной близости от него, то игру можно продолжать только после того, как кровь будет убрана.

## **Рвота**

Если игрока тошнит, то судья матча должен остановить игру в случае, если рвотные массы оказались на корте или если игрок попросит вызова врача. Если игрок попросит вызвать врача, то врач должен определить, поддается ли лечению это состояние игрока, а также, какой характер (острый или неострый) имеет это состояние. Если рвотные массы попали на корт или в непосредственной близости от него, то игру можно продолжать только после того, как они будут убраны.

## **Порядок лечения вне корта**

Если во время матча врач решит, что медицинская помощь игроку должна быть оказана вне корта (по соображениям этики), то установлен следующий порядок:

Врач и игрок в сопровождении главного судьи (или заместителя главного судьи по его поручению) уходят с корта. Главный судья сообщает по радиации судье матча о моменте начала лечения;

Судья матча остается на корте вместе с другим игроком (другими игроками) матча. Получив информацию от главного судьи о начале лечения, он начинает отсчет времени медицинского

перерыва. Если передать информацию о начале лечения нет возможности, то отсчет времени медицинского перерыва ведет главный судья, а судья матча информирует об этом игрока (игроков) на корте;

Судья матча, если он отсчитывает время, информирует оставшегося на корте игрока (оставшихся игроков), главного судью и врача о том, сколько времени остается до конца лечения;

По окончании времени лечения игрок, которому оказывалась медицинская помощь, возвращается на корт в сопровождении главного судьи.

*Вопрос: В матче мужского одиночного разряда после второго сета один из игроков попросил перерыв на туалет. В это же время его соперник вызвал врача для оказания медицинской помощи по той же причине, по которой уже брал медицинский перерыв в первом сете. Сколько времени есть у такого игрока на получение медицинской помощи?*

*Ответ: У игрока в таком случае на получение медицинской помощи есть только время разрешенного перерыва после сета, независимо от того, когда с перерыва на туалет вернется его соперник.*

*Вопрос: При счете 3:3 0:30 в первом сете игрок вызвал врача, отказавшись назвать причину вызова. Врач, обследовав игрока, установил, что травма игрока не поддается лечению, и не стал оказывать медицинскую помощь. Как должен действовать судья матча?*

*Ответ: Данный перерыв не считается как медицинский перерыв. Судья матча, оценив поведение игрока, вызвавшего врача, может применить к такому игроку спортивную санкцию за неспортивное поведение, если сочтет такое поведение игрока злоупотреблением правилами оказания медицинской помощи.*

*Вопрос: При счете 4:4 во втором сете игрок попросил вызвать врача к ближайшему перерыву при смене сторон. Судья матча вызвал врача, но тот был занят на другом корте и через 60 секунд после начала перерыва при смене сторон при счете 5:4 все еще не вышел на корт. Следует ли судье матча сделать объявление «Время!» и продолжить матч?*

*Ответ: Нет, судье матча следует приостановить матч и дождаться врача, который должен принять решение, предоставлять ли игроку медицинский перерыв. Если же игрок попросил вызвать врача, чтобы получить медицинскую помощь только во время перерыва при смене сторон, то в таком случае следует продолжить матч. Такая помощь будет оказана в следующем перерыве при смене сторон.*

*Вопрос: При счете 4:3 40:0 в первом сете игрок попросил вызвать врача к ближайшему перерыву при смене сторон. Судья матча вызвал врача, к моменту окончания первого сета врач был у корта. На постановку диагноза ушло 30 секунд, понадобился медицинский перерыв. Какое максимальное время есть у игрока на такой перерыв?*

*Ответ: Ко времени стандартного медицинского перерыва в таком случае добавляется время, оставшееся в рамках перерыва при смене сторон/после сета с момента начала лечения до объявления «Время!». В данном случае максимальное время медицинского перерыва – 4 минуты (одна минута, оставшаяся до истечения 90 секунд, плюс три минуты).*

*Вопрос: В ходе матча у игрока начались судороги. Игрок воспользовался перерывом при смене сторон, чтобы получить медицинскую помощь. После перерыва игрок сыграл два очка в следующем гейме, у него опять возникли проблемы с передвижением, и он не успел начать розыгрыш следующего очка вовремя. Следует ли наказать игрока за задержку игры?*

*Ответ: Нет, судье матча следует применить к такому игроку спортивную санкцию за нарушение временного регламента, поскольку нарушение произошло не сразу после оказания медицинской помощи.*

*Вопрос: В ходе матча игрок получил небольшую травму, но решил продолжить играть. Через 2 гейма травма все же дала о себе знать. Вправе ли игрок вызвать врача по ранее полученной травме?*

*Ответ: Да, игрок вправе вызвать врача в любое время в ходе матча.*

*Вопрос: В ходе матча игрок подвернул ногу и взял по этой травме медицинский перерыв. Через 4 гейма игрок повторно подвернул ту же ногу. Вправе ли игрок взять еще один медицинский перерыв в этом случае?*

*Ответ: Если врач после обследования решит, что это новая травма, или последняя травма усугубила первую травму, то игроку должен быть предоставлен еще один медицинский перерыв.*

### **Действия судьи матча при вызове врача на корт**

Судья матча по рации (или иному устройству) обязан кратко и четко сообщить главному судье о том, что на корт следует вызвать врача. Например:

*«Корт номер 3. Нам нужен врач для Петрова. Он подвернул ногу. Счет 4:2, мы остановили игру» или «Корт номер 4. Нам нужен врач для Ивановой на следующей смене сторон. У нее болит живот. Счет 3:2, 15:15»*

После этого следует быть готовым помочь игроку, если он попросит. После просьбы, если возможно, следует оказать такую помощь. Судье не следует пытаться ставить диагноз или начинать лечение.

### **Действия судьи матча до прихода врача на корт**

#### **• Травмы (растяжения, вывихи и переломы)**

Следует спросить игрока, нужна ли ему какая-то помощь, и постараться помочь, если это возможно. Если игрок упал и не может подняться, то судья должен спуститься с вышки (судья-наблюдатель – выйти на корт), подойти к игроку и спросить его, получил ли он травму, и если да, то какую. Затем следует немедленно передать эту информацию главному судье. После этого нужно спросить игрока, хочет ли он остаться на месте или пойти на свою скамейку у вышки. Если игрок захочет пойти к своей скамейке, нужно спросить его, нужна ли ему помощь. Если помощь нужна, судья должен постараться помочь. Судье также следует спросить игрока, нужен ли ему лед или полотенце. Если игрок попросит об этом, следует постараться предоставить это игроку.

- **Порезы и ссадины**

Если есть значительное кровотечение, следует дать игроку полотенце и порекомендовать прижать его к месту травмы, чтобы остановить кровь и не дать крови попасть на корт. Такое полотенце затем следует утилизировать со всеми мерами предосторожности.

- **Травмы глаза**

В случае травмы глаза (игроку попали в глаз мячом или в глаз попало инородное тело) следует узнать у игрока, нужна ли ему помощь. Прикасаться к травмированному глазу не следует!

- **Судороги**

Если игрок упал на корт и выглядит так, что у него судороги, не следует пытаться передвинуть игрока. Нужно спросить игрока, нужна ли ему полотенце под голову. В солнечную погоду следует переместить зонтик так, чтобы игрок был в тени.

- **Рвота**

Если игрока рвет, дайте ему полотенце, чтобы он прикрыл рот. Так можно уменьшить загрязнение корта, и это будет лучше выглядеть для зрителей. Если игрок стоит, следует спросить его, нужна ли ему помощь, чтобы дойти до своей скамейки. Если игрок лежит и находится не в полном сознании, не нужно пытаться передвигать его. Следует повернуть его голову набок, чтобы предупредить попадание рвотных масс в дыхательные пути. Все загрязненные материалы затем следует утилизировать со всеми мерами предосторожности.

- **Экстремальные погодные условия**

Если при жаркой и влажной погоде игрок получил травму и лежит на корте или сидит на своей скамейке в ожидании врача, судья должен переставить зонтик, чтобы игрок был в тени. Если судья видит, что игрок находится в замешательстве, следует немедленно сообщить об этом главному судье и попросить его срочно вызвать врача и/или скорую помощь. В ожидании врача, следует помочь игроку дойти до своей скамейки или оставить его лежать на корте, переместить зонтик так, чтобы игрок был в тени и посоветовать ему приложить лед/холодные влажные полотенца к шее, подмышкам и паху.

## **СЕРЬЕЗНЫЕ СОСТОЯНИЯ, УГРОЖАЮЩИЕ ЖИЗНИ**

Если судья видит одно из следующих состояний, речь идет об угрозе жизни игрока:

- внезапная потеря сознания;
- игрок не отвечает на вопросы;
- игрок не двигается;
- дыхание сильно затруднено;
- игрок подавился (обычно игрок хватается за горло);
- неконтролируемые конвульсии и отсутствие реакции на вопросы (признаки эпилептического припадка).

Если судья видит **ЛЮБОЙ** из этих признаков, следует немедленно попросить главного судью вызвать скорую помощь, а также врача турнира.

Только судья или главный судья имеют право помогать игроку в ожидании прихода врача. Судьи на линии, лица, подающие мячи, и зрители не должны прикасаться к игроку.

**ВМЕСТЕ С ТЕМ, ПРИ УГРОЖАЮЩИХ ЖИЗНИ СОСТОЯНИЯХ, ЛЮБОЙ ЧЕЛОВЕК, ВЛАДЕЮЩИЙ НАВЫКАМИ ОКАЗАНИЯ ПЕРВОЙ ПОМОЩИ (ИСКУССТВЕННОЕ ДЫХАНИЕ, НЕПРЯМОЙ МАССАЖ СЕРДЦА И ПР.) МОЖЕТ ОКАЗАТЬ ПОМОЩЬ ИГРОКУ. В ТАКОЙ СИТУАЦИИ КАЖДАЯ СЕКУНДА НА СЧЕТУ.**

Действия судьи матча и врача во время медицинского перерыва обобщены и показаны в Таблицах 5-8.

Таблица 5

<u><b>ЭКСТРЕННОЕ ЛЕЧЕНИЕ</b></u>	
<b>ВРАЧ</b>	<b>СУДЬЯ МАТЧА</b>
	Судья включает секундомер
	<b>Судья: «На корт вызван врач»</b>
<b>Врач</b> приходит на корт	
<b>Врач</b> начинает осмотр	
<b>Врач</b> говорит судье: <i>«Начинаю лечение»*</i>	Судья сбрасывает время на секундомере до нуля и объявляет: <b>«Иванов(а) взял(а) медицинский перерыв»</b>
	<b>Судья: «Осталось две минуты»**</b>
	<b>Судья: «Осталась одна минута»**</b>
	<b>Судья: «Осталось 30 секунд»**</b>
<b>Врач</b> покидает корт	<b>Судья: «Лечение окончено»*; «Время!»***</b>
	Если игрок не продолжит игру через 30 секунд, к нему применяется спортивная санкция за задержку игры

Таблица 6

<b><u>ЛЕЧЕНИЕ ВО ВРЕМЯ ПЕРЕРЫВА</u></b> (при смене сторон/после сета)	
<b>ВРАЧ</b>	<b>СУДЬЯ МАТЧА</b>
<b>Врач</b> находится у корта к началу перерыва	
	<b>Судья</b> включает секундомер и начинает отсчет 90/120 секунд
<b>Врач</b> начинает осмотр	
До истечения 60/90 секунд <b>врач</b> говорит <b>судье</b> : «Начинаю лечение»*	<b>Судья</b> объявляет: <b>«Иванов(а) взял(а) медицинский перерыв»</b>
	По истечении 60/90 секунд <b>судья</b> сбрасывает время на секундомере до нуля
	<b>Судья</b> : «Осталось две минуты»**
	<b>Судья</b> : «Осталась одна минута»**
	<b>Судья</b> : «Осталось 30 секунд»**
<b>Врач</b> покидает корт	<b>Судья</b> : «Лечение окончено»*; « <b>Время!</b> »***
	Если игрок не продолжит игру через 30 секунд, к нему применяется спортивная санкция за задержку игры

Таблица 7

<b><u>ЛЕЧЕНИЕ ПОСЛЕ ПЕРЕРЫВА</u></b> (при смене сторон/после сета)	
<b>ВРАЧ</b>	<b>СУДЬЯ МАТЧА</b>
	<b>Судья</b> включает секундомер и начинает отсчет 90/120 секунд
<b>Врач</b> приходит на корт	
<b>Врач</b> начинает осмотр	
	По истечении 55/85 секунд <b>судья</b> спрашивает <b>врача</b> : «Прошло почти 60/90 секунд. Будет перерыв?»



<b>Врач:</b> <i>«Нет. Только время смены сторон»</i>	<b>Судья:</b> <b>«Время!»***</b>
<b>ИЛИ</b>	<b>ИЛИ</b>
<b>Врач:</b> <i>«Все еще провожу осмотр»</i>	<b>Судья</b> <u>ЖДЕТ</u>
<b>Врач</b> говорит <b>судье:</b> <i>«Начинаю лечение»*</i>	<b>Судья</b> сбрасывает время на секундомере до нуля и объявляет: <b>«Иванов(а) взял(а) медицинский перерыв»</b>
	<b>Судья:</b> <i>«Осталось две минуты»**</i>
	<b>Судья:</b> <i>«Осталась одна минута»**</i>
	<b>Судья:</b> <i>«Осталось 30 секунд»**</i>
<b>Врач</b> покидает корт	<b>Судья:</b> <i>«Лечение окончено»*</i> ; <b>«Время!»***</b>
	Если игрок не продолжит игру через 30 секунд, к нему применяется спортивная санкция за задержку игры

Таблица 8

<b><u>ЛЕЧЕНИЕ ВНЕ КОРТА</u></b>	
<b>ВРАЧ</b>	<b>СУДЬЯ МАТЧА</b>
<i>В зависимости от момента вызова врача производятся действия по одному из вариантов предыдущих таблиц</i>	
<b>Врач</b> говорит <b>судье:</b> <i>«Понадобится лечение вне корта»</i>	<b>Судья</b> сообщает ГС о лечении вне корта (если ГС отсутствует на корте)
<i>Врач, игрок и ГС (или заместитель ГС) уходят с корта</i>	
	<b>Судья</b> дожидается, пока ГС (сопровождающий судья) сообщит по рации, что лечение начато, сбрасывает время на секундомере до нуля, и объявляет: <b>«Иванов(а) взял(а) медицинский перерыв»</b>
	<b>Судья:</b> <i>«Осталось две минуты»**</i>
	<b>Судья:</b> <i>«Осталась одна минута»**</i>
	<b>Судья:</b> <i>«Осталось 30 секунд»**</i>

	<b>Судья: «Лечение окончено»*; «Время!»***</b>
	Если игрок не продолжит игру через 30 секунд, к нему применяется спортивная санкция за задержку игры

\* Если судья матча видит, что врач производит с игроком какие-то манипуляции, похожие на лечение, то судье следует незамедлительно уточнить у врача, начато ли лечение, и действовать в зависимости от ответа.

\*\* Если лечение окончено, и врач покидает корт до истечения трех минут, судья матча объявляет: **"ЛЕЧЕНИЕ ОКОНЧЕНО", "ВРЕМЯ"**.

\*\*\* После объявления **"ЛЕЧЕНИЕ ОКОНЧЕНО"** необходимо дать игроку время для того, чтобы надеть носки и обувь (вернуться на корт), прежде чем объявить **"ВРЕМЯ"**.

Объявления, выделенные **жирным шрифтом**, делаются для зрителей. Все остальные объявления делаются только игрокам и врачу.

Если врач определил, что понадобится перерыв для остановки кровотечения, то судье необходимо объявлять, сколько времени прошло (а не сколько времени осталось).

#### **4.7. ПЕРЕРЫВ НА ТУАЛЕТ И/ИЛИ СМЕНУ ОДЕЖДЫ**

**Перерыв на туалет и/или смену одежды** предоставляется игроку по его просьбе судьей матча, чтобы он мог покинуть корт на время, необходимое для туалета, смены одежды или того и другого. Игрок должен использовать такой перерыв только для этих целей.

##### Примечания:

1. Судья должен принимать решение о предоставлении такого перерыва только по просьбе самого игрока, а не представителя игрока или тренера.
2. Игрок не имеет права во время такого перерыва идти куда-либо кроме туалета (раздевалки), покупать что-либо, получать подсказки, получать медицинскую помощь, отдыхать в раздевалке и т.д. Если игрок нарушает это правило, то к нему может быть применена спортивная санкция за подсказки или за неспортивное поведение, либо дисквалификация в особо возмутительных случаях (например, принятие душа или подсказки после запрета судьи). В то же время, если игроку необходима вода или какие-то другие вещи или предметы, то сопровождающему судье следует постараться помочь игроку. Игрок также может попросить об этом тренера, другого игрока или зрителей.
3. Если игрок во время перерыва на туалет не сходил в туалет, то по возвращении на корт такой игрок должен быть наказан спортивной санкцией за неспортивное поведение.
4. Судье матча следует самому сопроводить игрока (игроков) на такой перерыв в ближайший к корту туалет (раздевалку), либо попросить об этом другого свободного судью. В командных матчах судье также следует сопроводить игрока (игроков) на такой перерыв, но при этом капитан команды вправе идти рядом с игроком (игроками) и давать подсказки.

Такой перерыв может быть предоставлен в перерыве после сета в матче одиночного разряда **1 (один) раз в матче из 3-х сетов**, при этом юноши (мужчины) обязаны использовать такой перерыв для туалета (они также могут сменить одежду во время этого перерыва), а девушки (женщины) – для туалета и/или смены одежды. Главный судья (в исключительном случае – судья матча, оповестив при этом главного судью) имеет право разрешить перерыв на туалет и в течение сета. Перерыв на смену одежды предоставляется только после сета, при этом одежду для смены игрок, как правило, должен иметь с собой на корте.

*Примечание: Если игрок просит свой разрешенный перерыв на туалет в ходе сета, то главному судье (судье матча) следует по возможности дать такое разрешение перед подачей игрока, который запросил такой перерыв (даже при четном счете в сете).*

В матчах парных и смешанного парного разрядов каждой паре может быть предоставлено **2 (два) перерыва на туалет и/или смену одежды**. Если партнеры покидают корт вместе, это считается как один разрешенный перерыв. Если партнеры покидают корт в разное время – это считается как два перерыва.

*Вопрос: Может ли игроку быть отказано в предоставлении перерыва на туалет?*

*Ответ: Да, если главный судья сочтет это неспортивным поведением. Такое решение должно приниматься с особой осторожностью.*

*Вопрос: Один из игроков пары ушел в туалет после сета, второй остался на корте, но через 40 секунд тоже решил сходить в туалет и с разрешения судьи матча побежал за своим партнером. Сколько перерывов на туалет должен засчитать судья матча игрокам этой пары?*

*Ответ: Так как прошло меньше половины времени перерыва, то судья матча должен засчитать один перерыв на туалет для этой пары.*

*Примечание: Судье матча следует учитывать, сколько осталось времени до окончания разрешенного перерыва после сета, а также где находится ближайший к корту туалет. Если время разрешенного перерыва после сета на исходе, судья матча вправе предупредить игрока, что запрашиваемый им перерыв на туалет будет засчитан как его отдельный перерыв, либо отказать игроку в предоставлении такого перерыва.*

Перерыв, взятый после начала разминки, засчитывается в счет количества разрешенных перерывов. Каждый раз, когда игрок покидает корт для перерыва на туалет и/или смену одежды, это считается одним из его разрешенных перерывов, независимо от того, покидает ли корт его партнер и/или соперник, и успел ли игрок вернуться на корт до истечения времени разрешенного перерыва после сета (при смене сторон в сете).

*Вопрос: Игроки парного матча вышли на корт, подошли к сетке для проведения предматчевой встречи и в этот момент один из игроков попросил у судьи разрешения выйти в туалет. Судья отпустил игрока. Будет ли такой перерыв засчитан, как один из разрешенных в ходе матча?*

*Ответ: Нет. Разрешенные перерывы засчитываются только после начала разминки.*

В Российском теннисном туре, а также в ряде международных туров (юниорский тур ITF, юношеский тур TE) перерыв на туалет и/или смену одежды **перед решающим тай-брейком (при счете 1:1 по сетам) не предоставляется.**

Продолжительность перерыва на туалет и/или смену одежды – **разумное время**, оно зависит от удаленности туалета (раздевалки) от корта. Судьи турнира контролируют соблюдение этого правила.

**Если игрок уже воспользовался всеми разрешенными ему перерывами на туалет и/или смену одежды**, то он имеет право (с разрешения судьи матча или главного судьи) покинуть корт для дополнительного перерыва, при этом продолжительность разрешенных ему перерывов между розыгрышами очка, при смене сторон или после сета не увеличивается. За опоздание игрок наказывается в соответствии с Кодексом игрока за задержку игры.

*Вопрос: Сколько времени есть у игрока после окончания второго сета, чтобы сходить в туалет, если он уже использовал свой разрешенный перерыв?*

*Ответ: У игрока в данном случае есть время разрешенного перерыва после сета (120 секунд).*

*Вопрос: После окончания сета игрок вызывает врача и берет медицинский перерыв. В это же время его соперник, у которого использованы все разрешенные перерывы на туалет, просит разрешения покинуть корт для туалета. Сколько времени есть у такого игрока, чтобы сходить в туалет, вернуться и быть готовым к игре?*

*Ответ: У игрока есть, как минимум, время разрешенного перерыва после сета. Если медицинский перерыв не будет закончен по истечении перерыва после сета, то второй игрок должен быть готов продолжать матч, как только завершится медицинский перерыв соперника. Если игрок опоздает, то к нему будет применена спортивная санкция за задержку игры.*

## **4.8. ДРУГИЕ РАЗРЕШЕННЫЕ ПЕРЕРЫВЫ ВО ВРЕМЯ МАТЧА**

Помимо перерывов, описанных в разделах 4.5 – 4.7 настоящей главы, игрок по запросу может получить следующие перерывы:

### **1. Перерыв для смены обуви/носков**

Если в начале перерыва при смене сторон, игрок попросит судью матча предоставить ему дополнительное время для смены обуви/носков во время перерыва, то игроку должно быть предоставлено **разумное время** при условии, что другая пара обуви/носков была заранее приготовлена. При этом игроку не разрешается покидать корт. Такое дополнительное время может быть предоставлено игроку только один раз за матч, кроме случаев, когда игроку необходим перерыв на устранение неисправности экипировки или снаряжения игрока (например, когда следы от мокрой обуви/носков делают корт непригодным для игры). В таких случаях судья матча имеет право принимать решение по своему усмотрению.

*Вопрос: При смене сторон игрок просит предоставить ему дополнительное время, чтобы взять из раздевалки другую пару обуви с менее скользкой подошвой. Должен ли судья матча*

позволить игроку покинуть корт?

Ответ: Игроку должно быть отказано в этой просьбе. Чтобы получить дополнительное время для смены обуви, игрок должен иметь другую пару обуви при себе. Однако судья матча должен постараться помочь игроку, чтобы кто-то принес ему другую пару обуви из раздевалки.

## 2. Перерыв на устранение неисправности экипировки или снаряжения игрока

Если что-либо из экипировки или снаряжения игрока (исключая ракетку) выходит из строя, игроку должно быть предоставлено **разумное время** для устранения неисправности. При этом игроку разрешается покинуть корт.

Вопрос: По окончании розыгрыша очка игрок показывает судье матча порванную кроссовку (футболку, шорты и т.п.) и просит отпустить его в раздевалку, чтобы переодеться. Должен ли судья матча позволить игроку покинуть корт?

Ответ: Судья матча должен остановить игру и позволить игроку покинуть корт, чтобы переодеться.

Вопрос: В матче на грунтовом корте во время розыгрыша очка игрок падает, после чего его (ее) шорты (юбка) становятся грязными. Должен ли судья матча позволить игроку уйти в раздевалку, чтобы переодеться?

Ответ: Если судья матча сочтет, что в такой экипировке нельзя продолжать матч, то он должен остановить игру и позволить игроку покинуть корт, чтобы переодеться.

Вопрос: Во время перерыва при смене сторон игрок решил поменять намотку на ручке ракетки, но не успел намотать ее до конца по истечении 90 секунд. Каковы действия судьи матча?

Ответ: Судья матча должен применить к игроку спортивную санкцию за нарушение временного регламента, так как ракетка не является частью экипировки игрока, поэтому игроку не может быть предоставлено дополнительное время, чтобы поменять намотку, поправить струны и т.п.

Вопрос: Во время матча игрок просит предоставить ему дополнительное время во время перерыва при смене сторон для перемотки фиксирующей повязки (тейпа) на лодыжке. Должен ли судья матча предоставить игроку разумное время?

Ответ: Нет. Фиксирующая повязка (тейп) не считается частью экипировки игрока.

Примечание: Для перемотки фиксирующей повязки на корт может быть вызван врач, у которого есть время для перемотки повязки в рамках разрешенного перерыва при смене сторон; если врач не укладывается в это время, к игроку применяется спортивная санкция за задержку игры. Игрок может сам перемотать повязку, в таком случае у него также есть время в рамках разрешенного перерыва при смене сторон. Если игрок не укладывается в это время, к нему применяется спортивная санкция за нарушение временного регламента.

Вопрос: Во время матча у игрока рвется фиксатор наколенника. Может ли игрок получить дополнительное время для починки наколенника?

Ответ: Да. Судья матча должен остановить игру и предоставить игроку разумное время для починки наколенника.

Примечание: Любые средства медицинской поддержки игрока (исключая тейпы и повязки) считаются частью экипировки игрока.

Вопрос: Игрок вышел на матч в контактных линзах. Во время матча он просит разрешения покинуть корт, чтобы взять из раздевалки очки. Должен ли судья матча предоставить игроку разумное время?

Ответ: Нет. Очки или контактные линзы не являются частью экипировки игрока, если игрок вышел на матч без них. Также игроку не разрешено покинуть корт для того, чтобы поменять контактные линзы на очки, и наоборот, если они не вышли из строя (в том числе, если во время игры пошел небольшой дождь и игроку не комфортно играть в очках). Однако судья матча должен постараться помочь игроку, чтобы кто-то принес ему очки или контактные линзы из раздевалки.

Примечание: Получив очки или контактные линзы, игрок может поменять их, в таком случае у него есть время в рамках разрешенного перерыва при смене сторон. Если игрок не укладывается в это время, к нему применяется спортивная санкция за нарушение временного регламента.

Вопрос: Во время матча игрок потерял контактную линзу (разбил очки), либо под контактную линзу что-то попало. Вправе ли он покинуть корт, чтобы взять из раздевалки другую пару контактных линз (очков) или заменить линзу в подходящих условиях?

Ответ: Да. Судья матча должен остановить игру и предоставить игроку разумное время для замены контактных линз (очков).

По решению главного судьи в ходе матча игрокам могут быть предоставлены **перерывы при экстремальных погодных условиях**.

1. Если на небе видны разряды молний, и гром слышен ранее, чем через 30 секунд после молнии, а также при возникновении экстремальных погодных условий (ураганный ветер, град, внезапное резкое понижение температуры), главный судья вправе прервать матчи и попросить всех лиц, находящихся в месте проведения турнира, укрыться в безопасном месте. Возобновление матчей возможно по решению главного судьи после исчезновения риска для жизни и здоровья людей.

2. В регламентах мужских и женских профессиональных туров, а также в юниорском туре ITF при проведении матчей в экстремально жарких погодных условиях предусмотрен перерыв после второго сета продолжительностью 10 минут. В течение этого перерыва игроки могут покинуть корт, но им запрещается получать медицинскую помощь (кроме медицинских препаратов и консультаций врача) или подсказки любого члена своей команды.

Подробный порядок действий судей во время такого перерыва изложен в регламентах соответствующих туров.

## 4.9. ПОМЕХИ

Различают следующие виды помех:

### 1. Внешняя помеха – помеха, не связанная с действиями игрока или судей матча.

Например: на корт вылетел мяч с соседнего корта, выключилась часть ламп освещения, слышна сирена или резкий звук по громкой связи и т.п. Если судья матча определит, что подобная помеха произошла во время розыгрыша очка и помешала игре, очко должно быть переиграно.

### 2. Помеха в связи с отменой судейского решения.

А) Если судья принял решение и объявил «Аут» или «Нет», а затем это решение было отменено или изменено на «Верный», то очко должно быть переиграно, кроме случаев, когда судья матча определил, что подача или удар были выполнены игроком таким образом, что соперник не имел никакой возможности отбить этот удар.

Б) Если при выполнении подачи возглас «Зашаг» был сделан до того, как игрок нанес удар по мячу, то должно быть назначено переигрывание очка (даже если это произошло при выполнении второй подачи).

*Примечание:* Если первоначальное решение судьи было «Верный», а затем оно было изменено на «Аут» или «Нет», то это не считается помехой, и очко считается сыгранным.

### 3. Помеха, созданная игроком своему сопернику.

Данная помеха может быть умышленной или неумышленной. Решение о том, какая помеха произошла в конкретном случае, принимает судья матча.

А) Неумышленная помеха (например, мяч выпал из кармана, головной убор слетел с головы, и т.п.) – очко должно быть переиграно, но игрок, который совершил такую помеху, должен быть предупрежден, что каждая следующая подобная помеха с его стороны в ходе того же матча будет считаться умышленной и приведет к проигрышу очка. В таких случаях не имеет значения, какой именно предмет приведет к остановке игры.

Б) В матчах без судьи на вышке существует особый порядок применения правила о помехе, вызванной неверным решением игрока. Если игрок ошибочно сказал «аут» или «нет», вернул мяч в игру и потом исправил свою ошибку, то в первый раз в матче это считается неумышленной помехой, и очко следует переиграть. Если игрок не вернул мяч в игру, то помехи нет, и он проигрывает очко. Вторая и последующие поправки игроком своих неправильных решений будут считаться умышленной помехой, и такой игрок проигрывает это очко. В матчах на грунтовых кортах игрок проигрывает очко и при первом неверном решении.

В) Если игрок специально мешает сопернику во время розыгрыша очка, то это считается умышленной помехой и влечет за собой проигрыш очка.

*В матчах без судьи на вышке:*

*В случае появления помехи игрок должен немедленно (до своего удара, в крайнем случае – сразу после удара) остановить игру. Если игрок все же ударил по мячу и ошибся, то он не вправе требовать переигрывания очка из-за помехи.*

В парных матчах игрокам одной пары разрешается общение между собой во время розыгрыша очка, если при этом не создается умышленной помехи соперникам. В матчах одиночного разряда любой произвольный громкий возглас игрока во время нахождения мяча в игре может быть расценен судьей матча как умышленная помеха сопернику.

**Не считаются помехой:**

- разные случайности, произошедшие с самим игроком (падение, судорога, засорение глаз и т.п.), а в парном матче – столкновение партнеров и все помехи, произошедшие по вине партнера;
- вылетевшая (непроизвольно выскользнувшая) из рук соперника ракетка, шум на трибунах и возгласы зрителей, и другие ситуации на зрительских трибунах, в том числе и вспышки фотокамер;
- предмет, лежавший до начала розыгрыша очка на корте (за исключением отдельных случаев перемещения предмета под воздействием внешних факторов, см. далее «вопрос-ответ», стр. 92).

Судья на вышке обязан остановить игру немедленно после умышленной или неумышленной помехи. Если розыгрыш очка завершен, то помеха не может быть засчитана. Если помеха произошла после последнего удара в розыгрыше, а мяч не попал в корт, то такая помеха не приводит к переигрыванию очка.

Примечания:

1. Громкие возгласы («Аут», «Нет» и др.), произнесенные зрителями, не считаются помехой и не дают игроку права на переигрывание очка.
2. Судья матча должен обращаться к зрителям с просьбой вести себя в соответствии с правилами проведения на теннисных матчах, используя установленные объявления.

Вопрос: Считается ли помехой неумышленный двойной удар?

Ответ: Нет, неумышленный двойной удар не является помехой (см. Правило игры 24 (e)).

Вопрос: Игрок утверждает, что прекратил играть из-за того, что полагал, что его противнику была создана помеха. Решение судьи?

Ответ: Этот игрок проигрывает очко.

Вопрос: Находящийся в игре мяч попадает в корт, задев перед этим птицу, пролетающую над кортом (или ветку дерева, свисающую над кортом). Считается ли это помехой?

Ответ: Птица – это внешняя помеха, очко должно быть переиграно. Ветка дерева считается постоянной принадлежностью корта, поскольку находилась над кортом до начала розыгрыша очка. Игрок, совершивший такой удар, проигрывает очко.

Вопрос: Игрок стремился достать уходящий в сторону судьи на линии мяч. Судья не успел отойти в сторону, и игрок столкнулся с судьей. Имеет ли право игрок требовать переигрывания очка, если судья на линии находился в надлежащей позиции?

Ответ: Если судья на линии (лицо, подающее мячи) был на своей позиции, то он считается постоянной принадлежностью корта, и очко не переигрывается.



Вопрос: Во время розыгрыша очка игроку помешал мяч, который лежал на его стороне корта еще до начала этого розыгрыша очка. Считается ли это помехой?

Ответ: Нет, если игрок до начала розыгрыша очка решил не убирать мяч (иной предмет), лежащий на его стороне корта, то он не может требовать применить правило о помехе.

Вопрос: Во время розыгрыша очка мяч, лежавший до начала розыгрыша очка на стороне корта подающего, от действий подающего покатился по корту. Считается ли это помехой?

Ответ: Такой мяч не может считаться помехой для подающего, поскольку он не убрал этот мяч со своей стороны корта до начала розыгрыша очка, но судья может применить правило о помехе, в том числе и об умышленной, если этот мяч помешал принимающему.

Вопрос: При розыгрыше очка мяч попал в другой мяч, лежавший в пределах корта. Какое решение должен принять судья матча?

Ответ: Если игрок, на стороне которого это произошло, не смог отбить мяч, очко выигрывает его соперник (игрок принимает на себя ответственность за то, что перед началом розыгрыша очка на его стороне остаются лежать мячи). Если отбит тот мяч, который находился в игре, то розыгрыш очка продолжается. Если судья не уверен, был ли отбит мяч, который был в игре, то очко переигрывается.

Вопрос: Во время розыгрыша очка после второй подачи (или между первой и второй подачей) на корт выкатился мяч с соседнего корта. Судья остановил игру. Должно ли быть назначено переигрывание очка?

Ответ: Если это произошло во время розыгрыша очка – должно быть назначено переигрывание очка (с первой подачи). Если это произошло между первой и второй подачей, и подающий начал движение подачи, должно быть назначено переигрывание очка. Если подающий не начал движение подачи, должна быть назначена вторая подача.

Вопрос: У игрока выпал мяч из кармана во время выполнения ошибочного удара. Может ли быть применено правило о помехе?

Ответ: Нет, игрок не может создать помеху сам себе.

Вопрос: Во время розыгрыша очка бутылка игрока с водой (пакет, лежавший на скамейке игрока, или мяч, лежавший на корте до начала розыгрыша очка) от порыва ветра покатила (полетел или покатился) по корту. Считается ли это помехой?

Ответ: Если покотившийся или полетевший предмет по мнению судьи создал помеху игроку, выполнявшему в это время удар, то очко должно быть переиграно.

Вопрос: Во время выполнения второй подачи мяч задел трос, судья на линии объявил «Нет», судья на вышке исправил решение судьи на линии на «Верный». Следует ли применить правило помехи?

Ответ: Нет. Следует переиграть вторую подачу, т.к. касание сетки было раньше, и именно в момент касания сетки мяч вышел из игры.

Вопрос: В момент подброса мяча сильный порыв ветра отнес его в сторону, в результате чего подающий промахнулся при попытке ударить по мячу. Должен ли судья матча назначить переигрывание очка?

Ответ: Нет, подача считается выполненной. Ошибка при выполнении подачи засчитывается.

Вопрос: Игроку помешала телевизионная камера, установленная в месте, разрешенном главным судьей. Имеет ли он право потребовать переиграть очко?

Ответ: Нет, в данном случае телевизионная камера считается постоянной принадлежностью корта.

Вопрос: Во время розыгрыша очка в одиночном матче, игрок бежит к сетке за укороченным и у него слетает кроссовка в середине корта. Какое решение должен принять судья матча?

Ответ: В обычных условиях розыгрыша очка должен продолжиться, если только судья не примет решение, что кроссовка явилась помехой для соперника.

Вопрос: Во время удара у игрока А слетает со струн виброгаситель и перелетает на сторону соперника. Никто этого не замечает. После окончания розыгрыша очка соперник показывает на виброгаситель игрока А на своей стороне и требует переиграть очко. Какое решение должен принять судья матча?

Ответ: Очко считается разыгранным. Если бы судья матча заметил это во время розыгрыша очка и остановил игру, игрок А проиграл бы очко.

Вопрос: Игрок А после своего удара посчитал, что его соперник не в состоянии достать мяч и выкрикнул «Соте оп!» до того, как мяч вышел из игры. Решение судьи?

Ответ: Судья матча должен определить, была ли возможность у соперника сыграть этот мяч. Если у соперника была возможность сыграть этот мяч, и возглас игрока А создал ему помеху, то такой возглас считается умышленной помехой, и игрок А проигрывает очко.

Вопрос: После ошибки при выполнении первой подачи падает подпорка для одиночной игры. Действия судьи матча?

Ответ: Судья должен установить подпорку в правильное положение и назначить переигрывание очка, т.к. пауза между первой и второй подачей возникла не по вине подающего.

Вопрос: В момент начала движения при выполнении подачи, соперник подпрыгивает и перемещается в сторону. Подающий ошибается и требует переиграть очко, мотивируя просьбу тем, что движения соперника явились для него помехой. Решение судьи матча?

Ответ: Если судья матча посчитает, что движения принимающего предназначены для лучшей подготовки к приему подачи, то ошибка при выполнении подачи засчитывается. В правилах не запрещены любые перемещения по корту, пока мяч находится в игре или перед вводом его в игру. Игрок может менять позицию в любой момент, в том числе, когда соперник готовится к подбросу или подбрасывает мяч для подачи. Однако умышленные движения и звуки (размахивание руками, возгласы, топанье ногами), направленные на отвлечение внимания соперника, недопустимы. В таком случае судья должен назначить переигрывание подачи и

предупредить принимающего, что в случае повторения подобных действий к нему будет применено правило умышленной помехи. Это же касается и партнера принимающего в парном матче.

**Вопрос:** Вправе ли партнер принимающего в парном матче стоять одной или двумя ногами в поле подачи, куда подает игрок пары соперников?

**Ответ:** Всем игрокам матча, кроме подающего, перед началом розыгрыша очка разрешается стоять в любом месте на своей стороне от сетки как внутри, так и вне корта. Однако если игрок своими движениями или действиями создает помеху сопернику (соперникам), следует применить правило о помехе.

**Примечание:** Судья матча в зависимости от конкретных действий или движений игрока вправе как квалифицировать помеху как неумышленную с переигрыванием очка, так и квалифицировать помеху как умышленную с присуждением очка сопернику.

**Вопрос:** В парном матче (А и Б против В и Г) игрок А укоротил мяч, и он в результате сильного вращения после приземления перелетает назад через сетку. В это время игрок Б бежит к мячу и оказывается очень близко к нему. По мнению игроков пары В и Г, это явилось помехой для них. Какое решение должен принять судья матча?

**Ответ:** Судье матча необходимо определить была ли помеха, если да – какого вида. Если помеха была неумышленной и судья матча посчитает, что этот мяч игроки В и Г могли сыграть, то очко переигрывается. Если судья убежден, что игроки В и Г никак не могли достать этот мяч, то эта пара проигрывает очко. Но если игрок Б умышленно подбежал к мячу, чтобы помешать выполнить удар, то это считается преднамеренной помехой, которая влечет за собой проигрыш очка.

**Вопрос:** Игрок с длинными волосами вышел на матч в повязке, но затем снял ее и его волосы при игре развеваются. Может ли это считаться помехой сопернику?

**Ответ:** Нет, прическа игрока и ее изменения в ходе матча не считаются помехой.

## 4.10. ИСПРАВЛЕНИЕ ОШИБОК

Все сыгранные до обнаружения ошибки очки засчитываются. После обнаружения ошибки необходимо следовать порядку, указанному в Таблице 9.

Таблица 9

ОШИБКА	ПРАВИЛО 27	ОБЫЧНЫЙ ГЕЙМ	ТАЙ-БРЕЙК
Игрок подал из неправильного положения	<b>а.</b>	→ исправляется немедленно → ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной позиции, засчитывается	

ОШИБКА	ПРАВИЛО 27	ОБЫЧНЫЙ ГЕЙМ	ТАЙ-БРЕЙК
Игроки находятся на ненадлежащих сторонах корта	б.	→ исправляется немедленно → ошибка при первой подаче, совершенная до обнаружения неправильной позиции, не засчитывается	
Один из игроков подал вне очереди	в. & г.	Гейм не завершен → исправляется немедленно Гейм завершен → измененная очередность подачи сохраняется → смена мячей на один гейм позже, чем предусмотрено	Обнаружена после четного количества сыгранных очков → исправляется немедленно Обнаружена после нечетного количества <u>сыгранных очков</u> → измененная очередность подачи сохраняется
		<u>Ошибка на подаче, совершенная соперником (соперниками)</u> → не засчитывается <u>Ошибка на подаче в парном матче, совершенная одним из партнеров</u> → засчитывается	
В парном матче очередность приема приема ошибочно изменена	д.	→ остается измененной до конца гейма, в котором ошибка обнаружена → партнеры должны восстановить первоначальную очередность приема в следующем гейме этого сета, когда они станут принимающими	
Начался розыгрыш тай-брейка в сете без тай-брейка	е.	<u>Сыграно только одно очко</u> → исправляется немедленно <u>После начала розыгрыша второго очка</u> → розыгрыш тай-брейка в этом сете следует продолжить	
Начался розыгрыш обычного гейма в сете с тай-брейком	ж.	<u>Сыграно только одно очко</u> → исправляется немедленно <u>После начала розыгрыша второго очка</u> → разыгрывается обычный сет до счета с четным количеством равных геймов, после чего должен быть разыгран тай-брейк	
Начат розыгрыш сета без тай-брейка или сета с тай-брейком вместо решающего тай-брейка	з.	<u>Сыграно только одно очко</u> → исправляется немедленно <u>После начала розыгрыша второго очка</u> → сет продолжается, выигрывает игрок (пара), выигравшая 3 гейма <u>Счет становится «2:2»</u> → должен быть разыгран решающий тай-брейк <u>После начала розыгрыша второго очка в пятом гейме</u> → этот сет должен быть разыгран как сет с тай-брейком	

*Примечание:* В пляжном теннисе, в отличие от классического тенниса, есть ряд отличий:

1. Для ввода мяча в игру есть только одна подача.
2. Во всех возрастных группах при подаче действует правило «No-Let» (после касания мячом сетки при выполнении подачи розыгрыш очка продолжается).

3. *Поддача может быть подана на любого игрока пары соперника и, следовательно, принимать подачу может любой игрок пары. В связи с этим, некоторые пункты в таблице не применимы в пляжном теннисе.*

Вопрос: *Матч с тай-брейком во всех сетах. При счете 6:6 ошибочно начали розыгрыши обычного гейма. Судья объявил счет 15:0. При выполнении первой подачи при розыгрыше второго очка игроком А мяч задел сетку и попал в правильное поле подачи. Какое следует принять решение?*

Ответ: *Т.к. ошибка обнаружилась после одного сыгранного очка, и назначено переигрывание второго очка из-за касания мячом сетки при подаче, то матч должен быть продолжен со счета 1:0 на тай-брейке в пользу игрока А, подает игрок Б.*

Вопрос: *Матч в формате без тай-брейка в решающем сете. При счете 6:6 после завершения гейма игрок А взял медицинский перерыв, после перерыва игроки случайно оказались на ненадлежащих сторонах корта и ошибочно начали розыгрыши тай-брейка. После розыгрыша первого очка на подаче игрока Б судья объявил счет 1:0. Ошибки обнаружались после ошибочной первой подачи игрока А при розыгрыше второго очка. Какое следует принять решение?*

Ответ: *Т.к. ошибки обнаружались после одного сыгранного очка, и из-за необходимости немедленно поменяться сторонами должно быть назначено переигрывание второго очка, то матч должен быть продолжен со счета 15:0 и продолжится розыгрыши сета без тай-брейка, игроки должны поменяться сторонами, подает игрок Б.*

Вопрос: *Во время парного матча (А и Б против В и Г), при счете 6:5 на тай-брейке первого сета игрок А выполнил подачу навывлет вне очереди, счет стал 6:6. Какое следует принять решение? Какое следует принять решение, если та же самая ситуация произошла при счете 6:6?*

Ответ: *Результат розыгрыша очка остается в силе.*

*При счете 6:6: в следующем розыгрыше очка должен подавать игрок Б. Если тай-брейк продолжится до счета 8:7, то при таком счете подавать в этой паре должен игрок А.*

*При счете 7:6: если тай-брейк продолжится до счета 8:7, то при таком счете подавать в этой паре должен игрок Б.*

Если судья на вышке ошибся в счете в гейме (сете), и ошибка была обнаружена до начала розыгрыша первого очка следующего гейма (сета), то ошибка должна быть исправлена немедленно после обнаружения, и матч должен быть продолжен с правильного счета и с расположением игроков на надлежащих сторонах корта. В противном случае ошибка в счете гейма (сета) уже не может быть исправлена, и матч должен быть продолжен с текущего счета. Ошибка в счете, выявленная после окончания матча (если решение об этом не было опротестовано на корте сразу после розыгрыша последнего очка), в том числе, если матч был полностью сыгран в неправильном формате, не подлежит исправлению, в турнирную таблицу вносится фактический счет матча.

## **4.11. РЕШЕНИЯ ПО КОДЕКСУ ИГРОКА**

Кодекс игрока определяет требования к поведению игрока во время турнира, как во время матча, так и при нахождении на объекте спорта, в официальной гостинице, официальном

транспорте и т.п. Судьям следует пользоваться Кодексом игрока для обеспечения равных и справедливых условий проведения матча, соблюдения игроками установленных и общепринятых профессиональных и этических норм поведения. Кодекс игрока – инструмент контроля за ходом проведения матча.

Судья матча во время матча (включая разминку) должен следить за соблюдением Кодекса игрока всеми игроками и их представителями. За нарушение Кодекса игрока представителем (тренером) игрока спортивная санкция выносится игроку.

За нарушения Кодекса игрока к игроку могут быть применены спортивные санкции. Решение о применении спортивных санкций в первую очередь принимает судья матча. Главный судья является последней инстанцией во вопросах применения и интерпретации Кодекса игрока. Игрок не имеет права просить главного судью отменить решение о применении спортивной санкции к своему сопернику.

За каждое действие игрока, квалифицированное судьей матча как нарушение Кодекса игрока, должна быть вынесена спортивная санкция. Объявление о спортивной санкции должно быть сделано до начала следующей подачи.

За нарушения Кодекса игрока во время матча (включая разминку) игрок наказывается в соответствии со следующим порядком:

ПЕРВОЕ нарушение – **ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ**

ВТОРОЕ нарушение – **ШТРАФНОЕ ОЧКО В ПОЛЬЗУ СОПЕРНИКА**

ТРЕТЬЕ нарушение – **ШТРАФНОЙ ГЕЙМ В ПОЛЬЗУ СОПЕРНИКА**

ЧЕТВЕРТОЕ и последующие нарушения – **ЛИБО ШТРАФНОЙ ГЕЙМ, ЛИБО ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

Примечания:

1. Если действия игрока не требуют немедленного наказания (например, игрок имитирует выбивание мяча с корта, использует слова-эвфемизмы вместо нецензурных, без агрессии стучит ракеткой по поверхности корта и т.п.), однако совокупность действий игрока требует вмешательства, судья матча может поговорить с игроком, как правило, во время ближайшего перерыва при смене сторон, о недопустимости такого поведения (*soft warning*) без применения спортивной санкции. Зачастую такая мера является действенным инструментом для предотвращения нарушений Кодекса игрока.

2. В случае нарушения игроком временного регламента при первом таком случае рекомендуется поговорить с игроком о недопустимости такого поведения (*soft warning*), а в дальнейшем применять спортивную санкцию. В этом случае такой краткий разговор с игроком можно провести в ближайшей паузе между розыгрышами очка.

3. Судье не следует торопиться с вынесением спортивной санкции, необходимо дождаться пока игрок совершит все свои действия по итогам игровой ситуации и успокоится. Например, санкцию за нарушение, совершенное по окончании нечетного гейма в сете, можно объявить в конце перерыва при смене сторон.

Судья матча должен четко классифицировать нарушение по Кодексу игрока соответствующего тура. Если судья матча сомневается, как классифицировать нарушение, или

ситуация необычная и не подходит ни под один пункт Кодекса игрока, то следует вынести спортивную санкцию за неспортивное поведение. Объявления о нарушениях делаются громко и четко в соответствии с принятой терминологией так, чтобы это услышали все игроки матча, представители игроков, а также зрители.

Судья матча имеет право принять решения по первым трем нарушениям в матче для каждого игрока/пары. После третьего нарушения Кодекса игрока на корт обязательно должен быть приглашен главный судья, который при каждом следующем нарушении принимает решение либо о продолжении матча с присуждением еще одного штрафного гейма в пользу соперника, либо о дисквалификации игрока.

*Примечание:* Для того, чтобы предотвратить эскалацию напряженности в матче, судья матча может проинформировать главного судью о применении к игроку второй спортивной санкции в виде штрафного очка. Главному судье следует, по возможности, подойти к корту, где проводится матч, и наблюдать какое-то время за ходом матча. Присутствие главного судьи может помочь погасить эмоции игроков и сопровождающих их лиц.

В парном разряде все спортивные санкции применяются к играющей паре, даже если провинился только один игрок. Однако штрафные санкции (денежный штраф или штрафные очки по Кодексу игрока) применяются только к игроку, совершившему нарушение, кроме случаев, когда оба игрока совместно совершили данное нарушение.

*Примечание:* При применении спортивной санкции в парном матче объявляется только фамилия игрока, совершившего нарушение Кодекса игрока.

#### **4.11.1. НАРУШЕНИЯ, НЕ ЗАМЕЧЕННЫЕ СУДЬЕЙ МАТЧА**

В некоторых случаях судья матча может не заметить, что игрок совершил нарушение Кодекса игрока, при этом свидетелем такого нарушения может стать другой судья турнира. Возможны различные ситуации:

**1. Судья на вышке не увидел нарушение, но его заметил судья на линии, находившийся на корте.** В таком случае судья на линии должен немедленно подойти к судье на вышке и сообщить ему о факте нарушения, кратко описав, что произошло. При этом судья на вышке должен отключить свой микрофон. После того, как судья на вышке выслушал судью на линии и, при необходимости, выслушал мнение игрока, он может принять одно из следующих решений: ничего не делать, применить к игроку спортивную санкцию, остановить матч и вызвать на корт главного судью.

Если судья на линии сообщит судье на вышке о нарушении не сразу, а после розыгрыша следующего очка или позже, то судья на вышке не вправе применить к игроку, совершившему нарушение, какую-либо спортивную санкцию.

Если судья на линии не сообщит судье на вышке об особо возмутительном нарушении Кодекса игрока немедленно после нарушения, а сделает это после того, как было разыграно хотя бы еще одно очко, главный судья может принять решение о немедленной дисквалификации только в том случае, если судья на линии сообщит о таком нарушении до окончания ближайшего

перерыва при смене сторон.

Если судья на вышке решает применить к игроку спортивную санкцию, то он должен сделать соответствующее объявление так, чтобы оно было слышно игроку, сопернику игрока и зрителям.

**2. Ни один из судей матча (судья на вышке, судья на линии, судья-наблюдатель) не увидел нарушение, но его заметил главный судья, находившийся рядом с кортом.** В таком случае главный судья должен немедленно сообщить судье на вышке о том, что к игроку необходимо применить спортивную санкцию (либо выйдя на корт, либо проинструктировав судью на вышке по рации (телефону)). Если матч проводится без судьи на вышке, то для вынесения спортивной санкции судья-наблюдатель или главный судья обязаны выйти на корт при первой возможности (даже, если после нарушения разыграно одно или несколько очков).

**3. Ни один из судей турнира не увидел нарушение, но его заметил соперник игрока или представители соперника игрока, находившиеся на трибуне для зрителей:** в таком случае спортивная санкция к игроку не может быть применена, поскольку она применяется только за нарушения, зафиксированные судьей матча или главным судьей. Главный судья имеет право провести необходимое расследование и наказать игрока денежным штрафом или штрафными очками после матча.

#### **4.11.2. НЕМЕДЛЕННАЯ ДИСКВАЛИФИКАЦИЯ**

Только главный судья имеет право принять решение о немедленной дисквалификации игрока во время матча. Данное решение должно быть взвешенным и приниматься исключительно за особо возмутительные нарушения Кодекса игрока. К таким нарушениям относится оскорбление игроком или любым сопровождающим его лицом соперника, его представителя, любого судьи матча и турнира, лиц, подающих мячи, организатора, кого-либо из персонала турнира или любого зрителя матча, а также действия игрока, причинившие вред жизни и здоровью других лиц, или действия с намерением нанести такой вред.

При нарушении, которое, по мнению судьи матча, заслуживает немедленной дисквалификации, судья матча должен немедленно остановить игру и вызвать на корт главного судью для принятия решения по Кодексу игрока.

**Более подробно действия судьи матча и главного судьи в этом случае описаны в разделе 5.14.2. Дисквалификация игрока.**

#### **4.11.3. НАРУШЕНИЯ ВНЕ МАТЧА**

Судья турнира, ставший свидетелем нарушения игроком или представителем игрока (любым сопровождающим лицом игрока) Кодекса игрока вне матча (на корте – во время тренировки (разминки), до или после матча, после приостановки матча; вне корта – на объекте спорта, в официальной гостинице или в официальном транспорте турнира и т.д.), обязан немедленно сообщить об этом главному судье.

При необходимости такой судья должен подробно изложить в письменном виде факты произошедшего нарушения.



Более подробно действия судьи матча и главного судьи в этом случае описаны в разделе 5.14.2. Дисквалификация игрока.

## 4.12. ОСТАНОВКА И ПЕРЕНОС МАТЧА

Матч может быть приостановлен, отложен или перенесен из-за неблагоприятных погодных условий, темноты или других обстоятельств, сделавших невозможным продолжение матча.

### Остановка матча

Судья матча или главный судья вправе при необходимости остановить матч. Причинами такой остановки могут стать неблагоприятные погодные условия (дождь, град, гроза, сильный ветер) или другие обстоятельства (резкое изменение искусственного освещения, сработавшая сигнализация, падение с громким звуком какого-либо предмета, и т.д.). Если такая остановка произошла во время розыгрыша очка, то должно быть назначено переигрывание очка.

В случае дождя судья матча имеет право самостоятельно принять решение остановить игру (немедленно сообщив об этом главному судье). При игре на «харде» корт становится опасным для игры очень быстро, особенно быстро становятся скользкими линии. На грунтовых кортах возможно продолжать матч и в дождь. Главный критерий при принятии решения об остановке матча – состояние покрытия корта и безопасность игроков. Если судья решит, что продолжать матч не безопасно, то он должен остановить матч немедленно, вне зависимости от счета в матче, сделав объявление: «Матч остановлен» (“*Play is suspended*”).

В случае остановки матча, игроки, судьи и весь персонал, обслуживающий матч, остаются на корте, и подсказки игрокам запрещены.

Если корт будет снова готов к игре после непродолжительной паузы, судья матча самостоятельно принимает решение возобновить матч (сообщив об этом главному судье).

### Примечания:

1. Судье матча следует самостоятельно проверить состояние корта и принять решение о продолжении, не полагаясь исключительно на мнения игроков или их представителей. На грунтовых кортах судьям при исполнении своих обязанностей рекомендуется носить спортивную (теннисную) обувь – это поможет оценить состояние корта и вызвать большее доверие у игроков.
2. Во время остановки матча судья матча ведет отсчет времени остановки матча.

### Откладывание матча

Если матч остановлен и становится понятно, что в разумное время матч не может быть возобновлен, то главный судья может принять решение об откладывании матча. Судья матча должен быть на связи с главным судьей по рации (телефону) и докладывать ему обстановку на корте для принятия решения. После принятия решения об откладывании матча игроки имеют право покинуть корт и получать подсказки, медицинскую помощь и т.п.

Если принято решение об откладывании матча, то судья матча должен сделать объявление: «Матч отложен (из-за дождя, плохого света и т.д.)» (*“The match is postponed (due to rain, bad light, etc.)”*).

Примечание: Судье матча рекомендуется уточнить у игроков матча, где они будут находиться во время перерыва в матче, - так будет легче найти их, чтобы сообщить о возобновлении матча.

В зависимости от продолжительности перерыва в матче может быть разрешена повторная разминка:

**перерыв до 15 минут** – нет разминки,

**перерыв 15-30 минут** – разминка 3 (три) минуты,

**перерыв более 30 минут** – разминка 5 (пять) минут.

Примечание: Если матч был прерван на 30 и более минут, то время матча (для определения времени разрешенного перерыва между матчами) отсчитывается с момента его возобновления, если менее чем на 30 минут, то матч считается продолжающимся с момента первого удара по мячу.

### **Перенос матча**

Главный судья может перенести отложенный матч на следующий день из-за неблагоприятных погодных условий, либо других чрезвычайных обстоятельств, или из-за наступления темноты. Переносить матч из-за темноты следует по возможности после окончания сета, либо после четного количества сыгранных в сете геймов.

Если принято решение о переносе матча на следующий день, то судья матча должен проинформировать всех игроков матча и зрителей о том, что матч не будет доигран сегодня, сделав соответствующее объявление, например: «Дамы и господа, матч не будет доигран сегодня из-за темноты (неполадок с освещением, покрытием корта и т.п.)» (*“Ladies and gentlemen, this match will not be finished today due to darkness (problems with lights, court surface, etc.)”*).

Примечание: Главный судья вправе принять решение перенести матч при любом счете, учитывая интересы игроков и турнира. Например, из-за быстрого наступления темноты становится очевидно, что условия игры не подходят для продолжения матча.

### **Доигрывание отложенного или перенесенного матча**

Если главный судья принял решение об откладывании или переносе матча, то судья матча должен собрать мячи с матча, положить их в банку из-под мячей и вложить в нее листок с информацией о матче (время остановки матча, фамилии игроков, счет в матче, кто подает и с какой стороны). Банку с мячами вместе с протоколом судьи на вышке (при наличии) следует положить в судейскую комнату или в кабинет главного судьи. Следует также сообщить главному судье, где находятся эти мячи (так как при продолжении матча его может судить другой судья).

Как правило, матч доигрывается и с тем же судьей на вышке и на том же корте, на котором он начался. Вместе с тем, главный судья вправе перенести матч на другой корт (например, у корта лучше состояние и т.п.), и назначить другого судью на вышке. При неблагоприятных погодных условиях главный судья может принять решение о переносе матча на корты с другим покрытием или на крытые корты (см. раздел 5.13.).

Если необходима повторная разминка, для нее следует использовать не мячи с матча, а другие мячи похожего состояния. По окончании разминки нужно собрать мячи и заменить их на мячи с матча. При переносе матча на другое покрытие или на крытые корты, вне зависимости от продолжительности перерыва в матче, рекомендуется предоставить игрокам разминку не менее 10 минут.

Если матч продолжается после откладывания или переноса, то судье матча следует сделать объявление: «Доигрывание отложенного из-за дождя матча первого круга между Ивановым и Петровым. Иванов ведет 4-2 в первом сете» (“*This is a resumption of a rain delayed first round match between Ivanov and Petrov. Ivanov leads four games to two, first set*”).

## 4.13. ДЕЙСТВИЯ СУДЬИ ПОСЛЕ ОКОНЧАНИЯ МАТЧА

### Действия судьи на вышке по окончании матча

а) После окончания матча судья обязан объявить результат матча и его счет. Если игрок захочет пожать руку судье, следует принять рукопожатие (судье не следует первому предлагать рукопожатие). Затем, если игроки ведут себя спокойно, судья должен связаться с главным судьей по рации (телефону) и сообщить ему результат матча, после чего спуститься с вышки, собрать мячи с матча, свои вещи и как можно скорее покинуть корт. Если ситуация на корте беспокойная (между игроками началась перепалка и т.д.), судья должен спуститься с вышки и постараться предотвратить развитие конфликта. Если игрок высказывает свое недовольство работой судьи, следует избежать выяснения отношений на корте и как можно скорее покинуть корт, предложив игроку продолжить общение в офисе главного судьи. В таких ситуациях необходимо срочно уведомить о конфликте главного судью.

Общаться с игроками и их представителями по своей инициативе непосредственно после матча не рекомендуется, однако игроки вправе в корректной форме задать вопросы по поводу решений судьи на вышке во время матча. Судья на вышке может кратко ответить на эти вопросы, но вправе и предложить продолжить общение в офисе главного судьи.

*Примечание:* На крупных турнирах, где запуск матчей и учет результатов матчей ведет специально назначенный судья, судья на вышке должен в первую очередь проинформировать о результате и продолжительности своего матча такого судью, а затем – главного судью.

б) Покинув корт, судья на вышке должен прийти в офис главного судьи и сообщить главному судье, были ли в матче проблемы, включая нарушения Кодекса игрока. При необходимости судья на вышке должен заполнить результат матча на информационном стенде и раздел нарушений Кодекса игрока в протоколе судьи на вышке. Затем следует узнать назначение на следующий матч у главного судьи или другого судьи, отвечающего за назначения судей на матчи.

в) В случае, если судья на вышке назначен на два (три и т.д.) матча подряд, он должен сообщить главному судье результат матча по рации (телефону). Если в матче были нарушения Кодекса игрока, либо игрок или его представители недостойно вели себя после матча, следует обязательно сообщить об этом главному судье сразу после матча. После доклада главному судье следует оставаться на корте и ждать игроков следующего матча. Если судье необходимо на время покинуть корт, он должен сразу уведомить об этом главного судью, чтобы тот сделал необходимую паузу до запуска следующего матча.

**Действия судьи-наблюдателя по окончании матча** сходны с действиями судьи на вышке, однако судья-наблюдатель должен оставаться на корте до окончания своей смены. Главного судью следует информировать по рации (телефону).

## **4.14. РЕШЕНИЯ СУДЬИ В РАЗЛИЧНЫХ СИТУАЦИЯХ**

### **Порванная струна**

Правила игры в теннис не запрещают играть порванной ракеткой. Однако, соответствующий тур вправе внести в свой регламент такой запрет.

В профессиональном теннисе игрок не имеет права начинать розыгрыш очка с порванной струной. Если игрок рвет струну на ракетке во время розыгрыша очка, он вправе закончить этот розыгрыш очка такой ракеткой. Если принимающий рвет струну на ракетке при приеме первой подачи, при выполнении которой мяч коснется сетки, тесьмы или ремня и приземлится в соответствующем поле подачи, он должен немедленно сменить ракетку. Если принимающий рвет струну на ракетке, пытаясь отбить ошибочную первую подачу, он может выбрать, поменять ли ракетку немедленно (в таком случае подающему будет предоставлено право на первую подачу); или закончить розыгрыш очка ракеткой с порванной струной (в таком случае подающий игрок должен подавать вторую подачу). Если подающий рвет ракетку после первой подачи, которая оказывается ошибочной, то розыгрыш очка после замены ракетки продолжается со второй подачи.

Во всех непрофессиональных турах (Российском теннисном туре, юниорских, ветеранских турах и т.д.), если иное не оговорено регламентом соответствующего тура, игрок может играть ракеткой с порванной струной и вправе заменить ракетку в любое время по своему усмотрению. Если это произойдет после ошибочной первой подачи соперника, то очко должно быть переиграно с первой подачи.

В парных матчах после ошибочной первой подачи игроки принимающей пары вправе обменяться ракетками, если принимающий порвал ракетку после такой подачи, не создавая при этом паузы, в таком случае розыгрыш очка продолжается со второй подачи.

### **Труба, поддерживающая сетку / Камера, установленная под сеткой**

В одиночном матче, проводимом с сеткой для парного матча и подпорками, **сеткой для одиночного матча** считается часть сетки, находящаяся между подпорками, а часть сетки между подпоркой и сеточным столбом с каждой стороны – постоянной принадлежностью корта.

Если игрок касается трубы, поддерживающей сетку / камеры, установленной под сеткой для одиночного матча, это считается частью сетки, и игрок проигрывает очко. Если мяч касается трубы, поддерживающей сетку / камеры, установленной под сеткой для одиночного матча, это считается частью корта.

В парном матче действуют аналогичные правила, при этом **сетка для парного матча** заполняет пространство от столба до столба.

### **Выход мяча из игры при касании сетки**

При касании сетки мяч выходит из игры:

А) после выполнения подачи – в момент касания сетки. Результат подачи зависит от места приземления мяча.

В отдельных турах (возрастных группах) может использоваться правило «No-Let», когда в случае касания сетки, ремня или тесьмы при подаче мяч остается в игре (т.е. подача не переигрывается, и при приземлении мяча в правильное поле подачи розыгрыш очка продолжается).

Б) в розыгрыше очка, если после касания сетки мяч остался на стороне (или вернулся на сторону) игрока, ударившего по мячу – в момент, когда мяч касается поверхности корта, постоянного оборудования корта или игрока/партнёра игрока, выполнившего удар.

В) в розыгрыше очка, если после касания сетки мяч перелетит на сторону соперника игрока, ударившего по мячу – в момент, определенный Правилами игры.

Если мяч застрял в сетке, то считается, что мяч вышел из игры в этот момент. Если мяч после удара игрока покатился по сетке вниз и застрял в сетке или в пространстве между сеткой и ремнем, поддерживающим сетку в середине, со стороны соперника, то очко должно быть переиграно (со своей стороны – игрок проигрывает очко). Если мяч покатился по сетке вниз, и нет различаемого отскока от поверхности корта, то считается, что мяч вышел из игры в момент касания поверхности корта или его остановки в нижней части сетки.

### **Судья на вышке не заметил фактически случившегося на корте**

В случаях, когда судья на вышке сам принимает решение по факту, имевшему место во время розыгрыша очка («поздно», «касание сетки», «сетка», «сквозь» и другие решения по фактически случившемуся на корте), он должен принимать решение немедленно. Если судья на вышке не заметил какое-либо из этих нарушений, то считается, что нарушения не было, и результат розыгрыша данного очка остается в силе.

### **Расстановка принимающих в парном матче**

В случаях, когда формат парного матча предусматривает розыгрыш решающего очка при счете «ровно» в гейме, принимающая пара выбирает поле приема. При этом, если по какой-то причине назначено переигрывание такого очка, то принимающая пара вправе поменять свой выбор (принимающего).

## Электронные устройства и другие носители информации

Игроку не разрешается без разрешения главного судьи пользоваться во время матча какими-либо электронными устройствами, кроме технических средств анализа действий игрока, одобренных ИТФ. Игрок может пользоваться принесенными с собой бумажными записками и книгами.

*Вопрос:* Имеет ли право игрок играть в официальном турнире с утяжелителями на ногах?

*Ответ:* Кодексом игрока запрещено использование только электронных устройств, передающих и принимающих информацию. Использование другими устройствами (наручными часами, утяжелителями и т.д.) разрешается.

## 6. ОСОБЕННОСТИ СУДЕЙСТВА И ПРАВИЛ В ПЛЯЖНОМ ТЕННИСЕ

Пляжный теннис – быстро развивающаяся спортивная дисциплина вида спорта «теннис». Теннисным судьям при работе на соревнованиях по пляжному теннису следует знать правила игры в пляжный теннис и соответствующий регламент проведения соревнований.

Основные отличия правил игры в пляжный теннис:

В пляжный теннис играют на корте размером 16 x 8 м с песчаным покрытием. Высота сетки в пляжном теннисе в турнирах женщин и юниоров, а также в большинстве турниров мужчин составляет 170 см. В ряде крупнейших международных турниров среди мужчин высота сетки – 180 см. Корт размечается матерчатыми линиями, закрепленными по углам корта «якорями» (грузами, находящимися в толще песка). Судьям следует следить за тем, чтобы линии, которые могут сдвинуться в ходе игры, были приведены в исходное состояние до начала розыгрыша следующего очка.

В пляжный теннис играют мячами со сниженным давлением («оранжевыми») и особыми ракетками без струн. Длина ракетки – не более 50 см, длина головки ракетки – не более 30 см, ее ширина – не более 26 см. Толщина головки ракетки – не более 38 мм. Минимальное количество мячей в игре – два. Личные и командные официальные соревнования по пляжному теннису в настоящее время проводятся только в парном разряде (мужском, женском или смешанном). Разминка в пляжном теннисе – не более 5 минут, все действия судьи матча по подготовке корта и запуску матча аналогичны обычному теннису, за исключением разыгрывания жребия, где судья подбрасывает монету и ловит ее на руку.

Игроку разрешена только одна подача. Ошибка при подаче приводит к проигрышу очка. Если мяч после подачи задевает сетку и перелетает на сторону принимающих, то игра продолжается (правило «ноу-лет»). Подавать можно с любого места за задней линией, не заходя за продолжения боковых линий. Принимать подачу может любой из партнеров по паре. Установлена запретная зона при подаче и приеме подачи, которая представляет собой пространство между сеткой и воображаемой линией, параллельной сетке, проведенной на расстоянии 3 м от сетки и продолженной без ограничений по обе стороны боковых линий. Места пересечения этой воображаемой линии с боковыми линиями должны быть обозначены маркерами, размещенными на линии или сразу за боковой линией. Не допускается нанесение дополнительных маркеров или линий внутри корта. Принимающие и партнер подающего не

имеют права касаться любой части запретной зоны, пока мяч не введен в игру. В смешанном парном разряде мужчина должен подавать снизу.

При выполнении подачи, помимо ограничений, действующих в обычном теннисе, запрещается ставить ногу под линию (даже не касаясь линии). Перед началом каждого розыгрыша очка принимающие должны первыми занять свои места, после чего подающий должен занять свое место и выполнить подачу. Принимающие не имеют права существенным образом менять свое место на корте по отношению друг к другу и к подающему после того, как подающий выберет себе место для выполнения подачи. Судье матча при каждой подаче необходимо следить за соблюдением правила о зашаге и о запретной зоне.

Счет в гейме – с розыгрышем решающего очка при счете «ровно». Как правило, матч состоит из двух сетов с тай-брейком, при счете сетов в матче 1:1 разыгрывается решающий тай-брейк до 10 очков. В тай-брейке игроки меняются сторонами после первого очка и каждых последующих четырех сыгранных очков. Техника судейства, судейские возгласы, жесты и терминология объявлений аналогичны обычному теннису, судьям-наблюдателям следует напоминать игрокам, что они обязаны объявлять счет в гейме перед началом каждого розыгрыша очка.

Установленные перерывы в ходе матча в основном совпадают с обычным теннисом, за исключением того, что между розыгрышами очка разрешены только 20 секунд.

Требования к одежде намного менее строгие. Запрещено играть с голым торсом (без майки), а также в одежде, содержащей логотипы и информацию о букмекерских конторах, алкоголе, курении, политических лозунгах и событиях. Не разрешается играть в обуви (при этом можно играть в носках для пляжных видов спорта).

По сравнению с обычным теннисом, в пляжном теннисе более частыми бывают случаи касания сетки или стороны соперника под сеткой во время нахождения мяча в игре, что запрещено правилами. Проверка отпечатка мяча в пляжном теннисе не производится.

В официальных соревнованиях по пляжному теннису действует Кодекс игрока, аналогичный Кодексу игрока в обычном теннисе.

## **7. ОСОБЕННОСТИ СУДЕЙСТВА И ПРАВИЛ В ТЕННИСЕ НА КОЛЯСКАХ**

Судейство соревнований по теннису на колясках осуществляется аналогично судейству в обычном теннисе, при этом следует учитывать ряд особенностей. Главная рекомендация – относиться к игрокам-колясочникам точно так же, как и к обычным игрокам. Недопустимо снисходительное отношение к игрокам. Перед тем, как помочь игроку, следует обязательно спросить, нужна ли ему помощь (к примеру, многие игроки способны и предпочитают самостоятельно встать после падения).

При судействе на вышке следует помнить о том, что мяч можно отбивать после второго отскока. Это означает, что мяч дольше остается в игре, и нельзя отключать внимание после второго отскока – розыгрыш очка может продолжаться! При выполнении подачи следует следить за колесом коляски (за шаг в теннисе на колясках, строго говоря, называется wheel fault – «ошибка колесом»). Также следует иметь в виду, что принимающий подачу перед подачей соперника, как правило, приводит коляску в движение перед подбросом мяча, это – обычная практика, не

считающаяся помехой. После окончания матча и объявления счета судье на вышке следует сразу же спуститься с вышки и пожать руки игрокам, стоя на корте.

В теннис на колясках играют по тем же правилам игры в теннис, но с рядом дополнений. Главные отличия:

1. Правило двух отскоков. Игроку на коляске разрешается отбивать мяч после двух отскоков. Игрок должен отбить мяч прежде, чем тот отскочит от поверхности корта в третий раз. Второй отскок мяча может быть как в пределах корта, так и вне его.
2. Коляска. Коляска считается частью тела, и все соответствующие правила, которые относятся к телу игрока, относятся также и к коляске.
3. Поддача. Поддача должна выполняться следующим образом:
  - 1) Непосредственно перед началом подачи подающий должен принять неподвижное положение. После этого подающему разрешается один толчок до удара по мячу.
  - 2) Подающий во время выполнения подачи не имеет права касаться любым колесом какой-либо иной части поверхности площадки, кроме находящейся за задней линией между воображаемыми продолжениями средней метки и соответствующей боковой линии.
  - 3) Если обычные способы выполнения подачи физически невозможны для игрока с нарушениями функций рук и ног (квадриплегика), то этот игрок или иное лицо может подбросить для него мяч и дать ему отскочить перед ударом. В таком случае, на протяжении матча должен использоваться один и тот же способ выполнения подачи.
4. Игрок проигрывает очко, если, если:
  - 1) Ему не удастся отбить мяч до третьего отскока;
  - 2) Во время выполнения подачи, удара по мячу, поворота или остановки, пока мяч находится в игре, он использует в качестве тормоза или стабилизатора любую часть ступней либо нижних конечностей для контакта с поверхностью корта или любым колесом;
  - 3) Ему не удастся сохранить контакт хотя бы одной ягодицы с сидением коляски в момент удара по мячу.
5. Требования к коляске. Коляски, используемые для всех соревнований, проводимых по правилам игры в теннис на колясках, должны соответствовать следующим требованиям:
  - 1) Коляска может быть сделана из любого материала, при условии, что такой материал не является блестящим и не представляет из себя помеху сопернику.
  - 2) На каждом колесе может быть только один обод для отталкивания. Не разрешается менять конструкцию коляски таким образом, который давал бы игроку механическое преимущество (например, рычаги или передачи). При обычной игре колеса не должны оставлять постоянных следов или иным образом повреждать поверхность корта.
  - 3) За исключением случаев, описанных ниже в пункте 5, для приведения коляски в движение игрокам разрешается пользоваться только колесами (включая обода для отталкивания). Не разрешается использовать приспособления для руления, торможения или переключения передач, которые могут помочь в использовании коляски, а также системы аккумуляции энергии.
  - 4) Высота сиденья (включая подушку) должна быть постоянной, ягодицы игрока должны оставаться в контакте с сиденьем во время розыгрыша очка. Разрешается применение ремней для фиксации игрока к коляске.
  - 5) Игрок, отвечающий требованиям Правила 4.5 Инструкций по классификации ITF (ITF Classification Manual), может использовать коляску, приводимую в движение электромотором



(коляска с электроприводом). Скорость коляски с электроприводом не может превышать 15 км/ч в любом направлении, такой коляской должен управлять исключительно сам игрок.

б) При наличии законных медицинских причин разрешается подача заявления о внесении изменений в конструкцию коляски. Такие заявления должны быть направлены для одобрения в Комиссию ITF по спортивной науке и медицине не менее, чем за 60 дней до предполагаемого использования в соревнованиях, проводимых с санкции ITF. Решение отклонить предложенные изменения может быть оспорено в соответствии с Приложением А регламента ITF по теннису на колясках.

6. Приведение коляски в движение при помощи ноги:

1) Если из-за отсутствия физических возможностей игрок не в состоянии приводить в движение коляску посредством колеса, он может сделать это, используя одну ногу.

2) Хотя в соответствии с приведенным выше пунктом 1 игроку и разрешается приводить в движение коляску при помощи одной ноги, никакая часть ноги игрока не может соприкасаться с поверхностью корта:

а) во время маха ракетки вперёд, включая момент удара по мячу;

б) от начала движения подачи до момента удара по мячу.

3) Игрок, нарушивший это правило, проигрывает очко.

7. Игра колясочника с обычным игроком. Если игрок-колясочник играет с обычным игроком в одиночном или парном разряде, то в отношении игрока-колясочника применяются правила игры в теннис на колясках, а для обычных игроков – основные правила игры в теннис. В этом случае игроку-колясочнику разрешается бить по мячу после двух отскоков, а обычному игроку – после одного.

8. В регламентах соревнований в теннисе на колясках предусмотрен технический перерыв для устранения неисправности коляски. Общая продолжительность технических перерывов в ходе матча не может превышать 20 минут для одного игрока.

*Примечание: Под словами «нижние конечности» понимается нижняя часть тела, включающая в себя ягодицы, бедра, голени, лодыжки и ступни ног.*